

Installaton

Grundsystem

Hier werden Windows 10einstellungen Vorgenommen und Launchbox installiert und konfiguriert. Die einzelnen Konsolen / Programme etc. werden in einzelnen Kapiteln dieses Buches verwendet

- Windows 10 Grundeinstellungen und Launchbox installation
- Soundcheck Stereo 5.1 soundfiles

Windows 10

Grundeinstellungen und Launchbox installation

LaunchBox Lizenz Windows : [License.xml](#)





















LaunchBox Lizenz : Android : [LicenseAndroid.xml](#)

Benutzer Kennwort vergeben und Remotedesktop einrichten für einfacheres konfigurieren.
Teamviewer installieren, wenn man auch bild von 3D Anwendungen haben will.

Launchbox installieren, mit Standard Pfad (Dieser ist das /user/<anwendername>/Launchbox

In unserem Fall werden die Consolen, spiele auf einem Netzlaufwerk gelegt. (Samba share)
Denn wenn wir mehrere GameBoxen aufsetzten haben wir immer die gleichen Spiele und Stände.
Somit kann man auch eine GameBox ganz einfach sichern.
Lauunchbox Verzeichnis einfach auf den anderen PC kopieren. Da wir unc pfade nehmen und keine
Netzlaufwerke für die GameBox Freigabe, ist es von überallaus erreichbar. Die Emulatoren liegen
auch im GameBox Verzeichnis

Aufbau Struktur Launchbox ->

 Backups	22.10.2022 22:35
 Core	22.10.2022 21:08
 Data	22.10.2022 21:06
 Emulators	22.10.2022 21:03
 Images	22.10.2022 21:06
 LBThemes	22.10.2022 18:43
 Logs	22.10.2022 18:43
 Manuals	22.10.2022 21:06
 Metadata	22.10.2022 21:08
 Music	22.10.2022 21:06
 PauseThemes	22.10.2022 18:43
 Plugins	22.10.2022 18:43
 Sounds	22.10.2022 18:45
 StartupThemes	22.10.2022 18:43
 Themes	22.10.2022 18:45
 ThirdParty	22.10.2022 20:42
 Updates	22.10.2022 18:44
 Videos	22.10.2022 21:06
 BigBox	27.08.2021 11:18
 LaunchBox	27.08.2021 11:18
License	26.12.2019 18:34

Unsere Verzeichnisse die wir verwenden werden

Backup -> Dort legt LaunchBox automatisch Backups ab von der Konfiguration

Data -> Brauchen wir so nicht, aber da werden alle Plattformen die wir haben abgelegt etc.

Emulators -> Hier werden die Emulatoren installiert die LaunchBox mitbringt wie Retro ARCH etc.

Images -> Dort werden alle Images von Spielen Fan Art etc downgeloaded.

LBThemes -> Hier landen Themes für LaunchBox GUI (Nicht BigMode Themes)

StartupThemes -> Da kommen Themes rein mit dem Logo und Sound beim start

Themes -> Hier landen die BigBox Themes

ThirdParty -> da landen alle Third Party programme auch unseren Dolphin Wii Emualtor entpacken wir dort hin,

denn der Retroarch Dolphin ist nicht der aktuelle, als Beispiel. Aber alles da rein. Fürs Fleixble Backup und restore.

Launchbox mit Licence aktivieren.

Hier im Anhang die Lizenz.

Wenn Lauchbox geöffnet dann auf das Burger Menu -> Importieren -> Und dann aus der Kategorie die man gerne haben möchte. Wir gehen hier nicht weiter drauf ein. Denn für jeden Emualtor gibt es eine eigenes Kapitel und Seite.



