

Erweiterungen

- Tampermonkey - Webseiten on the fly erweitern
- Fehlerhafte / Gefährliche / Malware Erweiterungen
- Site Grabber - Webseiten Downloader
- Floccus Addon
- Firefox Sync Server

Tampermonkey - Webseiten on the fly erweitern

Beschreibung

Tampermonkey ist eine beliebte Browser-Erweiterung, die es Benutzern ermöglicht, JavaScript-Code zu schreiben und auszuführen, um das Verhalten von Websites anzupassen. Es ist für viele Webbrowser verfügbar, einschließlich Google Chrome, Microsoft Edge und Mozilla Firefox. Tampermonkey ermöglicht es Benutzern, "Userscripts" zu installieren, die kleine JavaScript-Programme sind, die das Verhalten einer Website ändern können. Diese Skripte können verwendet werden, um wiederkehrende Aufgaben zu automatisieren, das Aussehen von Websites zu ändern oder ihnen neue Funktionen hinzuzufügen.

Bezug

Im Erweiterungstore unter <https://addons.mozilla.org/de/firefox/addon/tampermonkey/>

Scripte für Tampermoney

Wenn scripte installiert wurden muss die Website für die das Script ist neu geladen werden. Einfach Downloadlink fürs Script anklicken.

Name	Beschreibung	Downloadlink
ChatGPT Export	Dient dazu Histories aus ChatGPT zu exportieren	https://raw.githubusercontent.com/pionxzh/chatgpt-exporter/master/dist/chatgpt.user.js
Proxmox NOVNC Copy & Paste	Dient dazu in einem NOBNC Fenster Copy & Paste zu Benutzen	https://gist.githubusercontent.com/amunchet/4cfa0274f3d238946f9f8f94fa9ee02/raw/0b84970f89e1f282f09b86d46227eda71178c040/noVNCCopyPasteProxmox.user.js

Dann Installieren anklicken.

Tampermonkey®
v4.18.1

noVNC Paste for Proxmox v0.2a

AUTOR: Chester Enright
 BESCHREIBUNG: Pastes text into a noVNC window (for use with Proxmox specifically)
 QUELLE: <https://gist.github.com/amunchet/4cfaf0274f3d238946f9f8f94fa9ee02/raw/0b84970f89e1f282f09b86d46227eda71178c040/noVNCcopyPasteProxmox.user.js>

Installation des Userscripts

ⓘ Bösartige Userscripts können die Privatsphäre verletzen und in Ihrem Namen handeln. Bitte installieren Sie nur Userscripts aus vertrauenswürdigen Quellen.

ACHTUNG Bitte überprüfen Sie die GreaseMonkey/FF Kompatibilitäts-Optionen, um Fehler im Userscript zu vermeiden.

INCLUDE(S) /*.*novnc.*/
https://*

Installieren Abbrechen

Quellcode

Eigene Skripte programmieren

Ein einfaches Beispiel für ein Tampermonkey-Skript könnte sein, das automatisch das Wort "Hello" auf jeder Seite, die Sie besuchen, hinzufügt. Das Skript könnte so aussehen:

```
// ==UserScript==
// @name      My Script
// @namespace  http://example.com/
// @version   0.1
// @description A simple script to add the word "Hello" to every page
// @author    You
// @match     *://*/
// @grant     none
// ==/UserScript==

// Add the word "Hello" to the page
document.body.innerHTML += "Hello";
```

Das erste Teil des Skripts ist der Header, der die grundlegenden Metadaten des Skripts enthält, wie Name, Autor, Version usw.

@match richtet sich auf die Adressen die das Script treffen soll, in diesem Fall jede Adresse.

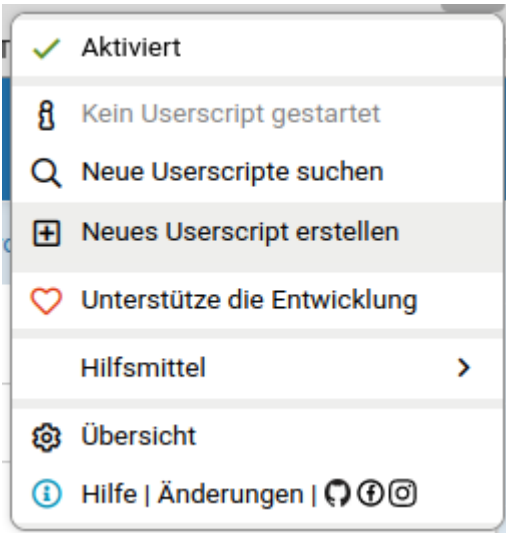
Der zweite Teil des Skripts ist der eigentliche JavaScript-Code, der auf der Seite ausgeführt wird.

In diesem Fall wird nur eine Zeile JavaScript-Code verwendet, um das Wort "Hallo" an das Ende des Inhalts des body-Elements der Seite anzuhängen.

