

Dosbox mit dem DFend Frontend

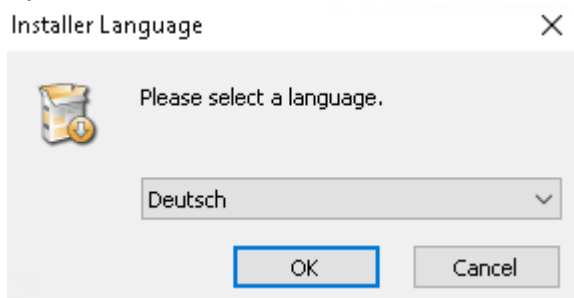
DFend download und installation.

Download : <https://dfendreloaded.sourceforge.net/Download.html?lang=de>

Installation:

Paket download und Setup ausführen.

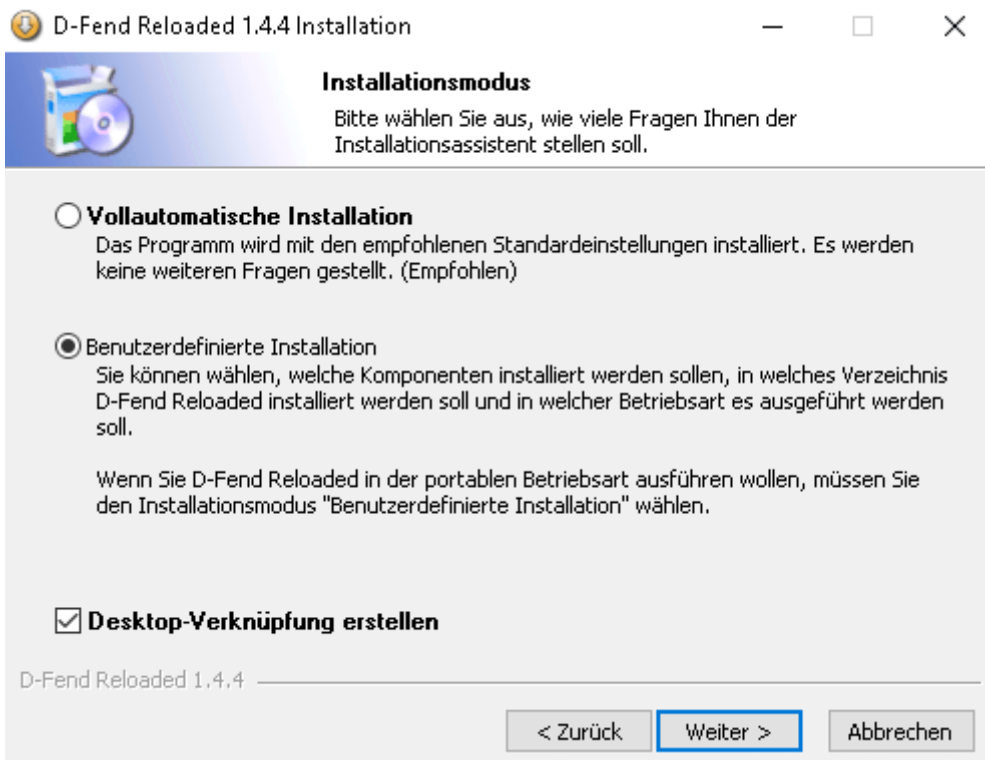
Sprache Deutsch



Dann auf weiter



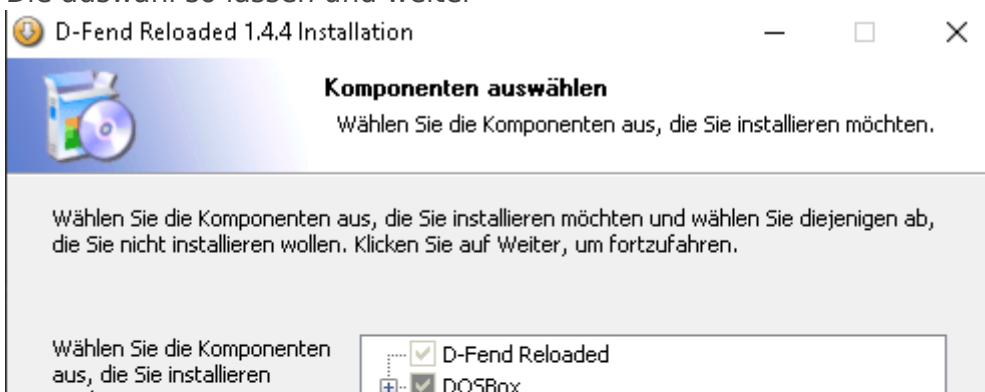
Nun Benutzerdefiniert auswählen und Haken Desktopverknüpfung erstellen rein, dann auf weiter klicken



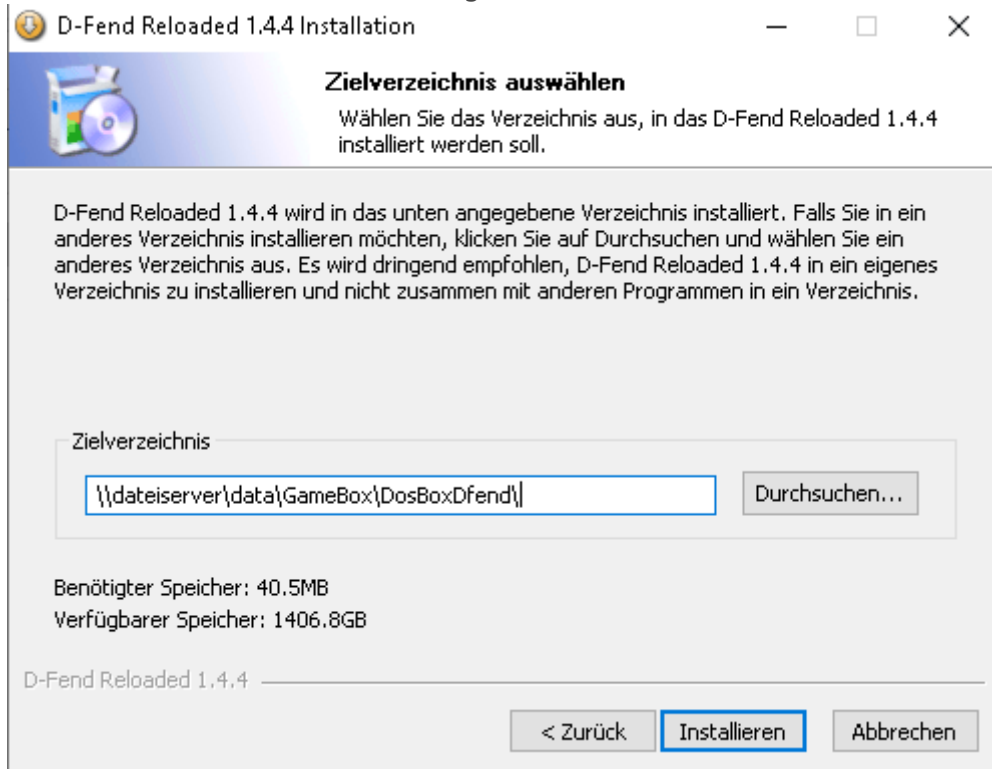
Portable Installation auswählen und weiter



Die Auswahl so lassen und weiter

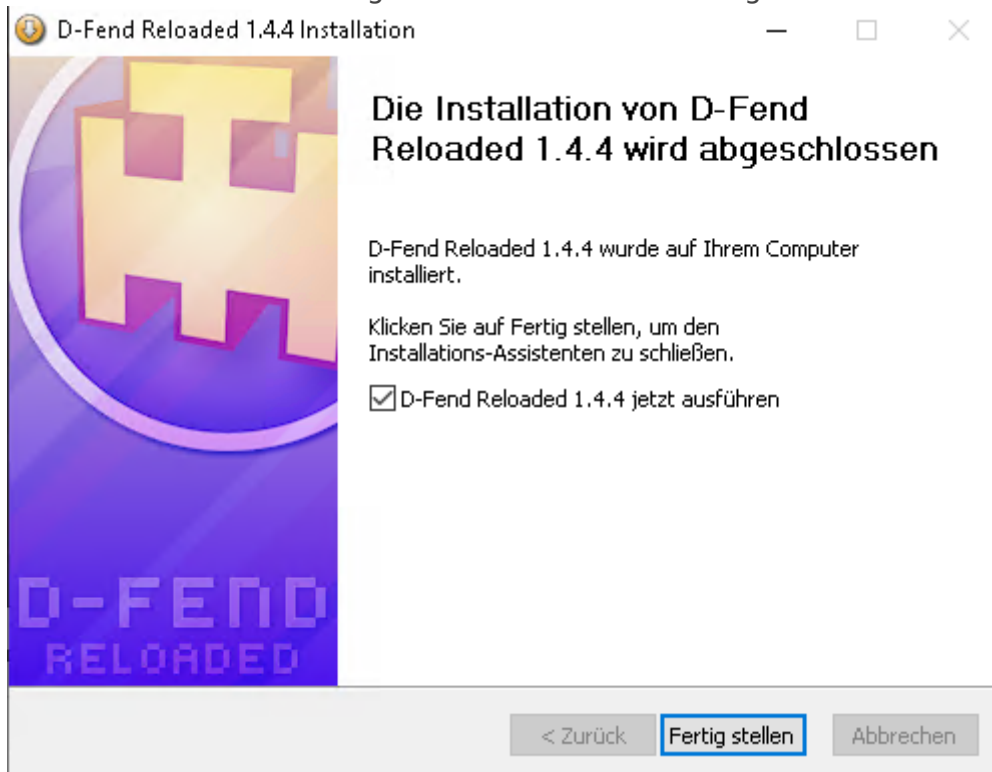


Nun in das Textfeld rein klicken alles markieren löschen und den uncpfad mit einem neuen Verzeichnis DosboxDfend anhängen

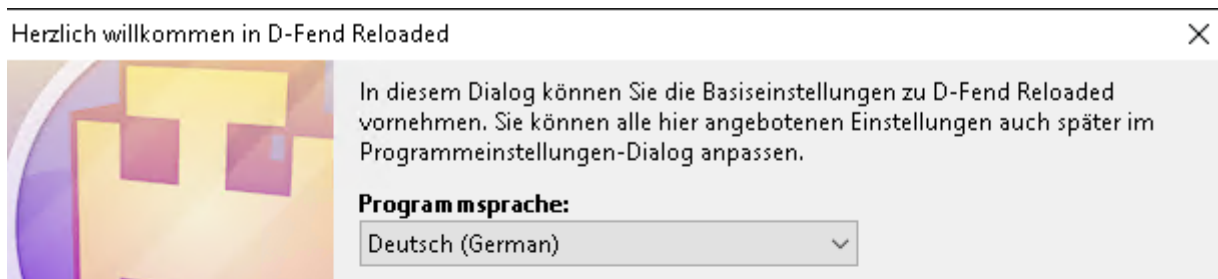


Dann auf installieren klicken.

Danach DFend starten angehakt lassen und auf fertigstellen klicken.



Einstellungen so lassen auf ok.



In DFend werden die Einzelnen Dos Spiele in Jeweilige Unterverzeichniss in das Verzeichnis VirtualHD abgelegt.