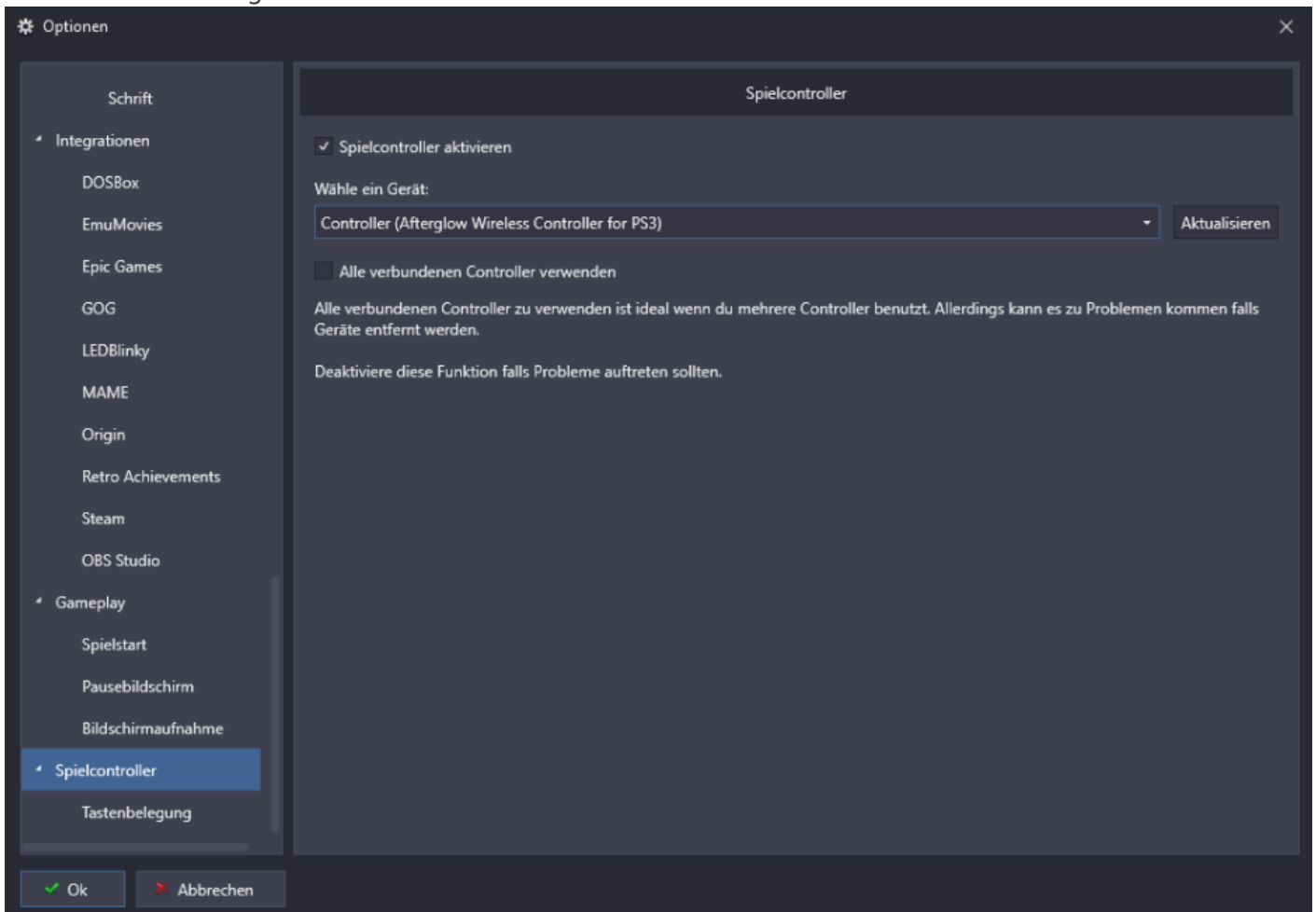
Gamepad Joystick für Navigation einschalten

