

# Installation

- Installation unter Debian/Ubuntu via Ansible

# Installation unter Debian/Ubuntu via Ansible

## Ansible auf dem Konfig Laptop/PC installieren

Siehe Ansible Buch [Ansible Buch](#)

Playbook vorbereiten.

Auf dem konfigurations PC im Home Verzeichnis ein neues Verzeichnis erstellen. In Unserem Beispiel installappsmith

Auf dem Server wo appsmith drauf soll muss sich mit schlüsseldateien angemeldet werden können.

Nun das Verzeichnis anlegen

```
cd ~  
mkdir installappsmith
```

Falls nicht vorhanden git installieren

```
apt install git
```

Nun in dem Verzeichnis das Playbook downloaden

```
git clone https://github.com/appsmithorg/appsmith.git  
cd ./appsmith/deploy/ansible/appsmith_playbook
```

In dem Verzeichnis gibt es eine Extra Vars Datei (appsmith-vars.yml) in der kann das Installationsverzeichnis geändert werden. Wir lassen es bei Standard. (~/.appsmith) So mit wird im Home root Verzeichnis im Verzeichnis appsmith installiert.

Nun die Inventory Datei anlegen.

```
nano hosts.ini
```

Inhalt: ip user und Port natürlich auf eure Bedürfnisse anpassen.

```
[appsmith]
```

```
192.168.178.75 ansible_port=22 ansible_user=root
```

## Playbook ausführen und zurücklehnen

```
ansible-playbook -i hosts.ini appsmith-playbook.yml --extra-vars "@appsmith-vars.yml"
```

## Ausgabe

```
PLAY [Configure the self-hosted server] *****

TASK [Gathering Facts] *****
ok: [192.168.178.75]

TASK [setup-appsmith : Gather the package facts] *****
ok: [192.168.178.75]

TASK [setup-appsmith : include_tasks] *****
included: /home/duffy/appsmithinstall/appsmith/deploy/ansible/appsmith_playbook/roles/setup-
appsmith/tasks/preflight.yml for 192.168.178.75
.....
RUNNING HANDLER [setup-appsmith : Successful installation message] *****
ok: [192.168.178.75] => {
  "msg": "Successful installation. Please open http://192.168.178.75/ to view your instance"
}

PLAY RECAP *****
192.168.178.75      : ok=24  changed=11  unreachable=0  failed=0  skipped=4  rescued=0
ignored=1
```

Nun im Browser <http://192.168.178.75/> öffnen