\\dateiserver\data\GameBox\DosBoxDfend\VirtualHD

Beispiel beim Spiel Kelloggs oder Raptor

\\dateiserver\data\GameBox\DosBoxDfend\VirtualHD\KELLOGGS

\\dateiserver\data\GameBox\DosBoxDfend\VirtualHD\RAPTOR

Es gibt zwei arten von Installation manuel rein kopieren oder wenn amn glück hat findet man imInternet das Spiel als zip Achriv im DFend format. KELloggs gibt es als manuel und Dfend

Hier manuell als Beispiel mal Kelloggs

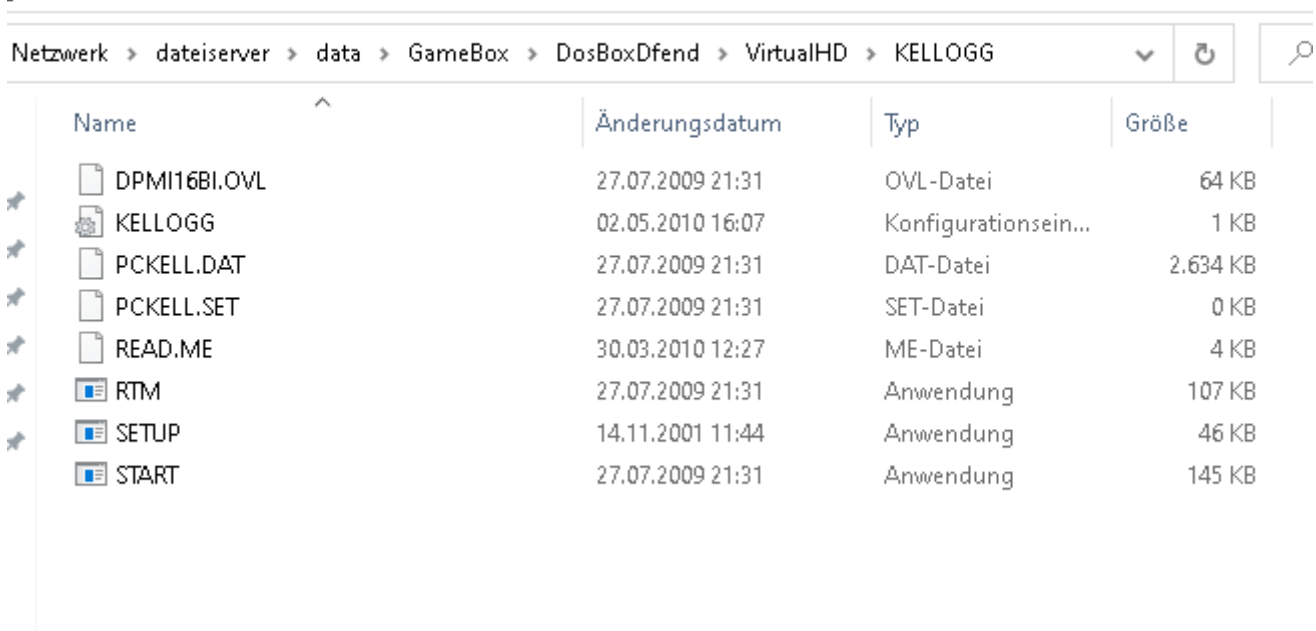
Tony and Friends Kelloggs Land ist freeware

<http://www.mediafire.com/download/a9voaj88ikbkiwk/Tony+and+Friends+in+Kelloggs+Land.zip>

Nun haben wir aus dem Zip Archiv das Verzeichnis KELLOGG in VirtualHD kopiert

GG

geben Ansicht




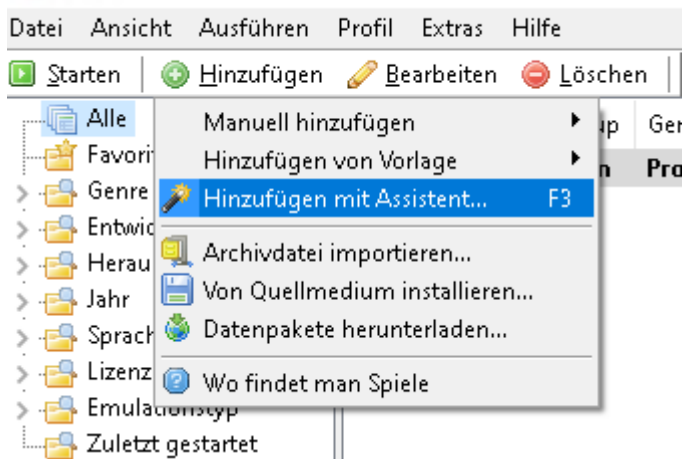
| Name | Änderungsdatum | Typ | Größe |
|--------------|------------------|----------------------|----------|
| DPMI16BI.OVL | 27.07.2009 21:31 | OVL-Datei | 64 KB |
| KELLOGG | 02.05.2010 16:07 | Konfigurationsein... | 1 KB |
| PCKELL.DAT | 27.07.2009 21:31 | DAT-Datei | 2.634 KB |
| PCKELL.SET | 27.07.2009 21:31 | SET-Datei | 0 KB |
| READ.ME | 30.03.2010 12:27 | ME-Datei | 4 KB |
| RTM | 27.07.2009 21:31 | Anwendung | 107 KB |
| SETUP | 14.11.2001 11:44 | Anwendung | 46 KB |
| START | 27.07.2009 21:31 | Anwendung | 145 KB |

Nun DFend Hauptbildschirm öffnen

Mit Glück gibt es eine Autoseup Datei.

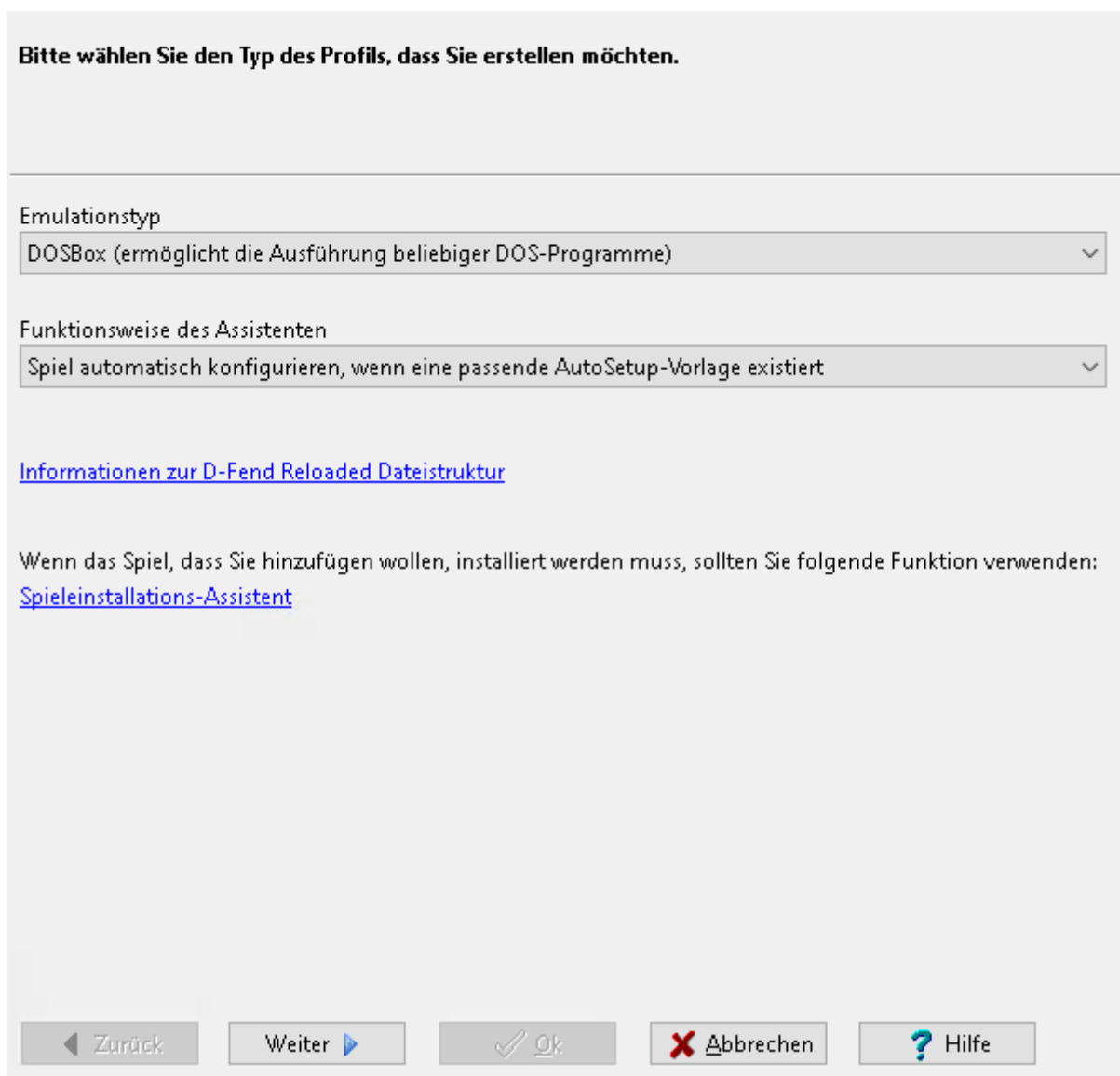
Im Hauptfenster auf Hinzufügen mit Assistent klicken

 D-Fend Reloaded



Wenn Fenster geladen, danach auf weiter

Neues Profil erstellen



Nun über durchsuchen die Setup und die Start datei angeben.

Bitte geben Sie an, wo sich das zu startende Spiel oder Programm befindet. Wenn Sie die Spieldateien jeweils in den Unterverzeichnissen der angegebenen Verzeichnisse ablegen, kann D-Fend Reloaded mit relativen Pfaden arbeiten.

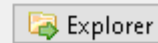
Zu startendes Programm



Setup-Programm (optional)



Empfohlenes übergeordnetes Verzeichnis für das Spielverzeichnis



Explorer

 Zusätzliche Dateienordner automatisch festlegen

Das Programm öffnet schon automatisch das Verzeichnis VirtualHD so dass wir nur noch in das Verzeichnis KELLOGG gehen müssten die start und setu exe auswählen.

Das ganze wird relativ gespeichert.

Nun auf weiter

Bitte geben Sie an, wo sich das zu startende Spiel oder Programm befindet. Wenn Sie die Spieldateien jeweils in den Unterverzeichnissen der angegebenen Verzeichnisse ablegen, kann D-Fend Reloaded mit relativen Pfaden arbeiten.

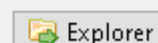
Zu startendes Programm



Setup-Programm (optional)



Empfohlenes übergeordnetes Verzeichnis für das Spielverzeichnis



Explorer

 Zusätzliche Dateienordner automatisch festlegen

Jetzt ein Profil auswählen.

Das das Autoseup nicht alle spiele drin hat, kann es vorkommen wie in unserem Fall das Kelloggs nicht vorgeschlagen wird.

Wir wählen dann Standard Assistentenvorlage Jump & Run, weil es ein Jump and run ist. bei anderen spielen über das Dropdownmenü was anderes wählen, was dem spiel genre am nächsten ist

Nun auf weiter
Neues Profil erstellen

×

Bitte geben Sie an, auf welcher Vorlage das neue Profil angelegt werden soll. ?

Passende AutoSetup Vorlage verwenden (empfohlen)
[Dropdown]

AutoSetup Vorlage, welche nur vom Dateinamen her passt, verwenden
Champions of Krynyn [Dropdown]

Beliebige AutoSetup Vorlage verwenden
Nascar Racing [Dropdown]

Benutzervorlage verwenden
Standardvorlage [Dropdown]

Standard-Assistentenvorlage verwenden

Einstellungen für die Standard-Assistentenvorlage

CPU-Leistung: normal (Jump&Run- und Brett-Spiele) [Dropdown]

Vollbild beim Start

DOSBox bei Programmende schließen

Programm benötigt viel Arbeitsspeicher

← Zurück Weiter → ✓ Ok ✗ Abbrechen ? Hilfe

Jetzt würde das Programm mit dem Namen start angelegt werden, da die start Datei von kelloggs zufällig start heißt.

weiter auf screenshot zwei

Neues Profil erstellen

×

Bitte geben Sie die Metadaten zu dem Spiel oder Programm an. All diese Angaben sind optional können auch später über den Profileeditor ergänzt und verändert werden, d.h. Sie müssen nicht alle Felder unbedingt jetzt ausfüllen. Allerdings sollten Sie zumindest einen Namen für das neue Profil festlegen.