Auf Werkzeuge -> Optionen gehen



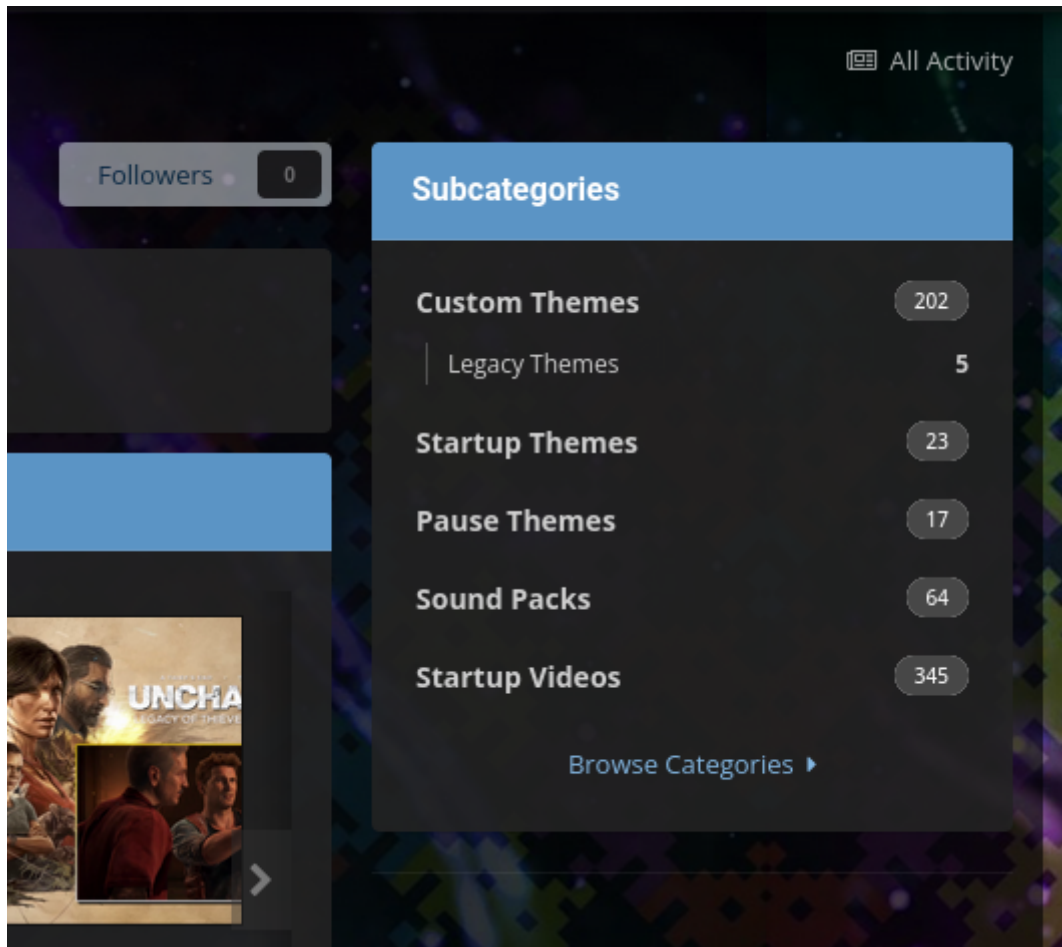
Nun ganz runter scrollen zu Spielecontroller.

Da den Haken rein : Spielecontroller aktivieren und den Primären Controller auswählen.
Dann auf OK. Fertig nun läuft die Navigation mit Controller



Wir kümmern uns hier noch um die Themes für die BigBox.
Themes für BigBox kommen in den Ordner Themes.

Auf der Website <https://forums.launchbox-app.com/files/category/39-big-box/> haben wir rechts die Kategorien



Dort kann man sich seine Themes und Startup Themes aussuchen.

Als Theme wähle Ich das Kodi Theme, das Liquid Theme is auch sehr schön, kann jeder wählen was er möchte und Ihm schmeckt.

Die Installation ist für alle Themes gleich.

Wir klicken auf custom themes und landen dann hier

<https://forums.launchbox-app.com/files/category/2-custom-themes/>

meine FAVS:

<https://forums.launchbox-app.com/files/file/3372-liquid/> Liquid Theme

und weil es sich dann schön in Kodi integrieren lässt. Durch das BigBox Plugin

<https://forums.launchbox-app.com/files/file/1826-estuary/> Estaury Theme. Dieses laden wir auch runter.

Um diese Datei zu bekommen brauchen wir einen Account.

Nun den Inhalt der Zip Datei in den Themes Ordner entpacken das Die Dateistruktur so aussieht



Name	Änderungsdatum	Typ	Größe
.vs	27.10.2022 11:48	Dateiordner	
bin	27.10.2022 11:48	Dateiordner	
Fonts	27.10.2022 11:48	Dateiordner	
Images	27.10.2022 11:48	Dateiordner	
obj	27.10.2022 11:48	Dateiordner	
Plugins	27.10.2022 11:48	Dateiordner	
Properties	10.01.2017 09:19	Dateiordner	
References	27.10.2022 11:48	Dateiordner	
Videos	27.10.2022 11:48	Dateiordner	
Views	27.10.2022 11:48	Dateiordner	
9.4.5	02.02.2019 11:11	Textdokument	1 KB
BigBoxTheme.csproj	27.02.2017 10:19	CSPROJ-Datei	13 KB
BigBoxTheme.sln	09.01.2017 23:58	SLN-Datei	1 KB
ThemeSettings	16.03.2019 20:15	XML-Dokument	2 KB