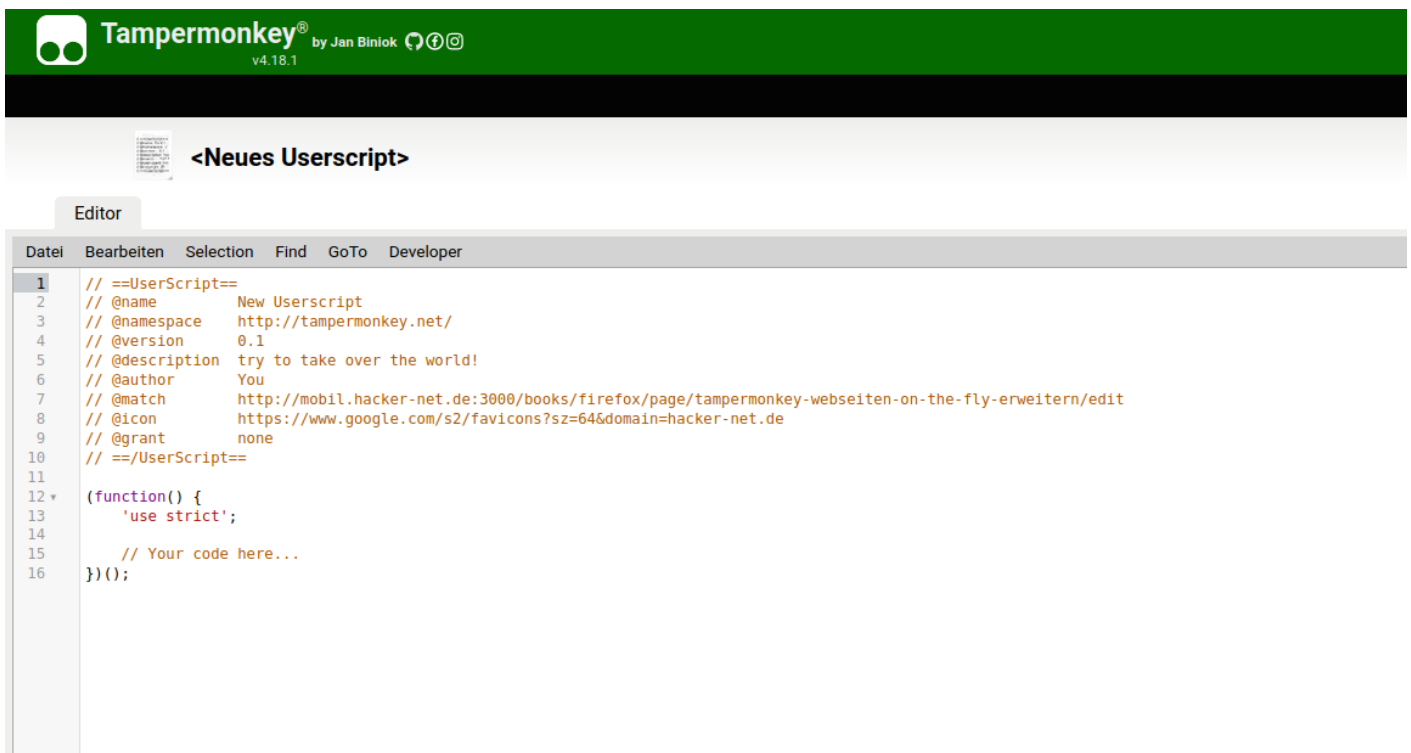
Dies ist natürlich ein sehr einfaches Beispiel und die meisten Skripte sind komplexer und verwenden Bedingungen, Schleifen, Funktionen usw. um bestimmte Aufgaben auszuführen.