Name des Programms / Spiels
Start

Sie können pro Schlüssel mehrere durch ";" getrennte Werte angeben. Favorit

| Schlüssel | Wert |
|------------|------------|
| Genre | [Dropdown] |
| Entwickler | |

Hier geben wir Kelloggs ein und auf weiter.

Die anderen Daten interessieren uns nicht, denn die bereitet Launchbox nacher auf.

Neues Profil erstellen



Bitte geben Sie die Metadaten zu dem Spiel oder Programm an. All diese Angaben sind optional können auch später über den Profileeditor ergänzt und verändert werden, d.h. Sie müssen nicht alle Felder unbedingt jetzt ausfüllen. Allerdings sollten Sie zumindest einen Namen für das neue Profil festlegen.

Name des Programms / Spiels

Kelloggs

Sie können pro Schlüssel mehrere durch ";" getrennte Werte angeben.

Favorit

| Schlüssel | Wert |
|------------------|------|
| Genre | |
| Entwickler | |
| Herausgeber | |
| Jahr | |
| Sprache | |
| Internet-Adresse | |
| Lizenz | |

Spiel nachschlagen bei The Games DB

Spieleinformationen herunterladen

Benutzerdefinierte Informationen:



| Schlüssel | Wert |
|-----------|------|
| | |
| | |

Bemerkungen:

Zurück

Weiter

Ok

Abbrechen

Hilfe

Bei der Zusammenfassung auf OK klicken.

Neues Profil erstellen



Bitte überprüfen Sie, ob die von D-Fend Reloaded erstellten Laufwerksverknüpfungen Ihren Wünschen entsprechen und bestätigen Sie dann die Erstellung des neuen Profils mit "OK".

Aktuell konfigurierte Laufwerke

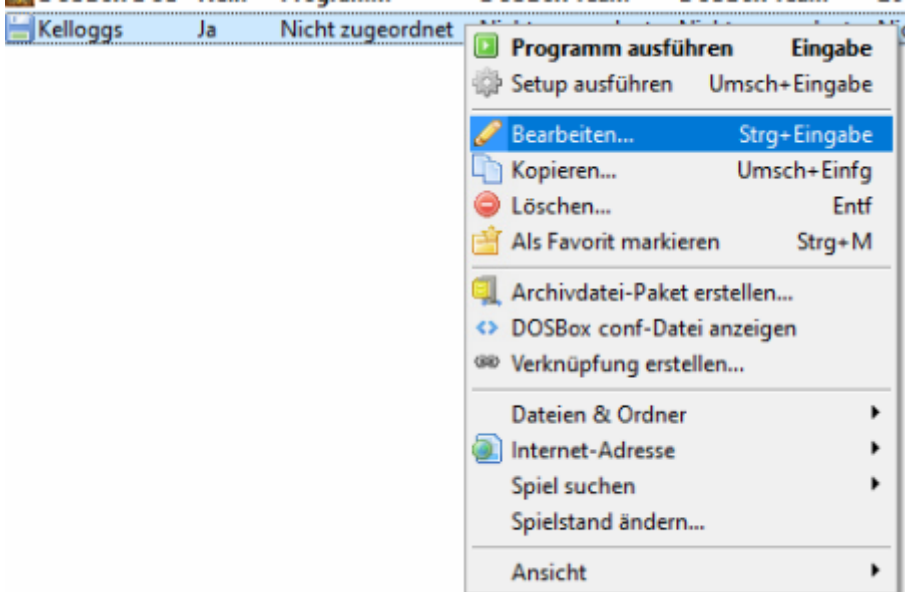
| Ordner / Image | als | Buchstabe | Name | IO Control |
|----------------|------------|-----------|------|------------|
| .\VirtualHD\ | Festplatte | C | | Nein |

Hinzufügen... Bearbeiten... Löschen Alle löschen Autom. erstellen

Profileditor nach Abschluss des Assistenten öffnen

Zurück Weiter **Ok** Abbrechen Hilfe

Nun in der Liste mit der Rechten Maustatse auf das Spiel klicken und bearbeiten auswählen.



Nun auf den Menüpunkt Grafikkarte, denn wir wollen das Spiel im Vollbild in Full HD laufen lassen.

Vollbild Auflösung : 1920x1080

Vollbild beim start : haken rein

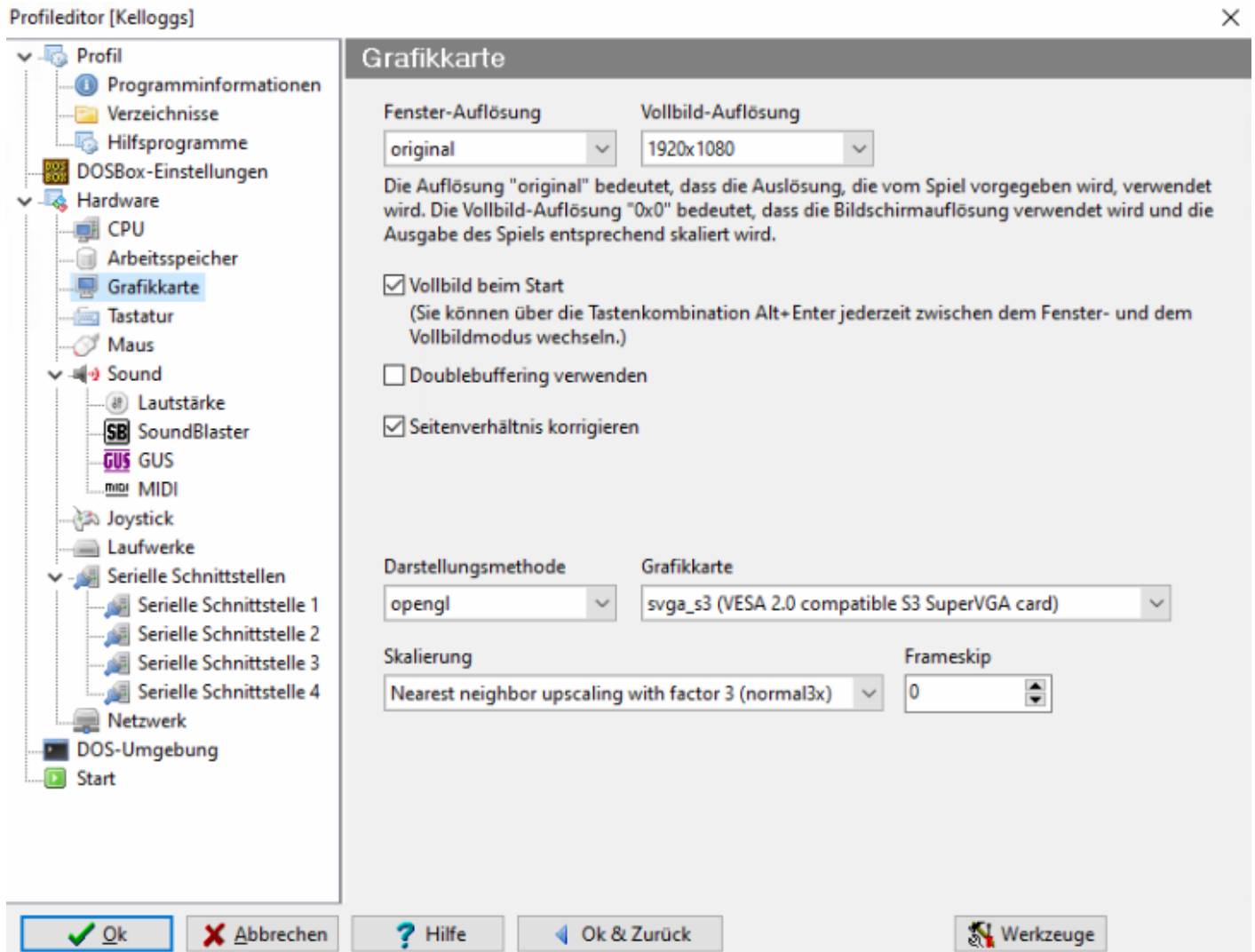
Doublebuffering verwenden : haken raus

Seitenverhältnis korrigieren : haken rein

Darstellungsmethode : opengl

Grafikkarte : svga_s3

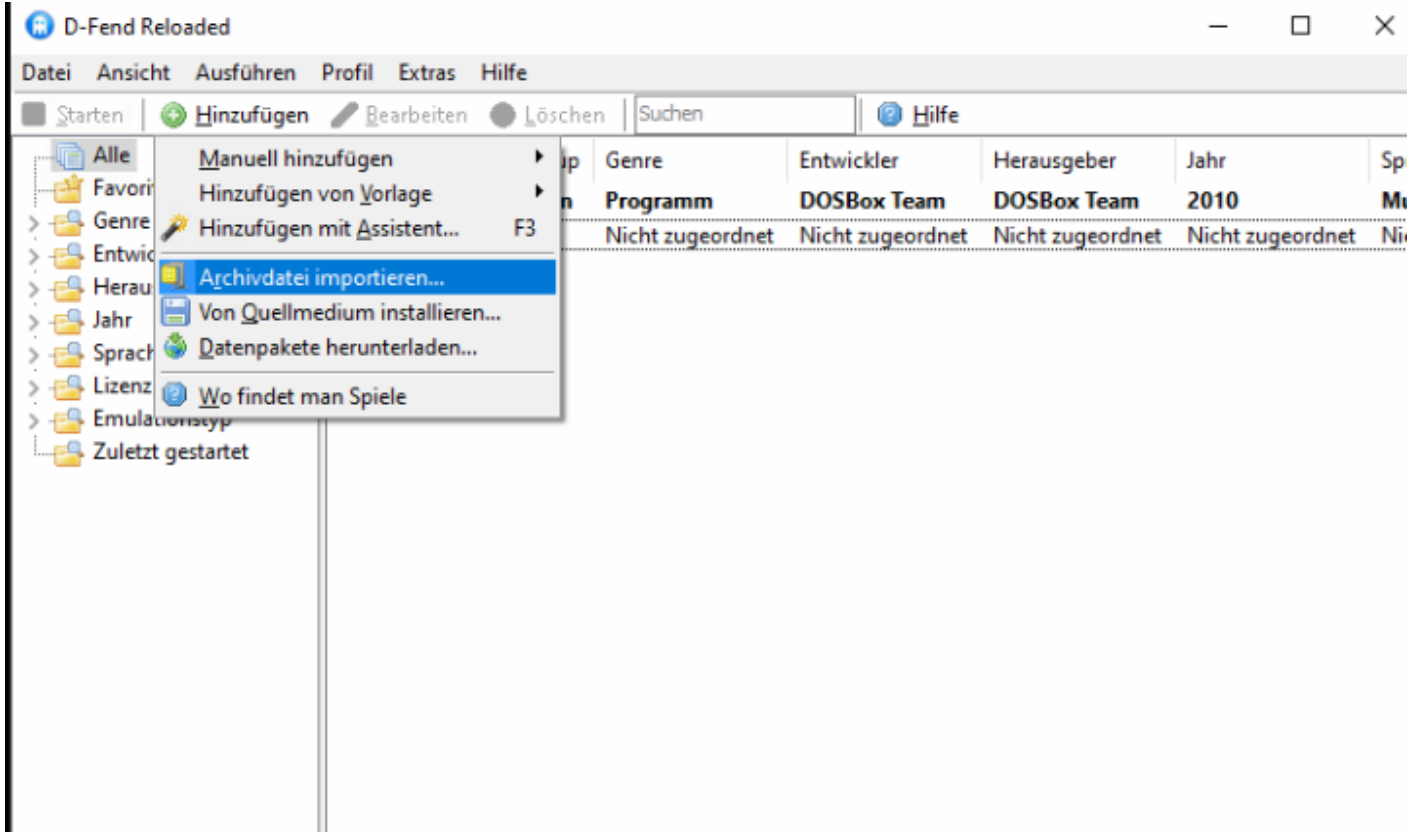
Skalierung : nearest neighbour upscaling factor 3 (normal3x)