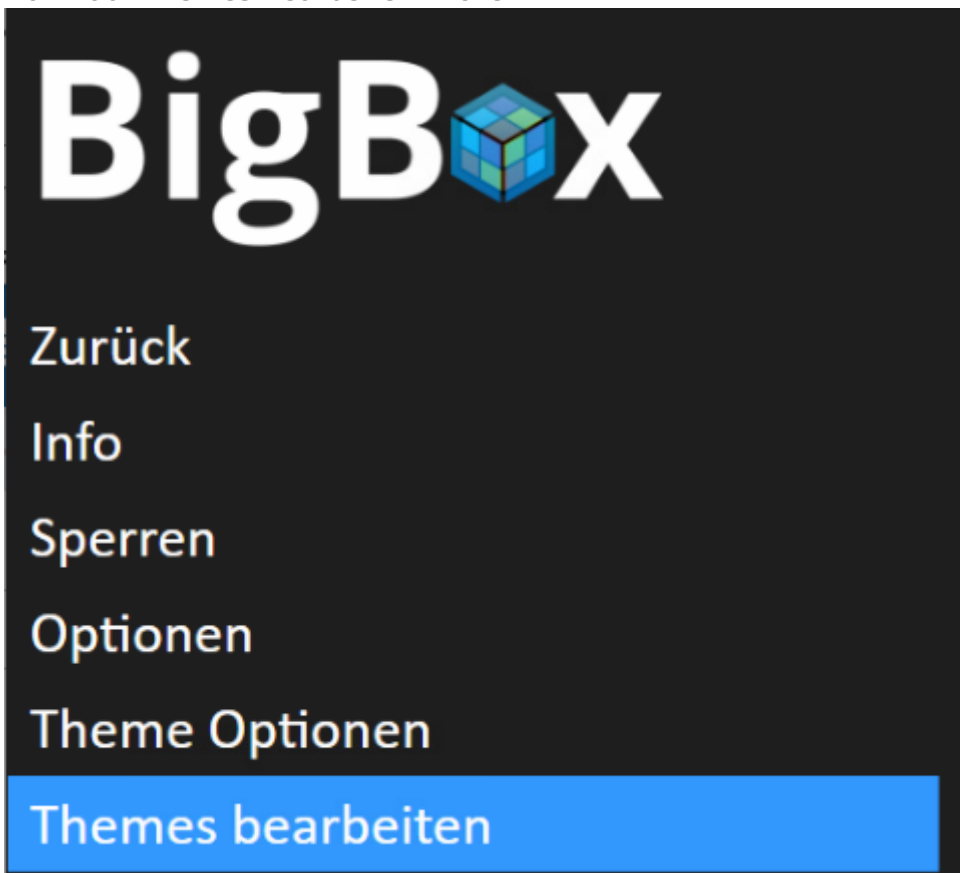
Nun BigBox Starten.

Big Box Dashboard. Ich n habe schon zwei Demo Spiele drin. Damit überhaupt was drin ist.
Ist hier aber nicht wichtig.