Einbinden des scriptes

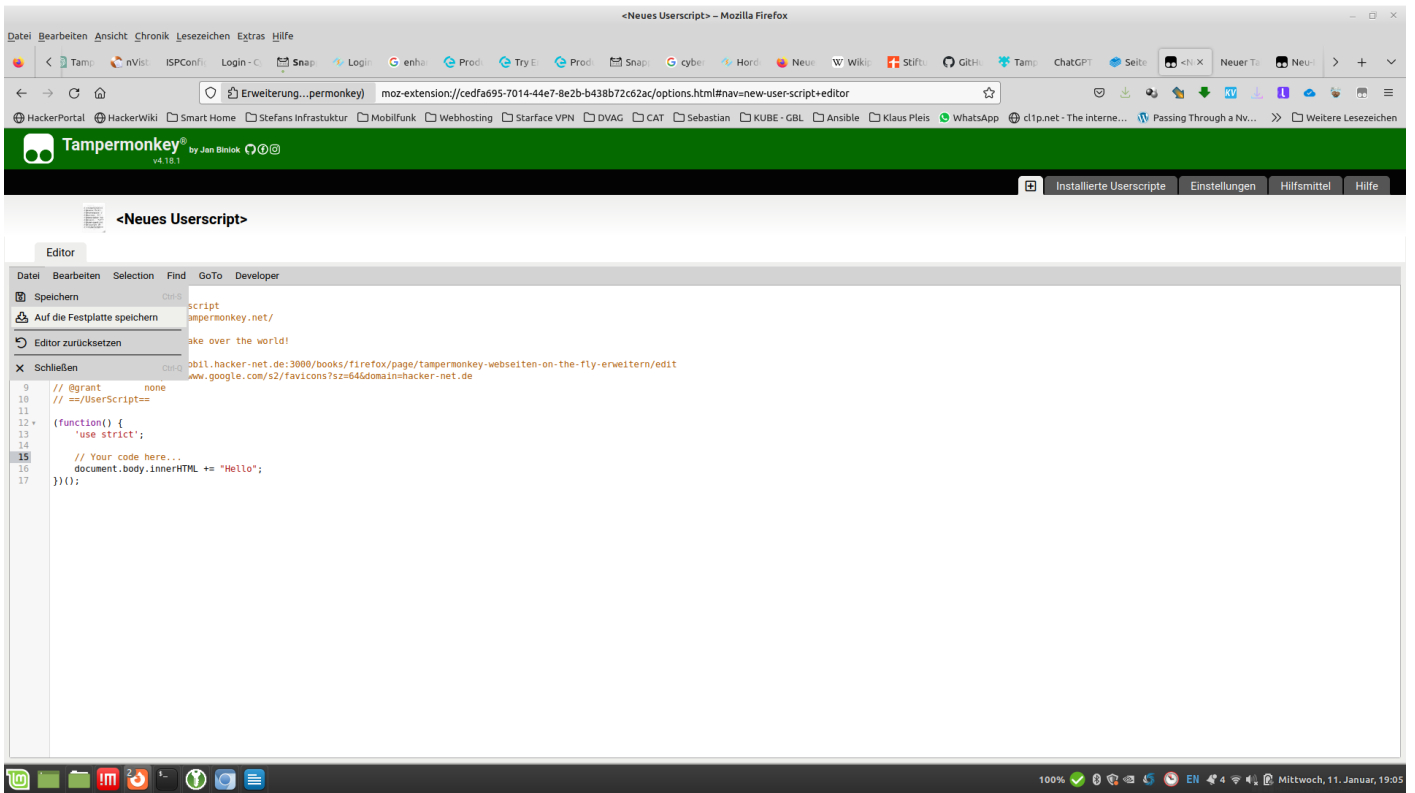
Dazu auf das Tampermonkey icon klicken -> Neues Userscript erstellen



Nun haben wir den Code Editor mit einem Template vor uns, Unten bei your code here, den code hinzufügen.

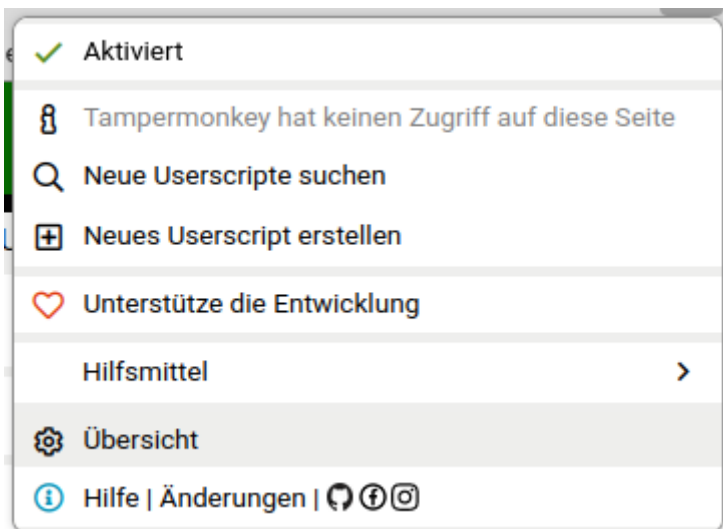


Wenn der Code / das Script fertig ist dann auf Datei und Auf Festplatte speichern.



Wird auf Speichern geklickt wird das Script dem Benutzerdefinierten scripten hinzugefügt. Es wird der Name verwendet der bei @name steht

Unter Tampermonkey-Symbol -> Übersicht



sieht man die Installierten Plugins, deren Herkunft und ob Sie aktiv sind und für welche Webseiten sie gelten.

hier können auch scripts gelöscht werden oder installiert werden

#	Aktiviert	Name	Version	Größe	Webseiten	Funktionen	Homepage	Letzte Aktualisierung	Aktionen
1	<input checked="" type="checkbox"/>	ChatGPT Exporter	1.5.0	390 KB				3 h	
2	<input checked="" type="checkbox"/>	Helloworld	0.1	424 Bytes				2 min	

Skripte Importieren Exportieren.