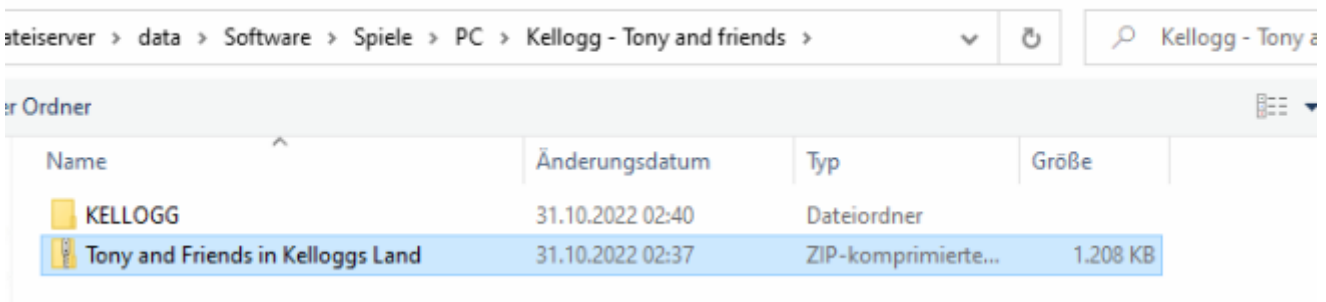
Nun kann das Spiel in Vollbild gespielt werden.

Spiele über Achriv Datei hinzufügen

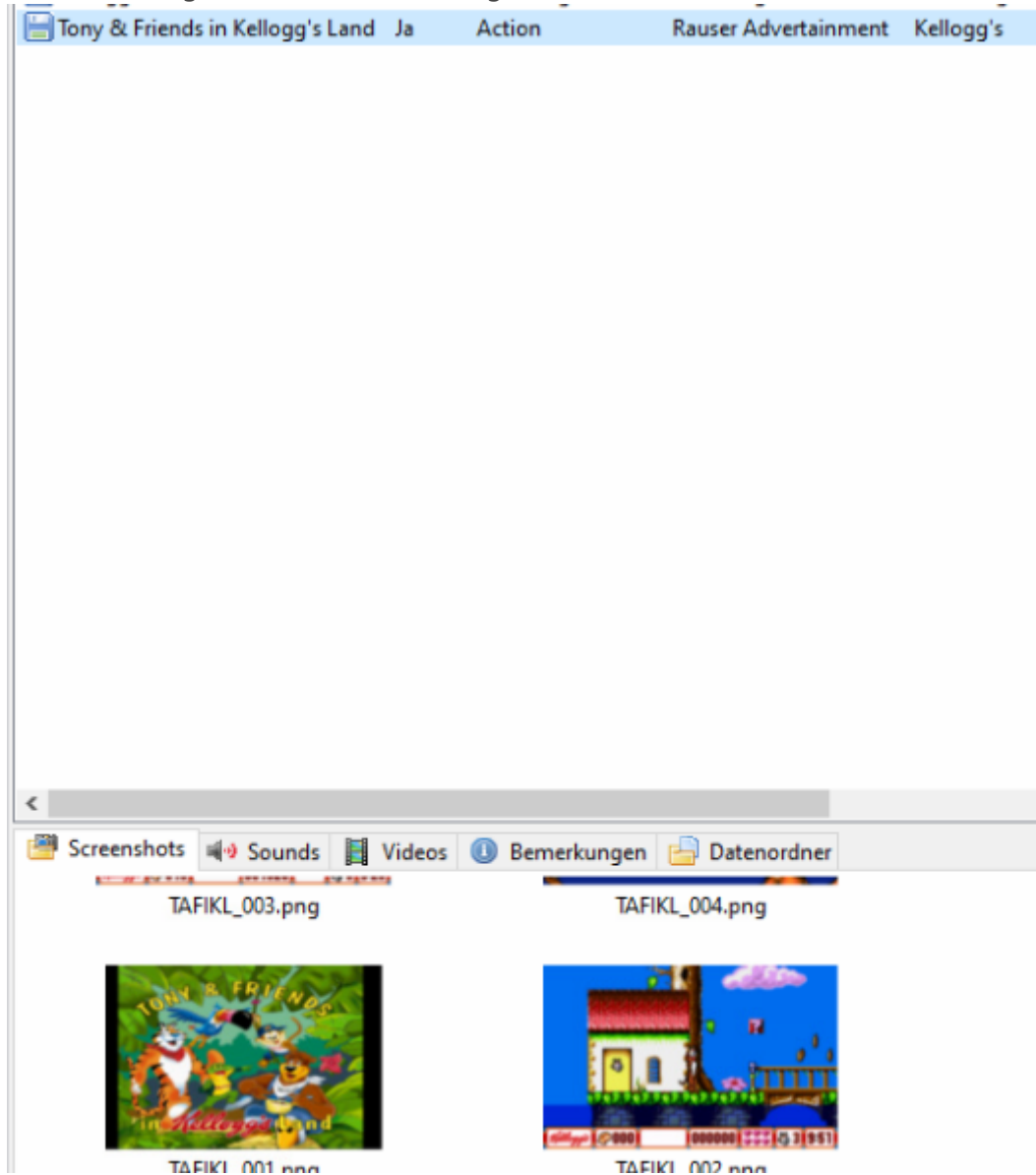
Es gibt fertige Install Pakete für DFendinklusive spiel im Netz. Wenn man so ein Install Paket hat auf hinzufügen klicken und aus Archivdatei iimportieren anklicken



Nun die Zip File auswählen



Und danach gibts ein neuen Eintrag mit Screenshots etc.



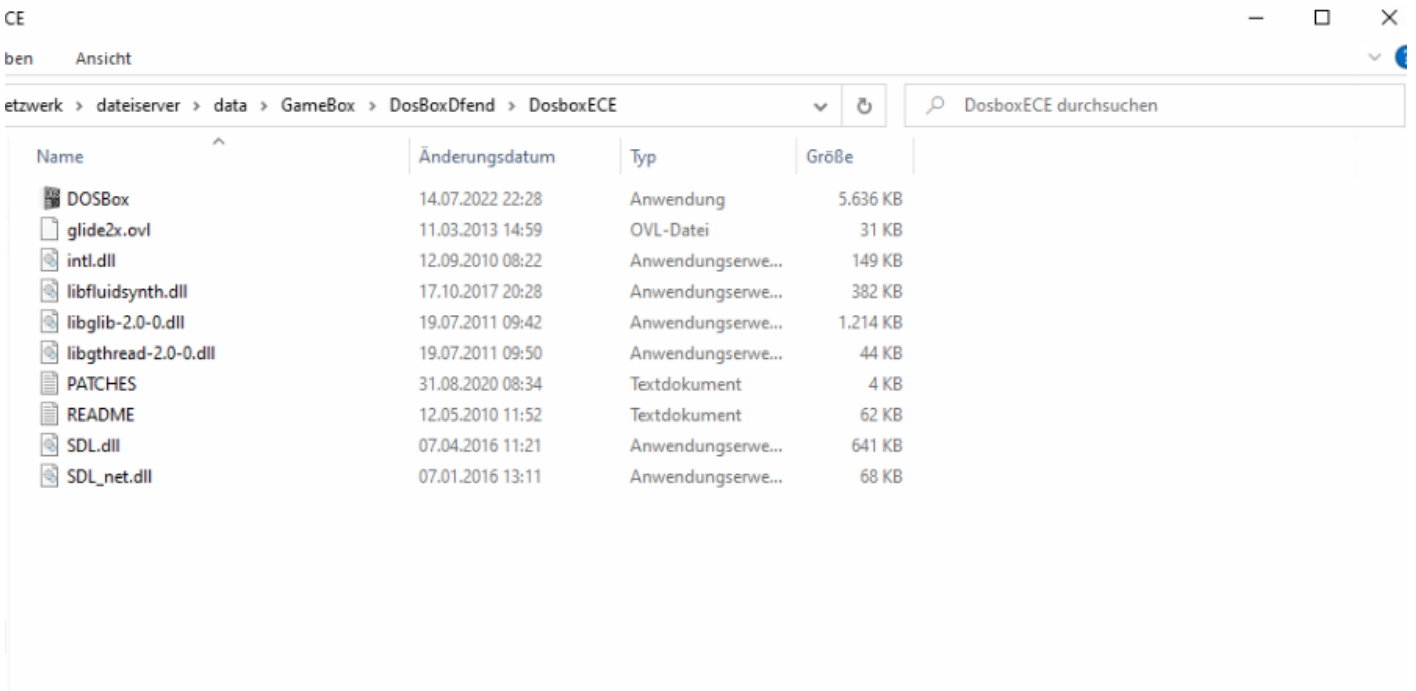
Fertig losdaddeln, das natürlich die einfachste variante

Weitere Dosbox Varianten einbinden

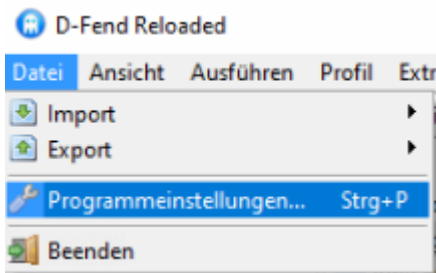
Zum Beispiel können wir auch eine weitere Dosbox variante nämlich die ECE hinzufügen.