Nun ESC drücken

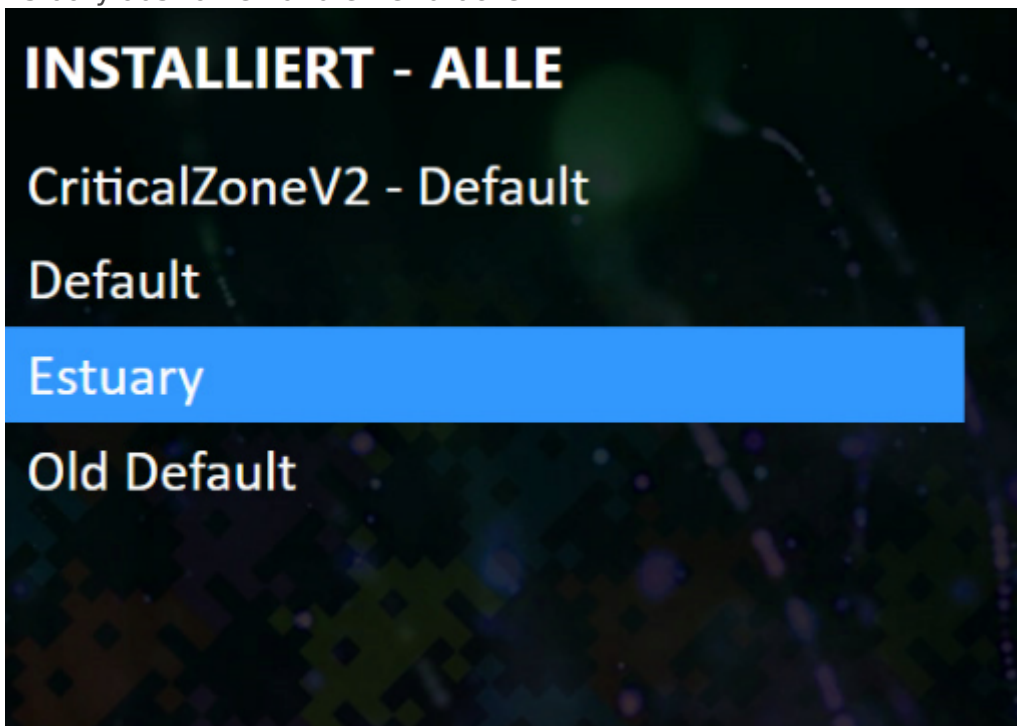
Dann auf Themes Bearbeiten klicken



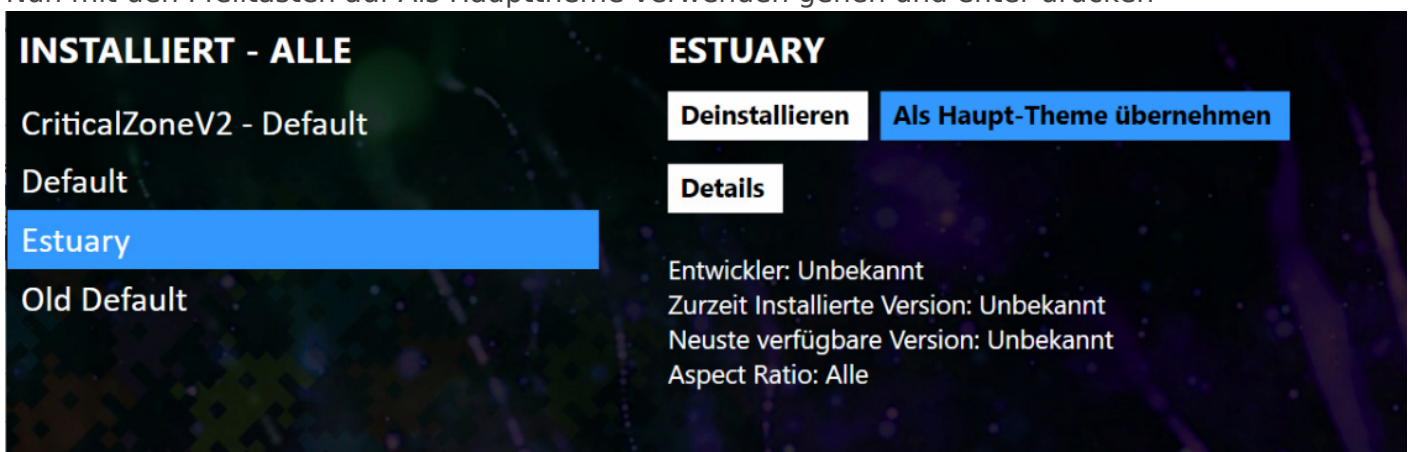
Installiert alle wählen



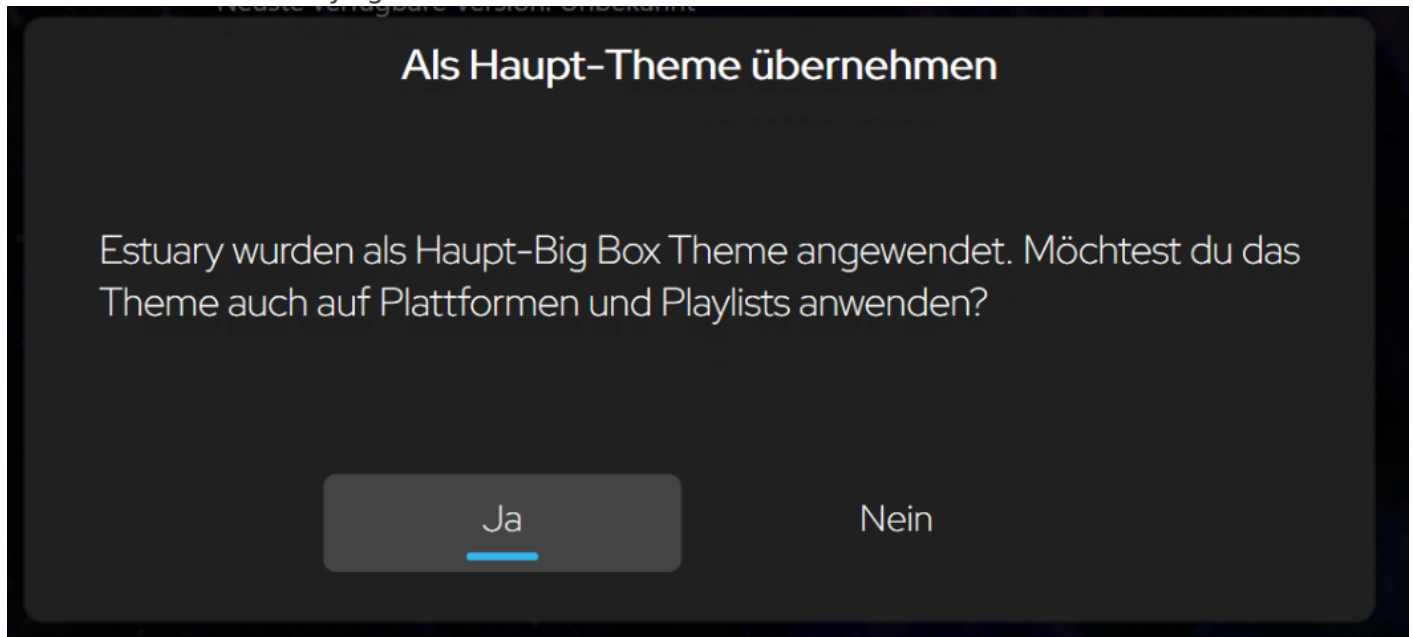
Estuary auswählen und enter drücken...