Zum Beispiel unser auf Festplatte gespeichertes Plugin importieren

Unter dem Register Hilfsmittel können Skripte Exportiert und importiert werden

Fehler oder Hinweise zu Tampermonkey skripten

NOVNC Plugin im Firefox (Clipboard aktivieren) ansonsten kommt dieser Fehler

Abhilfe:

Die Zwischnablage aktivieren `dom.events.testing.asyncClipboard` in Firefox einschalten.

1. Enter `about:config` in navigation bar
2. Click "Accept the Risk and Continue"
3. Search `dom.events.testing.asyncClipboard` and set `true`

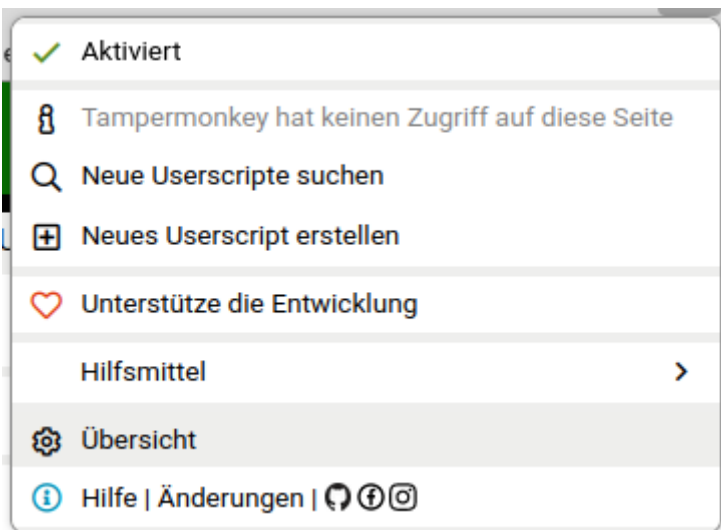
Nun Das Script für Firefox umbauen.

Nun `navigator.clipboard.readText``
mit `navigator.clipboardRead`` in dem Skript ersetzen.

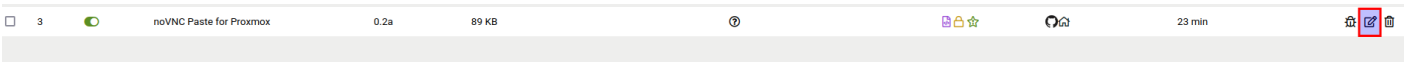
Dazu Tampermonkey öffnen durch klick auf das Symbol in der Symbolleiste



Dann auf Übersicht



Nun in der Liste auf den Stift bei NO VNC Copy & Paste klicken



Nun Clipboard.readText durch clipboardRead ersetzen

```

}

$(document).ready(function() {
  setTimeout(()=>{
    console.log("Starting up noVNC Copy/Paste (for Proxmox)")

    $("#canvas").attr("id", "canvas-id")

    $("#canvas").on("mousedown", (e)=>{
      if(e.button == 2){ // Right Click
        navigator.clipboard.readText().then(text =>{
          window.sendString(text)
        })
      }
    })
  }, 1000);
})

```

```

$(document).ready(function() {
  setTimeout(()=>{
    console.log("Starting up noVNC Copy/Paste (for Proxmox)")

    $("#canvas").attr("id", "canvas-id")

    $("#canvas").on("mousedown", (e)=>{
      if(e.button == 2){ // Right Click
        navigator.clipboard.clipboardRead().then(text =>{
          window.sendString(text)
        })
      }
    })
  }, 1000);
})

```

Dann mit STRG+S Speichern. Fertig

Feherlhafte / Gefährliche / Malware Erweiterungen

Beschreibung

Hier werden alle Addons aufgelistet die mir bekannt sind die Malware enthalten oder Fehler

Liste

Pluginname	URL im Store	Typ	Fehlerbeschreibung	Fehlerbild / Screenshot
FV Video	Link zum Plugin	Fehler	Es wird auf jeder Seite folgende Url aufgerufen Url Text gekürzt, Link Original	