Zuf finden auf : <https://dosboxece.wordpress.com/>

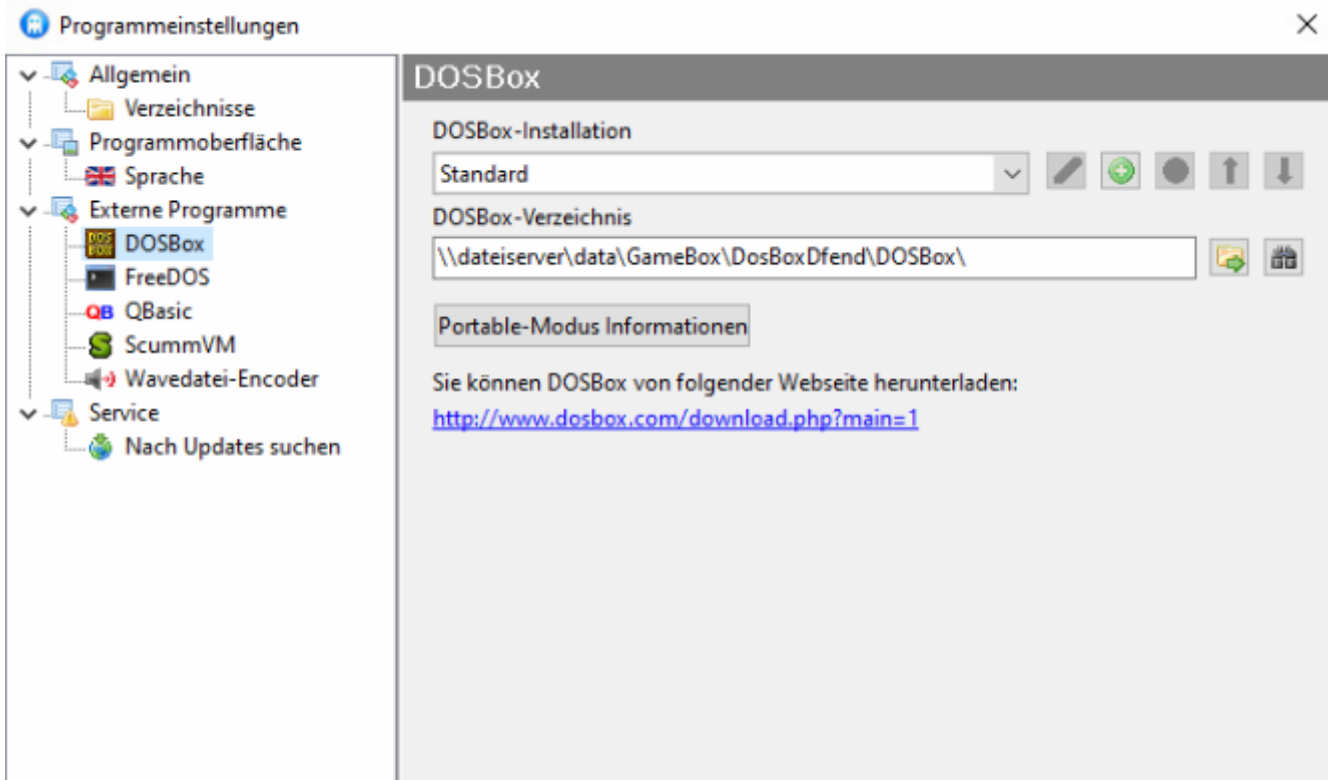
Im Dfend Verzeichnis ein neues Verzeichnis erstellt mit den Namen DOSbox ECE un dosbox dorthin entpacken



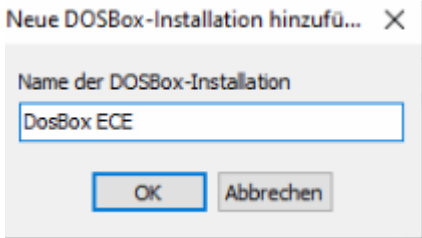
Nun in DFend auf Datei -> Programmeinstellungen



Nun auf Externe Programme DOSBox und dort auf das grüne Plus klicken



Nun einen Namen vergeben

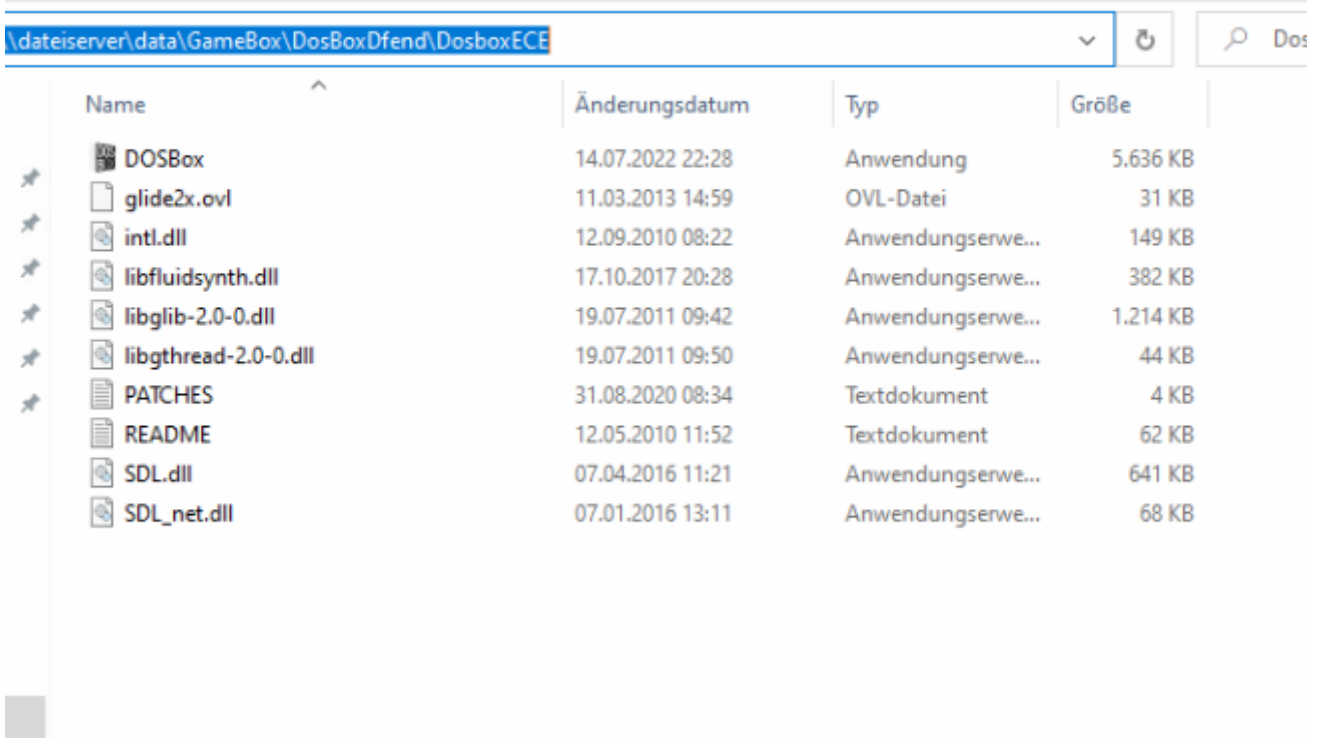


Nun würde ich den Pfad ausm Explorer aus der Leiste kopieren. Ist einfacher als über den durchsuchen button.

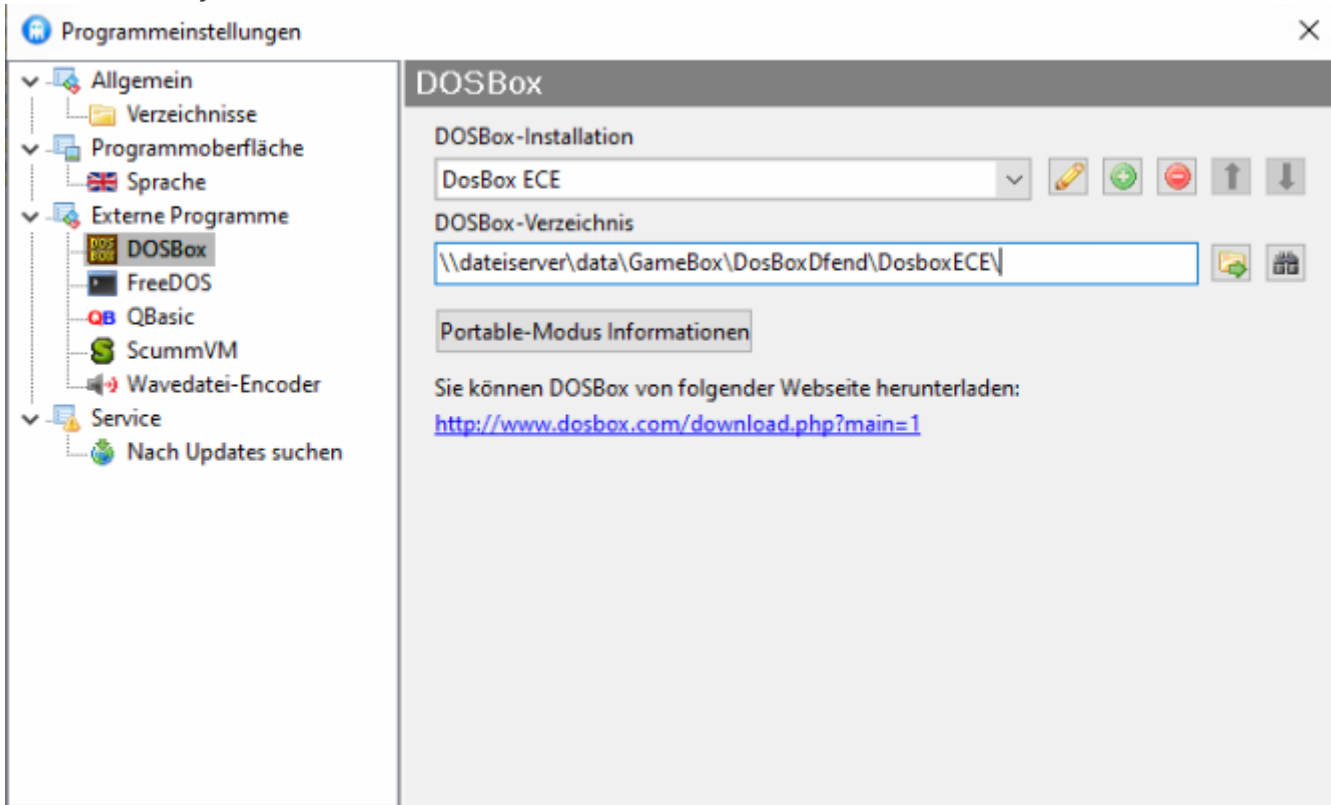
gerade bei UNC Pfaden

\\dateiserver

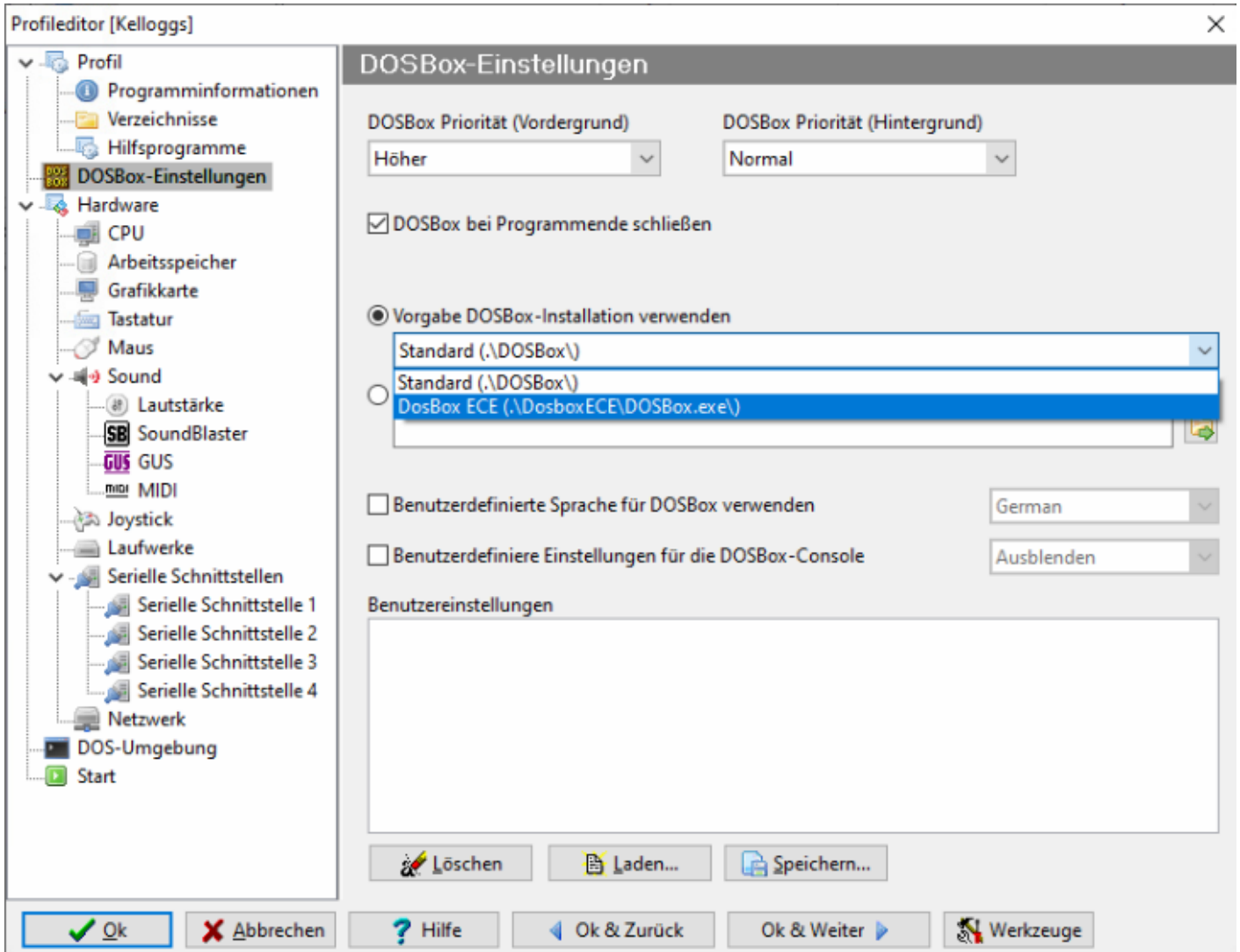
geben Ansicht



Und nun in dem Einstellungsfenster den Pfad einfügen und wichtig ein backslash hinten dran Dann auf Okay.