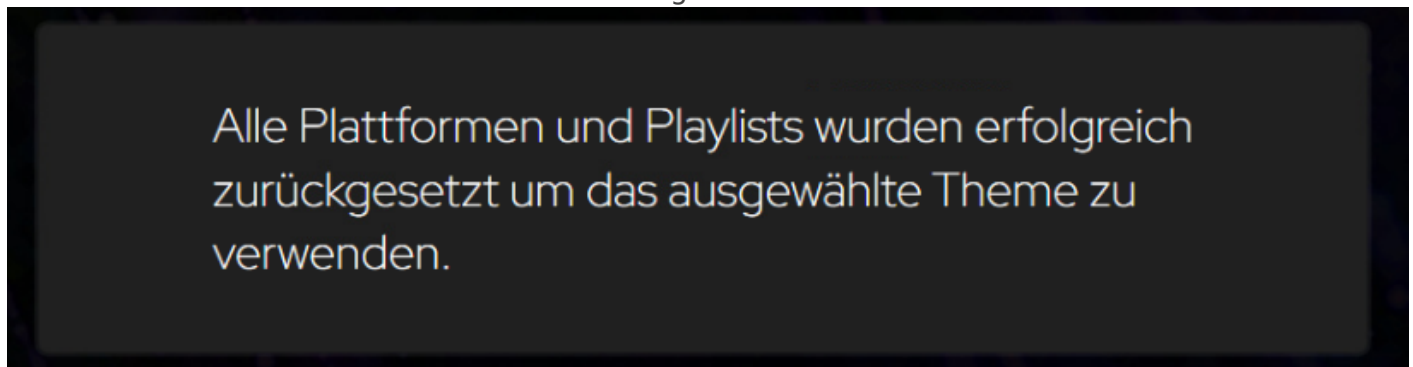
Nun mit den Pfeiltasten auf Als Hauptthema verwenden gehen und enter drücken