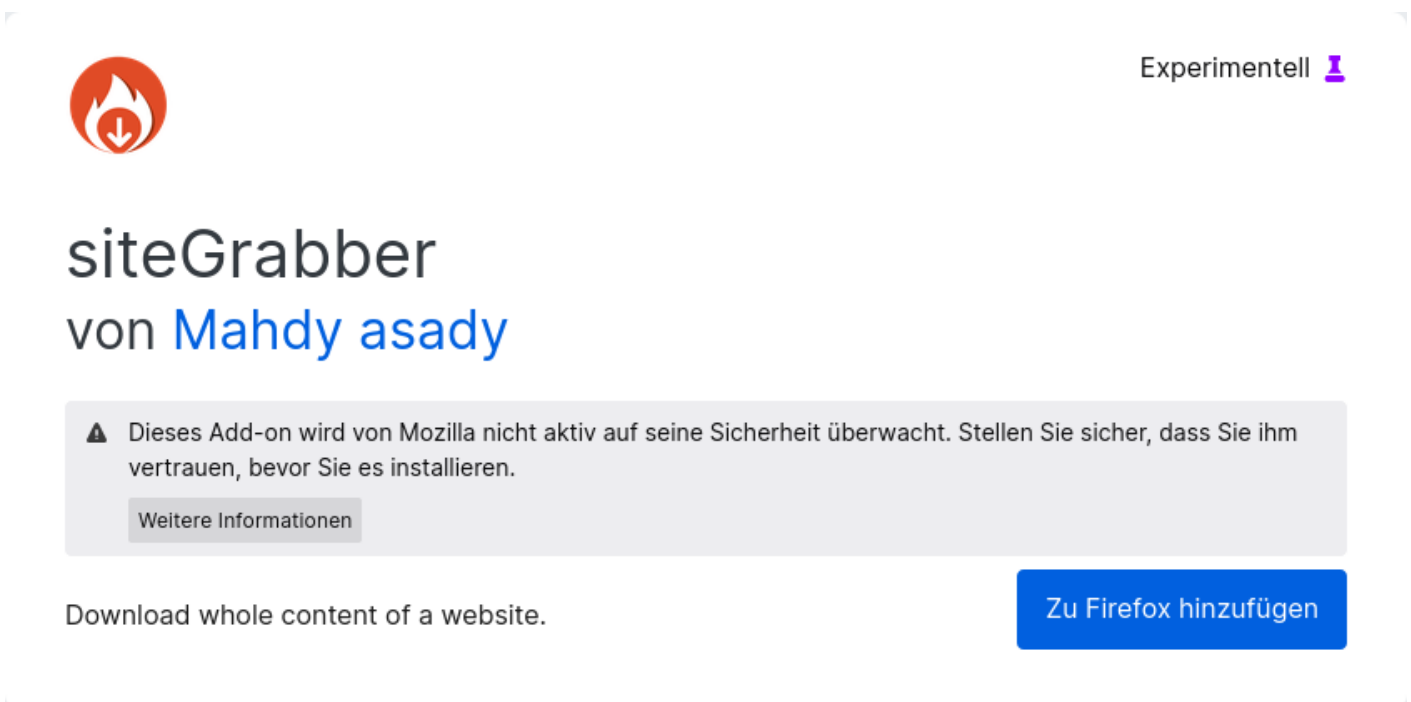
Site Grabber - Webseiten Downloader

Beschreibung:

Es gibt Momente da möchte man gerne einfach mal ne ganze Seite Downloaden. Hier ist er, der Website Downloader. Einfacher als HTTP-RACK.

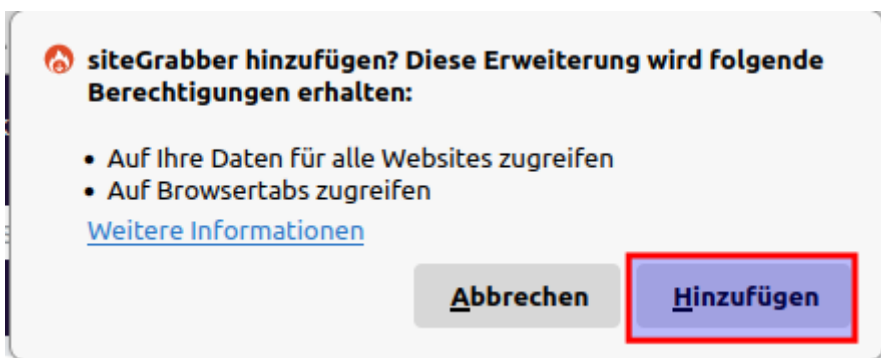
Installation:

Unter : [Hier klicken](#) kann das Addon installiert, einfach auf zu Firefox hinzufügen klicken



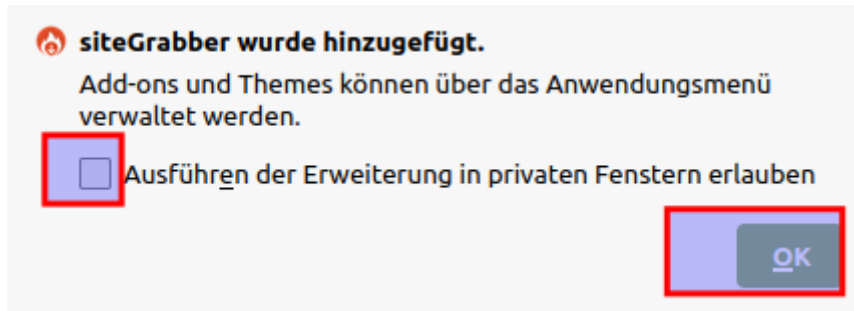
The screenshot shows the Firefox Add-on page for 'siteGrabber' by Mahdy asady. It features the Firefox logo, the add-on name, and a warning message: 'Dieses Add-on wird von Mozilla nicht aktiv auf seine Sicherheit überwacht. Stellen Sie sicher, dass Sie ihm vertrauen, bevor Sie es installieren.' Below the warning is a 'Weitere Informationen' button. At the bottom, there is a description 'Download whole content of a website.' and a blue button labeled 'Zu Firefox hinzufügen'.