Nun kann in den Eigenschaften eines Spiels, dazu Rechtsklick aufs Spiel bearbeiten
Dann unter Dosbox Einstellungen, im Pulldown menü die eben angelgte Variante ausgewählt werden.



Fertig.
Spiel starten

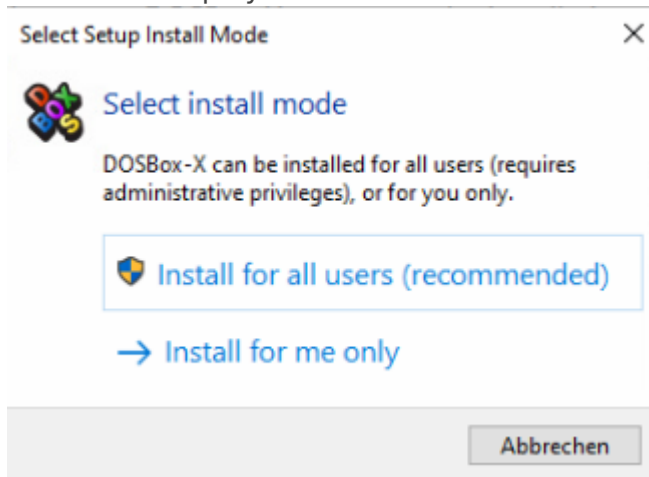
Noch eine weiter Variante von DOSBOX die auch Win95 unterstützt

Dos-BOX X üntertsützt auch save states. Es werden auch die Patches von der DosBOX ECE übernommen.

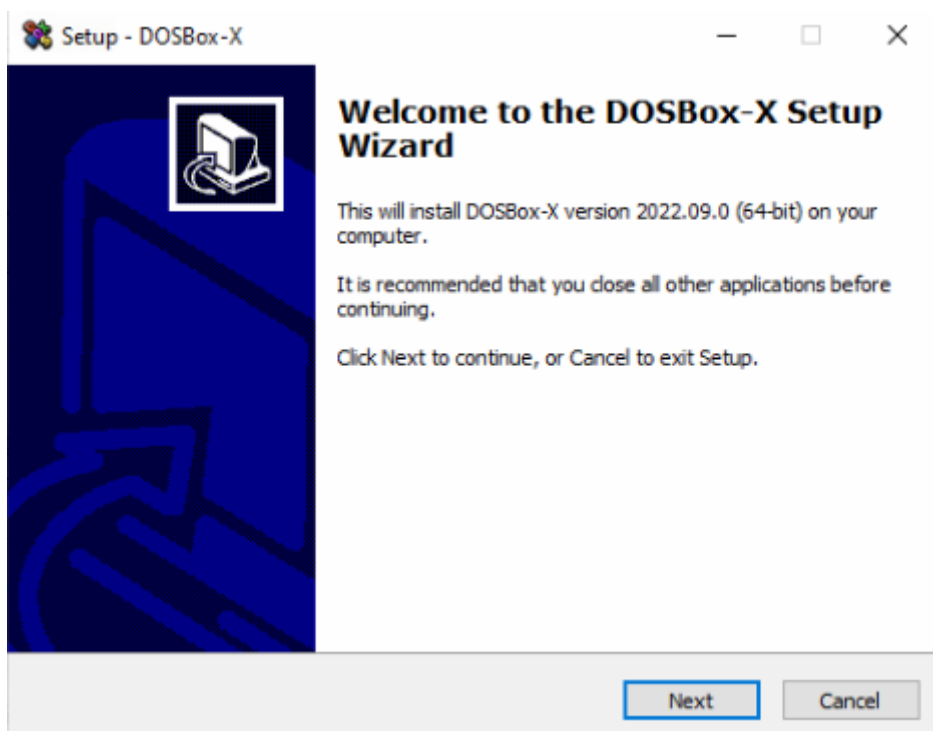
Vielleicht eine Alternative? Ausprobieren. In DFEnd dann ja ganz leicht zu ändern

DosBOX X [hier](#) herunterladen und installieren ins Standardverzeichnis.