Mit den Pfeiltasten auf Ja gehen und Enter drücken

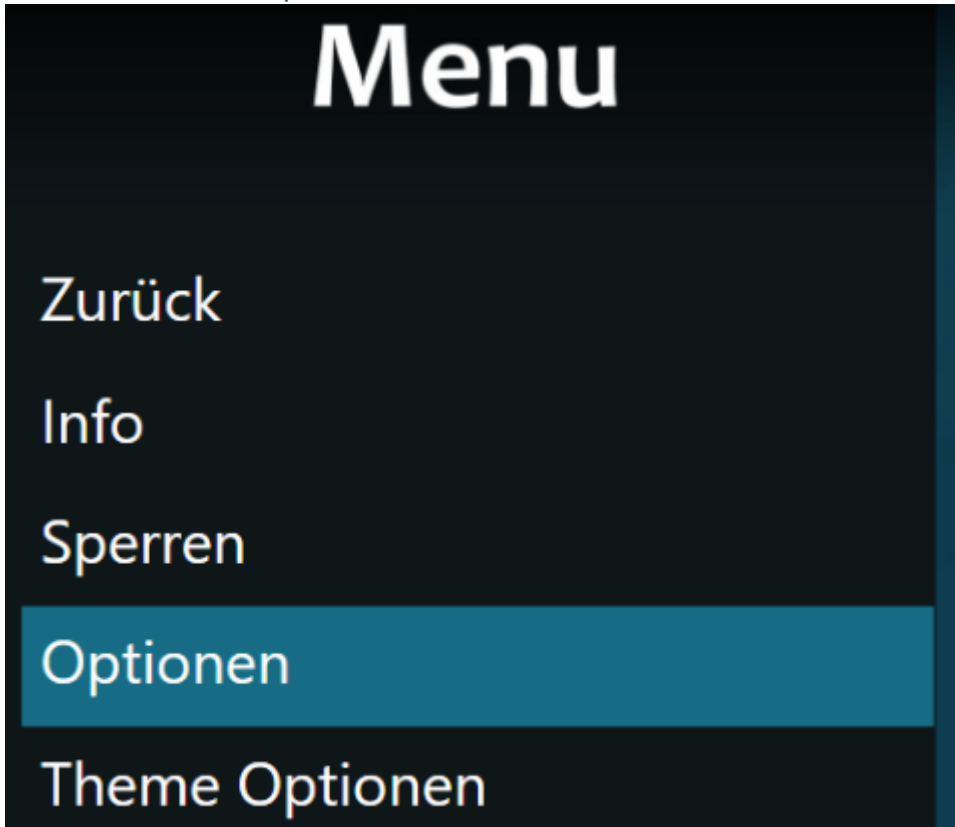


Hier einfach enter drücken sonst wartet Ihr ewig

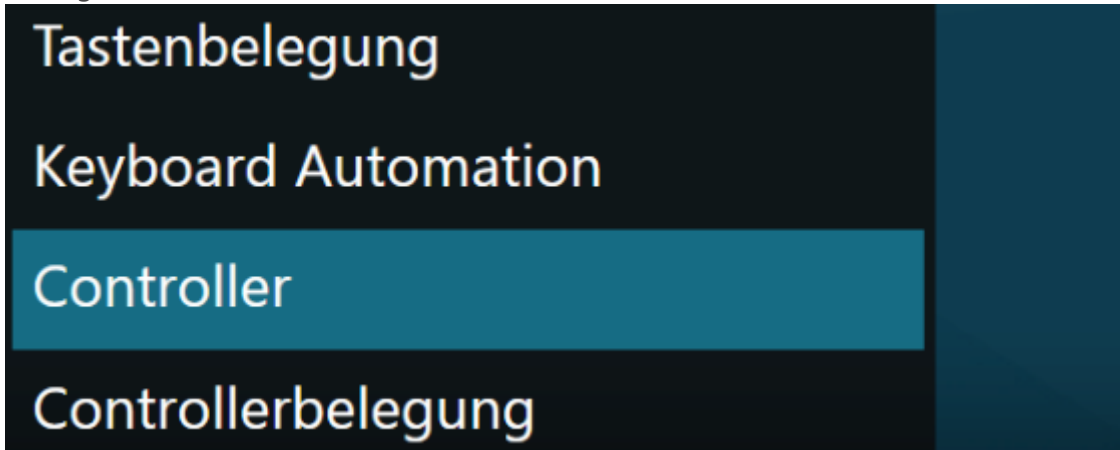


Gamepad Joystick in BigBox

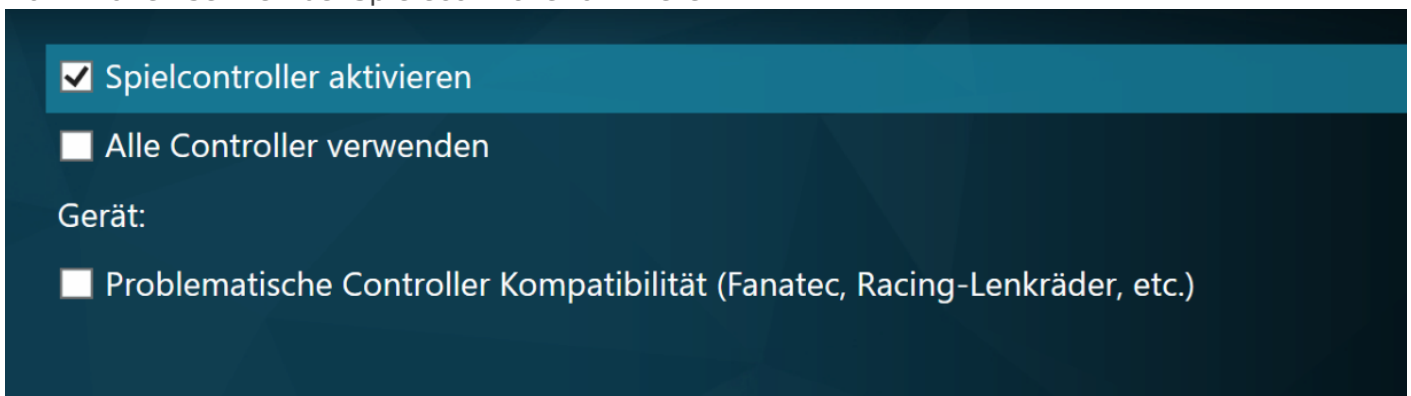
ins Menü dort auf Optionen



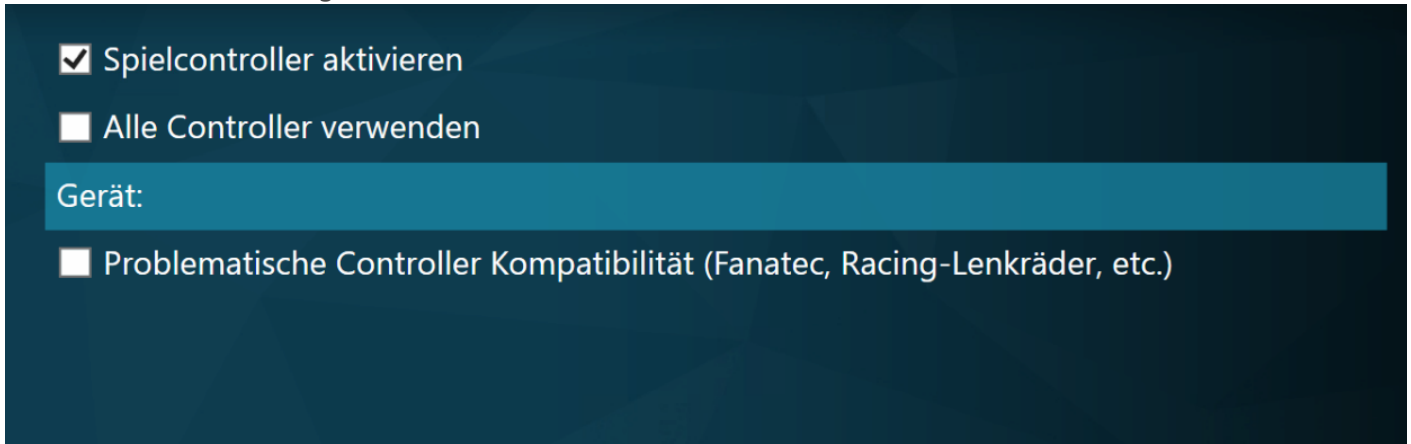
Dort ganz runter scrollen zu Controller



Dann Haken setzen bei Spielecontroller aktivieren



Nun Gerät auswählen gehen und enter drücken



Nun bekommen wir eine Liste von allen Controller.

Den gewünschten Controller auswählen und enter drücken



Nun mit esc zurück zur Oberfläche nun lässt sich BigBox auch mit Controller steuern.

Spielcontroller aktivieren

Alle Controller verwenden

Gerät: Controller (Afterglow Wireless Controller for PS3)

Problematische Controller Kompatibilität (Fanatec, Racing-Lenkräder, etc.)

Hauptoberfläche

The screenshot shows the main interface of the BigBox application. The top left corner features the 'BigBox' logo. Below it, a list of game titles is displayed, each accompanied by a controller icon: 'Wii', 'MS-DOS', 'Wii', 'MS-DOS', 'Wii', and 'MS-DOS'. The 'Wii' entry is