Nun auf Hinzufügen klicken.



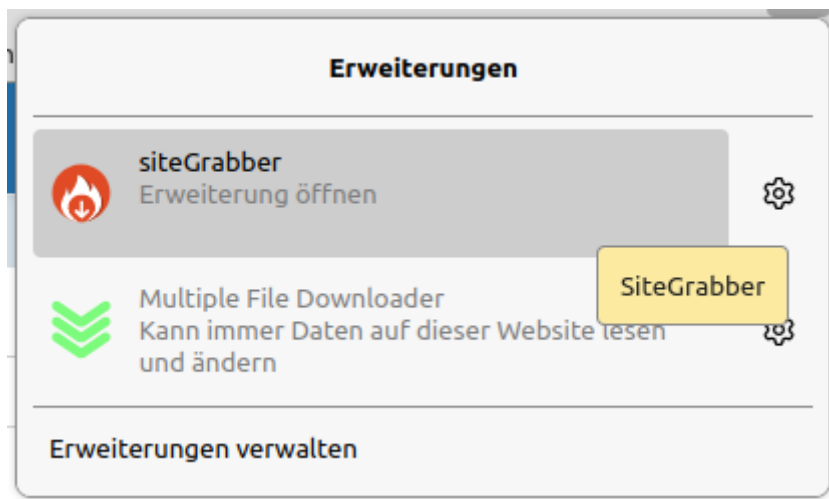
The screenshot shows a permission dialog box for 'siteGrabber'. The title is 'siteGrabber hinzufügen? Diese Erweiterung wird folgende Berechtigungen erhalten:'. The permissions listed are: 'Auf Ihre Daten für alle Websites zugreifen' and 'Auf Browsertabs zugreifen'. There is a link for 'Weitere Informationen'. At the bottom, there are two buttons: 'Abbrechen' and 'Hinzufügen', with the latter highlighted by a red border.

Ausführung im Privaten Fenster erlauben Haken rein. Im Screenshot konnte ich leider kein Haken setzen dann auf OK klicken.



Benutzung:

Nun Auf das Puzzle Symbol für erweiterungen klicken und dann auf den Site Grabber eintrag.



Nun kommt das Schnellstart Fenster.

Nun kann man gleich ein Projektnamen und die Url eintragen, oder aber durch klick auf Open Main Window hat Hauptprogramm mit schon vorhandenen Projekten laden. Wir öffnen hier das Haupt Fenster. Man kann aber selbstverständlich schon mit einem Projekt starten. Hier eghst aber erstmal um die Erklärung.

Create New Project

Project name:

Initial page:

Allowed domains:

Start After Save

Concurrent download limit:

Maximum Indexing life time: Days

Open Main window

Das Hauptfenster

Links die Projektliste. Wenn Projekte Vorhanden wären , diese anklicken und über mittels Export Website , dei Seite herunterladen / aktualisieren. Links im Fenster was jetzt noch leer ist, sieht man die aktiven downloads des Projektes.

Unten rechts über das rote Plus kann ein neues Projekt angelegt werden.

Edit Project
Pause Project
Delete Project
Export Website

Bytes Saved: 0 Bytes Scanned links: 0/0

status	Path	Percent



Wir klicken jetzt auf das Plus unten rechts.

Nun bekommen wir einen neuen Dialog tragen die URL ein und geben dem Projekt einen Namen.

Nach dem Anlegen starten einhaken und auf Add klicken.

Create New Project

Project name:

Initial page:

Allowed domains:

Start After Save

Concurrent download limit:

Maximum Indexing life time: Days

Nun kommt die Frage ob die Hauptdomain zu den Allowed hinzugefügt werden soll. Diese mit OK bestätigen. Denn nun wird nur von dieser Domain heruntergeladen. Hier hab ich leider keinen Screenshot.