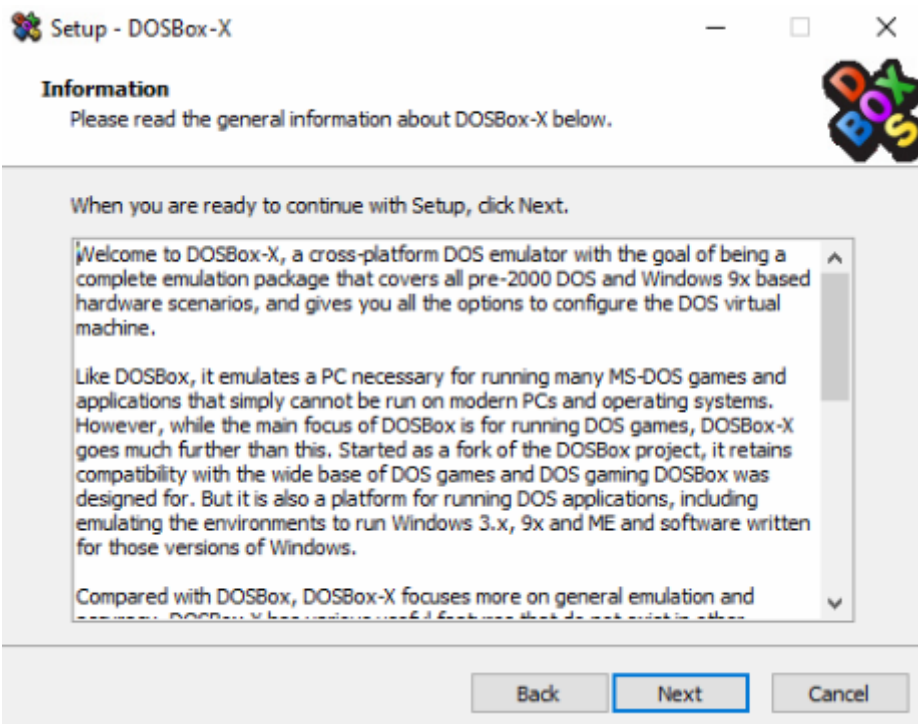
Install for me only anklicken



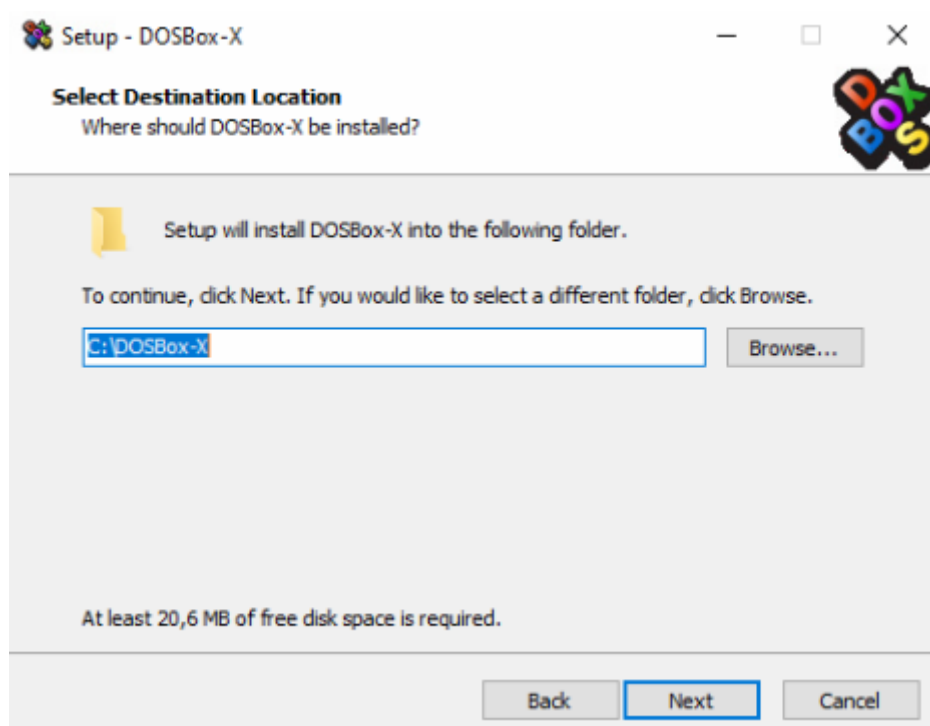
Auf weiter



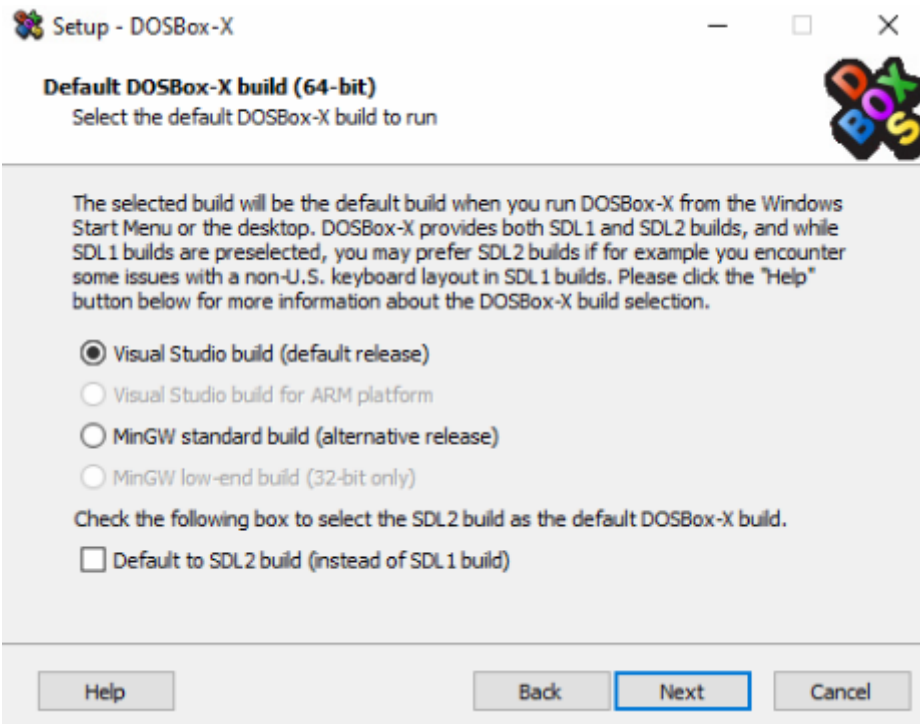
Auf weiter



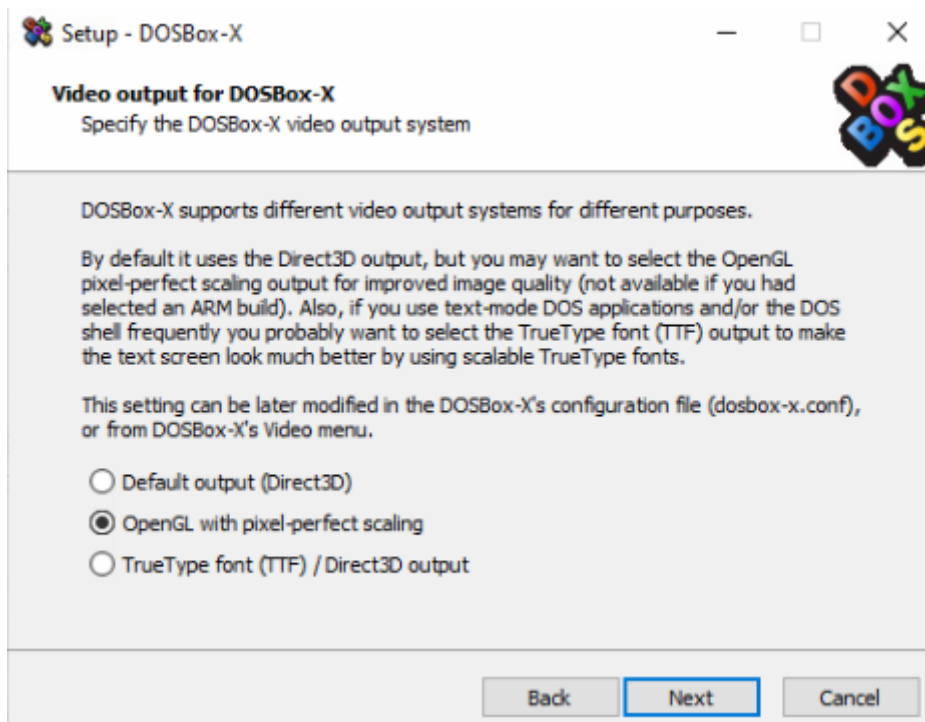
Standard auf C belassen wird ja nacher ausgeschnitten.
Und weiter



Visual Studio Build auswählen und weiter



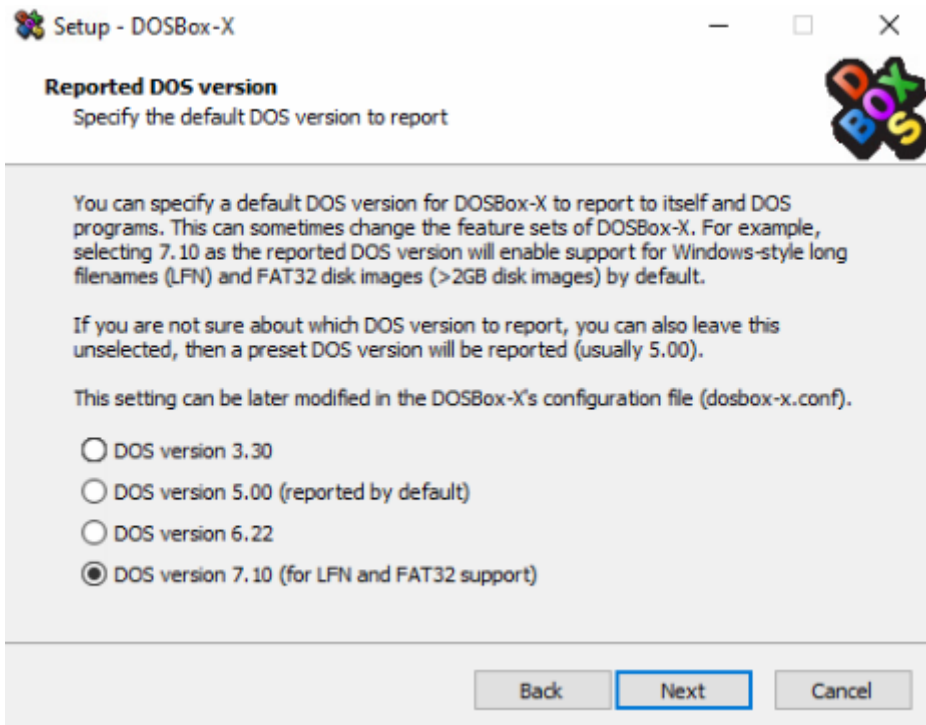
Opengls auswählen und weiter



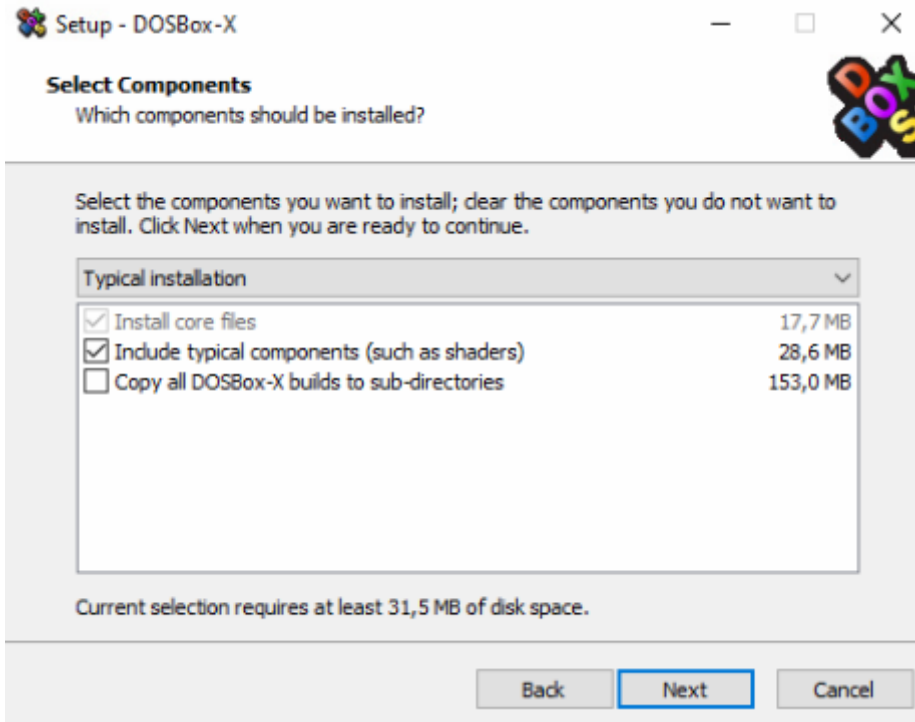
Sprache German (Deutsch) auswählen und weiter



