

# Playbook

Playbooks sind Rezepte wo die Befehle hintereinander abgearbeitet werden können ähnlich einem schellsript

- YAML Syntax

# YAML Syntax

## YAML Syntax

Eine YAML Datei fängt immer mit 3 strichen an.

```
---
```

YAML ist eine Sprache die auf Listen und Wörterbüchern basiert. Es ist eine Datei zur Daten Seriliation.

um zu überprüfen ob die YAML Datei Syntax richtig ist ohne sie Ansible spezefisch zPrüfen können wir das hier tun

<https://www.yamllint.com/>

Am Anfang steht der name und nach dem Doppelpunkt der Wert.  
Werte können String, ganzzahlen floats und bool sein (true/false)

Ein Wörterbucheintrag sieht so aus:

```
---  
meinevariablennamen: wert  
...
```

Eine einfache Mitarbeiterakte. So kann man schachteln. Einfach einen Objektnamen als übergeordnet objekt deklarieren, also nur mit Doppelpunkt ohne Wert. Die Wörterbucheinträge darunter legen. Immer mit zwei Leerzeichen eingerückt.

```
martin:  
  name: Martin Dev  
  job: Developer  
  skill: Elite
```

Ist ein Wert angeben, so müssen die unterwerte direkt ohne zwei Einrückten druntergeschrieben werden

```
martin: wert  
  name: Martin Dev  
  job: Developer  
  skill: Elite
```

Listen:

Listen beginnen mit einem Bindestrich und einem Leerzeichen.

Die Raute ist ein kommentar

```
---  
# Eine Liste mit leckeren Früchten  
- Apple  
- Orange  
- Strawberry  
- Mango  
...
```

Nun können wir mit dem oben gelernten Mitarbeiterdatensätze anlegen. Denn das Übergeordneteobjekt in unserem Beispiel oben, machen wir zu einer Liste.

So sind auch kompliziertere Datenstrukturen möglich, z.B. Listen von

Wörterbüchern, Wörterbücher, deren Werte Listen sind, oder eine Mischung aus beidem:

```
# Mitarbeiterdatensätze  
- martin:  
  name: Martin D'vloper  
  job: Developer  
  skills:  
    - python  
    - perl  
    - pascal  
- tabitha:  
  name: Tabitha Bitumen  
  job: Developer  
  skills:  
    - lisp  
    - fortran  
    - erlang
```

Eine Liste muss immer ein übergeordnetes Objekt haben. Im Oberen Beispiel sind die

---

Striche das root / übergeordnete Objekt für

- martin
- tabitha

Innerhalb der Akte ist

skills:

das übergeordnete Objekt für die Listeneinträge

- lisp
  - fortran
  - erlang
- usw.

Beispiel:

Die Übergeordneten Objekte liste 1-3 sind unique und dürfen nicht mehrfach vorkommen.  
innerhalb eine Liste darf ein Wert mehrfach vorkommen, wenn es ein listen item ist.  
Dies erkennt man an dem minus davor.

```
---  
- name: irgendwas  
  variable: wert  
  variable2: wert  
  liste8:  
    - package: null  
    - var1: 1  
    - package: null  
    - var2: 2  
  variable3: wert  
  variable4: wert  
  liste6:  
    - dieserwertkannwiederdoppeltvorkommen  
    - dieserwertkannwiederdoppeltvorkommen  
  variable5: wert  
  variable6: wert  
  nocheinevariable: null  
  variableideinmalvorkommt: wert  
  #hier gillt eine ausnahme, hier müssen zwei leerzeichen rein, da dieser wert einen haupteintrag darstellt und  
  somit nur einmal vorkommen darf  
  listemitwert: wert  
    - eintrag1  
    - eintrag2  
  liste5:  
    - dieserwertkannwiederdoppeltvorkommen  
    - dieserwertkannwiederdoppeltvorkommen  
    - dieserwertkannwiederdoppeltvorkommen
```