Nun startet der Download

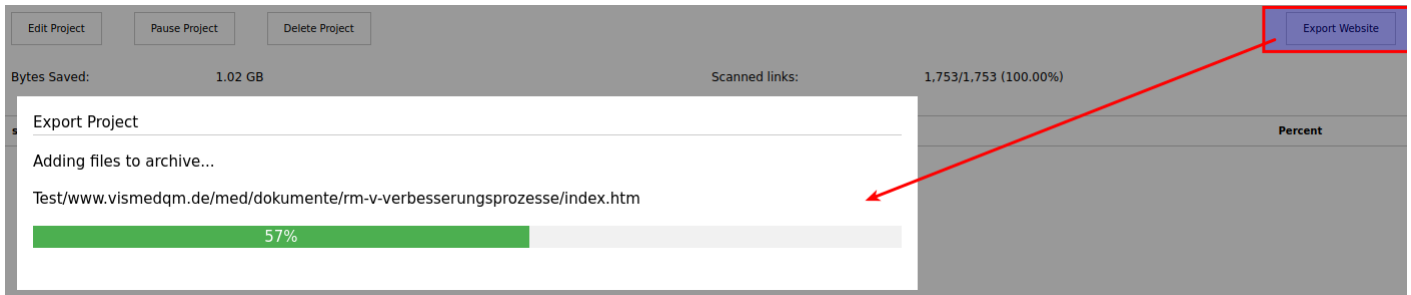
Test

Edit Project Pause Project Delete Project Export Website

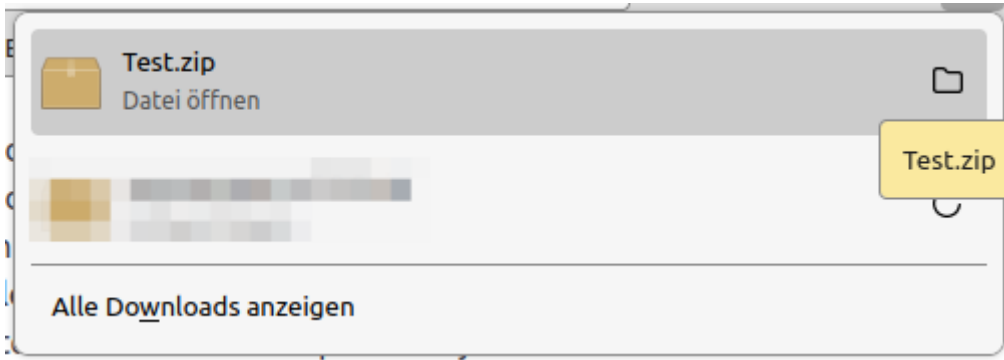
Bytes Saved: 15.01 MB Scanned links: 124/1.198 (10.35%)

status	Path	Percent
Complete		undefinied%
Complete		undefinied%
Complete		undefinied%
Complete		undefinied%
Complete		undefinied%
Complete		undefinied%
Complete		undefinied%
Complete		undefinied%
Complete		undefinied%

Über den Button Export Website recht oben, wird dann die Seite als ZIP Archiv gespeichert



Danach erscheint unter downloads des Webbrowsers das Archiv



Ersetzen der URL, wenn sie hardcodiert ist:

Einige Websites bauen, haben links Hardcodiert. Das bedeutet das wenn ein Link angeklickt wird in der Offline Webseite, trotzdem die Online Version angefragt wird, weils im link drin steht. Hier ist ein kleinen python programm, wo mit suchen ersetzen, im ganzen Projekt die url ersetzt werden kann, in allen Dateien.

Floccus Addon

Beschreibung:

<https://floccus.org/>

Fehler:

This profile will be synced soon. We're either waiting for other devices of yours, or other profiles on this device, to finish syncing.

Lösung: Bug, wurde in Version 5.0.10 gefixt.

um das Addon aktualisieren zu können muss auch der Firefox auf die neuste Version aktualisiert werden.

Dann kann in denn Addons auf Update Prüfen, das Floccus Addon auch aktualisiert werden

Firefox Sync Server

Beschreibung:

Mann kann den Firefox Sync Server.

Auch selbst betreiben, gibt ein Projekt auf Github im docker-container dafür.

Das macht das Floccus Addon obsolete.

Vorraussetzung:

Hier <https://accounts.firefox.com> ein Konto erstellen

Was wird Synchronisiert:

- Passwortsafe
- Formular Daten
- Lesezeichen
- Tabs
- Chronik

Was wird nicht synchronisiert

- Keine Add-ons oder komplette Einstellungen (leider)

Wenn das gewünscht ist müsste man das Firefox Profil auf dateiebene Syncen zum Beispiel mit Nextcloud synthing.

Nachteil es darf immer nur eine Firefox Instanz auf sein.