highlighted with a blue background. On the right side, there is a dark blue panel with a navigation menu at the top containing 'Aktionen', 'Ansicht', and 'Kommunikation'. Below the menu, there is a large white area with a grey Wii controller icon and the text 'Wii'. At the bottom of this panel, there is a paragraph of text: 'MINI, NINTENDO'S FIRST major console re... Wii model and was released first in Ca...'

Soundcheck Stereo 5.1 soundfiles

Beschreibung:

Hier ein paar wav dateien um die Kanäle zu testen

Name	Lautsprecher	Format	Datei
Sourround	Front Left → Front Right → Center → LFE/Sub → Surround Left → Surround Right.	5.1-WAV (48 kHz, 16-bit)	<u>surround_test_5.1.wav</u>
Stereo Test	Links / Rechts	Stereo WAV (48 kHz, 16-bit)	<u>stereo_left_right.wav</u>
Front Left	Vorne Links	Mono WAV (48 kHz, 16-bit)	<u>front_left.wav</u>
Front Right	Vorne Rechts	Mono WAV (48 kHz, 16-bit)	<u>front_right.wav</u>
Center	Vorne center	Mono WAV (48 kHz, 16-bit)	<u>center.wav</u>
Sourround left (rear)	Hinten links	Mono WAV (48 kHz, 16-bit)	<u>surround_left.wav</u>
Sourround right (rear)	Hinten rechts	Mono WAV (48 kHz, 16-bit)	<u>surround_right.wav</u>