Aber in der Regel wollen wir ja, gar keine Firefox Einstellungen und Addons syncen

Vorraussetzung:

Public IP

Installation

```
apt install docker.io docker-compose curl
```

Verzeichnis erstellen

```
mkdir /root/mozillasync
```

nun die .env Datei erstellen

```
nano /root/mozillasync/.env
```

Inhalt

```
PUBLIC_URL ="http://localhost:5000"  
# ändere auf https://sync.example.com bei Proxy: "http://localhost:5000" # ändere auf  
https://sync.example.com bei Proxy
```

Nun die Docker-compose Datei erstellen

```
nano /root/mozillasync/docker-compose.yml
```

Inhalt

```
version: '3.7'  
  
services:  
  firefox-sync:  
    image: mozilla/syncserver  
    container_name: firefox-sync  
    restart: unless-stopped  
    environment:  
      SYNCSERVER_PUBLIC_URL: ${PUBLIC_URL}  
      SYNCSERVER_SECRET: "supergeheimes-passwort-ändern" # mind. 8 Zeichen, frei wählbar  
      SYNCSERVER_SQLURI: 'sqlite:///data/syncserver.db'  
      SYNCSERVER_BATCH_UPLOAD_ENABLED: "true"  
      SYNCSERVER_FORCE_WSGI_ENVIRON: "true"  
      PORT: '5000'  
    volumes:  
      - firefox-sync-data:/data  
  
  caddy:  
    image: caddy:latest  
    restart: always  
    ports:  
      - "80:80"  
      - "443:443"  
    command: caddy reverse-proxy --from ${PUBLIC_URL} --to firefox-sync:5000  
    volumes:  
      - ./data/caddy/data:/data
```

```
- ./data/caddy/config:/config
```

volumes:

```
firefox-sync-data:
```

nun Datenverzeichnis anlegen und rechte vergeben

```
mkdir -p /root/mozillasync/firefox-sync-data  
chmod 777 /root/mozillasync/firefox-sync-data
```

Nun die container starten

```
docker-compose up -d
```

Nun noch die ufw Firewall regeln anpassen.

Da hier der Docker container sowieso von außen erreichbar sein soll, brauchen wir hier keine Anpassung für docker.

Aber ssh soll nur auf der lokalen Netzwerkkarte zur Verfügung stehen

ufw installieren

```
apt install ufw
```

Nun die Regeln setzten

```
ufw allow in on enp6s18 to any port 22  
ufw enable
```


Firefox-Konfiguration:

Mozilla Firefox Account erforderlich, aber daten laden aufm Server den wir gerade installiert haben

In Firefox unter `about:config` :

Schlüssel	Wert
<code>identity.sync.tokenserver.uri</code>	<code>http://localhost:5000/token/1.0/sync/1.5</code> (oder deine Domain)

Nur veränderte Einstellungen anzeigen

`identity.sync.tokenserver.uri` `https://token.services.mozilla.com/1.0/sync/1.5` 

Nur veränderte Einstellungen anzeigen

`identity.sync.tokenserver.uri` `https://[redacted]/1.0/sync/1.5` 

☐☐ ☐☐ Wie funktioniert Firefox Sync (mit eigenem Server)?

☐ Was du selbst hostest:

- **Speicher-Backend für Sync-Daten**
 - z. B. Lesezeichen, Passwörter, Chronik
 - liegt auf **deinem Server** (statt bei Mozilla)

☐ Was *nicht* selbst gehostet wird:

- **Mozilla-Konto-System (Accounts Server / Auth / OAuth)**
 - Firefox-Login läuft weiterhin **über Mozilla**, außer du hostest auch den **Firefox Account Server** (aufwändig, meist unnötig)

☐☐ Was bedeutet das konkret?

Szenario	Ergebnis
Du loggst dich mit deinem Mozilla-Konto ein	Deine Daten landen auf deinem eigenen Server ☐
Fremder kennt deine Sync-Server-Adresse	Er kann sich mit seinem eigenen Mozilla-Konto anmelden
Fremder hat nicht dein Mozilla-Passwort	Er kommt nicht an deine Daten ☐
Fremder nutzt deinen Server trotzdem	Ja, er kann dort seine eigenen Daten speichern - isoliert
Du willst das verhindern	→ Mit Basic Auth oder IP-Filter abschotten ☐

☐ ☐ Firefox zurücksetzen („Bereinigen“)

☐ So geht's Schritt für Schritt:

1. Öffne diese Adresse in Firefox: <about:support>

1. Klicke oben rechts auf den Button:

“ „Firefox bereinigen...“

2. Bestätige den Dialog:

“ „Firefox bereinigen“

3. Firefox wird neu gestartet - es wird:

- ein neues Profil angelegt
- Lesezeichen, Passwörter und Cookies **optional übernommen**
- aber: **Add-ons, Einstellungen, about:config-Werte, Suchmaschinen, Themes etc.** werden gelöscht

☐ ☐ Was genau wird gelöscht?

Wird behalten	Wird gelöscht
✓ Lesezeichen	<input type="checkbox"/> Add-ons
✓ Passwörter	<input type="checkbox"/> Themes
✓ Cookies	<input type="checkbox"/> Einstellungen (auch <code>about:config</code>)
✓ Chronik (optional)	<input type="checkbox"/> Suchmaschinen (benutzerdefiniert)
	<input type="checkbox"/> Benutzerprofileinstellungen