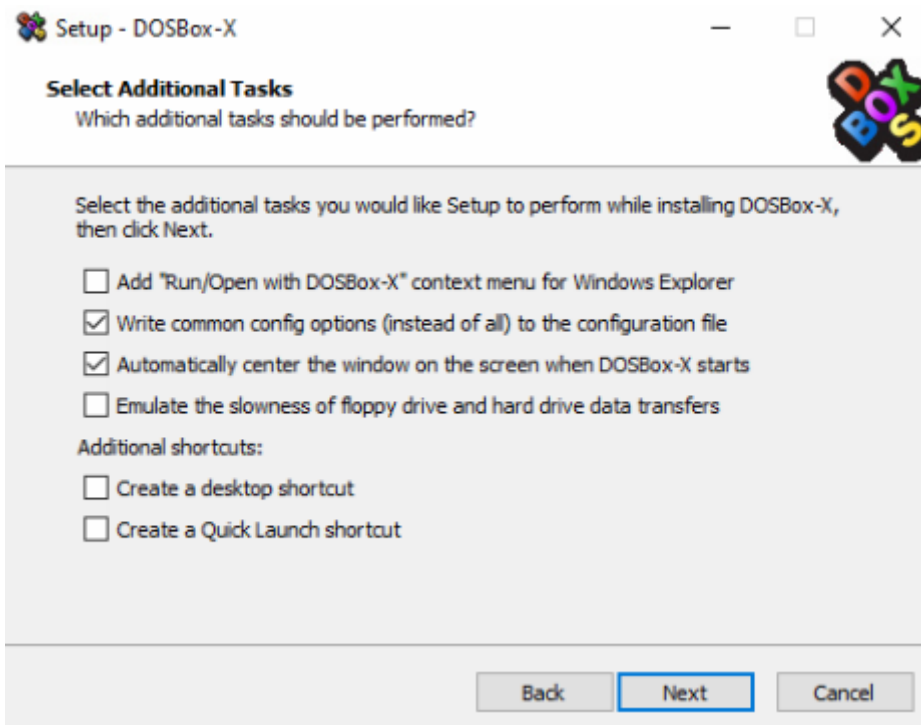
Dos 7.10 auswählen und weiter



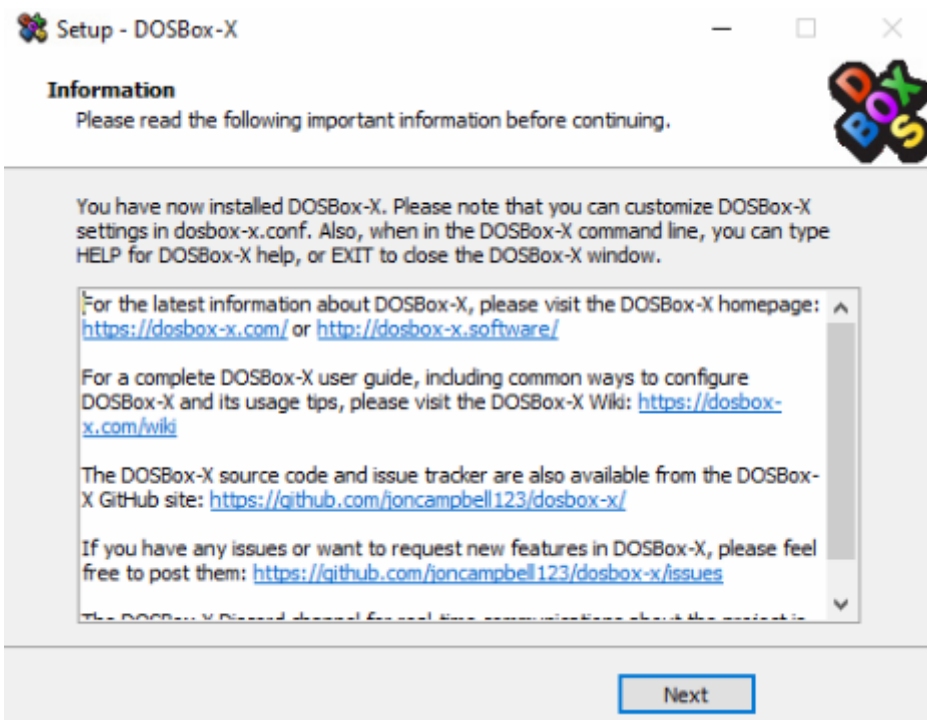
Bei standard belassen, weiter



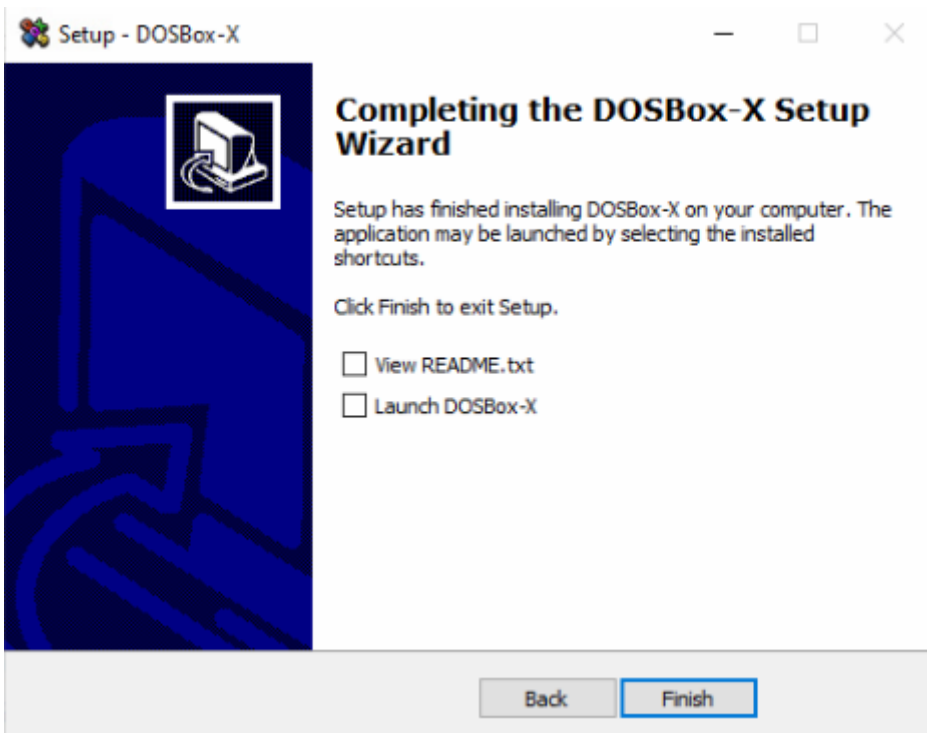
Haken bei Add run / open with Dosbox X und Desktop shortcut raus.
Alles andere so lassen und weiter



Und weiter

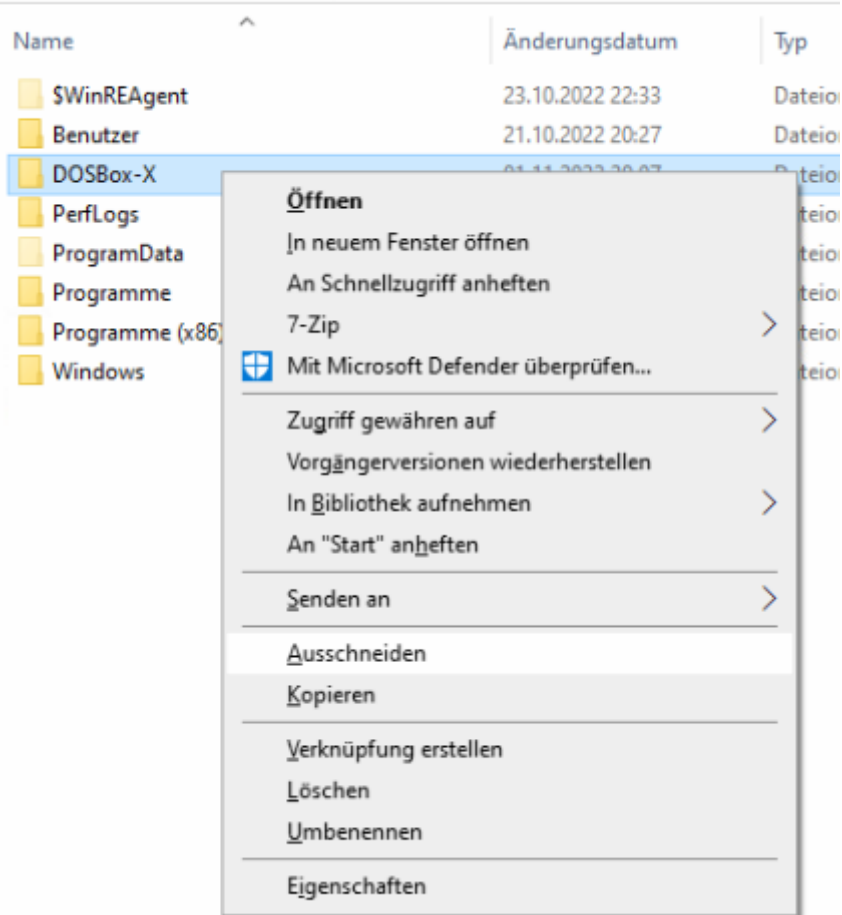


Haken bei View Readme.txt und Launch Dosbox raus. Finish



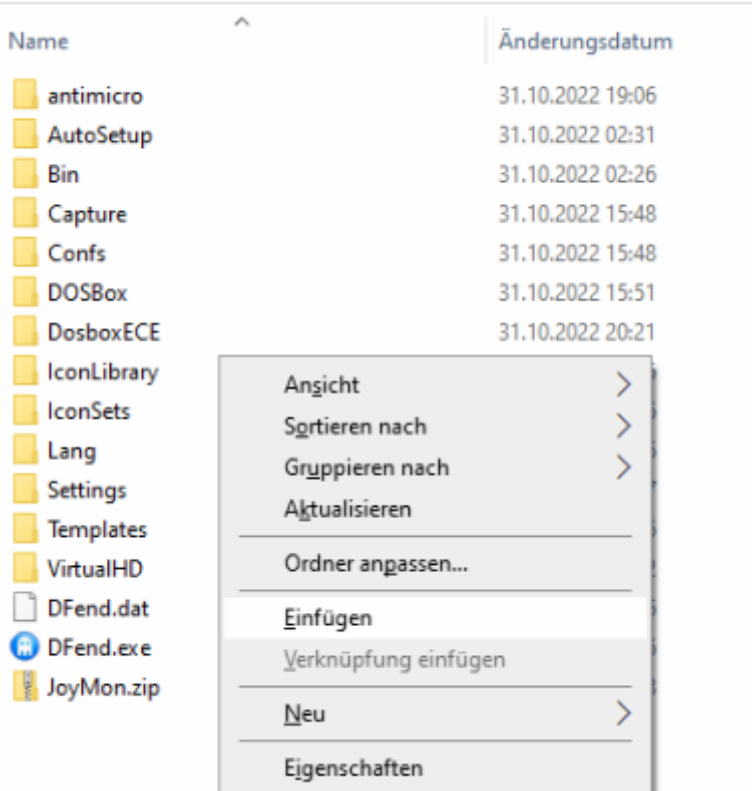
Nun auf Laufwerk C rechtsklick auf Dosbox X und ausschneiden auswählen

ser PC > Lokaler Datenträger (C:) >



Nun in den DFend Ordner gehen dort rechtsklick auf freie Fläche und einfügen klicken.

tzwerk > dateiserver > data > GameBox > DosBoxDfend >



nun sieht das ganze so aus

zwerk > dateiserver > data > GameBox > DosBoxDfend > ↕ ↻

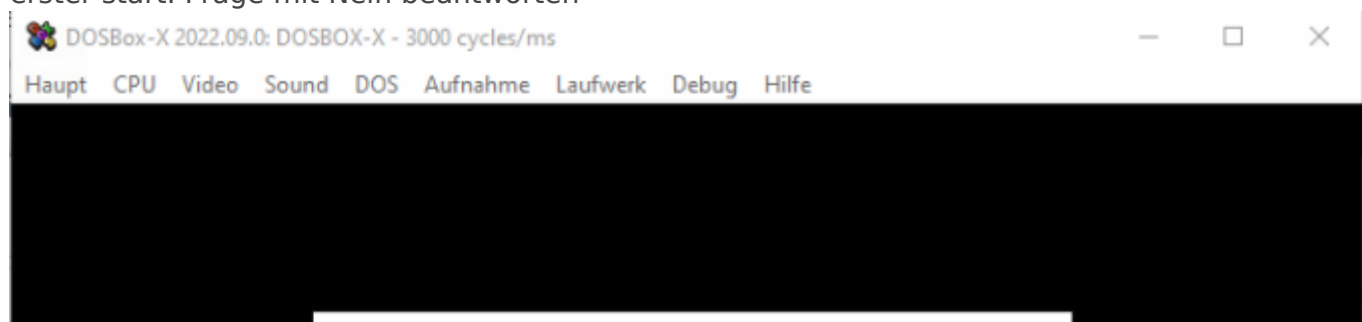
| Name | Änderungsdatum | Typ | Größe |
|-----------------|-------------------------|---------------------|----------|
| antimicro | 31.10.2022 19:06 | Dateiordner | |
| AutoSetup | 31.10.2022 02:31 | Dateiordner | |
| Bin | 31.10.2022 02:26 | Dateiordner | |
| Capture | 31.10.2022 15:48 | Dateiordner | |
| Confs | 31.10.2022 15:48 | Dateiordner | |
| DOSBox | 31.10.2022 15:51 | Dateiordner | |
| DosboxECE | 31.10.2022 20:21 | Dateiordner | |
| DOSBox-X | 01.11.2022 20:09 | Dateiordner | |
| IconLibrary | 31.10.2022 02:26 | Dateiordner | |
| IconSets | 31.10.2022 02:26 | Dateiordner | |
| Lang | 31.10.2022 02:26 | Dateiordner | |
| Settings | 31.10.2022 16:47 | Dateiordner | |
| Templates | 31.10.2022 02:26 | Dateiordner | |
| VirtualHD | 31.10.2022 18:42 | Dateiordner | |
| DFend.dat | 31.10.2022 02:26 | DAT-Datei | 1 KB |
| DFend.exe | 30.07.2015 15:56 | Anwendung | 1.687 KB |
| JoyMon.zip | 31.10.2022 15:38 | ZIP-komprimierte... | 5 KB |

in das Doxbox -X Verzeichnis gehen und DosBox starten

letzwerk > dateiserver > data > GameBox > DosBoxDfend > DOSBox-X > ↕ ↻

| Name | Änderungsdatum | Typ | Größe |
|------------------------------|-------------------------|-----------------------|------------------|
| drivez | 01.11.2022 20:09 | Dateiordner | |
| glshaders | 01.11.2022 20:09 | Dateiordner | |
| languages | 01.11.2022 20:09 | Dateiordner | |
| scripts | 01.11.2022 20:09 | Dateiordner | |
| shaders | 01.11.2022 20:09 | Dateiordner | |
| changelog.txt | 01.09.2022 22:00 | Textdokument | 398 KB |
| COPYING.txt | 26.08.2022 17:47 | Textdokument | 18 KB |
| dosbox-x.conf | 01.11.2022 20:07 | CONF-Datei | 96 KB |
| dosbox-x.exe | 02.09.2022 00:12 | Anwendung | 20.002 KB |
| dosbox-x.reference.conf | 01.11.2022 20:07 | CONF-Datei | 96 KB |
| dosbox-x.reference.full.conf | 02.09.2022 00:12 | CONF-Datei | 231 KB |
| FREECG98.BMP | 26.08.2022 17:47 | BMP-Datei | 513 KB |
| inpoutx64.dll | 26.08.2022 17:47 | Anwendungserwe... | 96 KB |
| Nouveau_JBM.ttf | 26.08.2022 17:47 | TrueType-Schriftar... | 68 KB |
| README.txt | 26.08.2022 17:47 | Textdokument | 5 KB |
| SarasaGothicFixed.ttf | 26.08.2022 17:47 | TrueType-Schriftar... | 16.288 KB |
| unins000.dat | 01.11.2022 20:07 | DAT-Datei | 109 KB |
| unins000.exe | 01.11.2022 20:03 | Anwendung | 2.992 KB |
| wqy_11pt.bdf | 26.08.2022 17:47 | BDF-Datei | 3.938 KB |
| wqy_12pt.bdf | 26.08.2022 17:47 | BDF-Datei | 6.052 KB |

erster start. Frage mit Nein beantworten



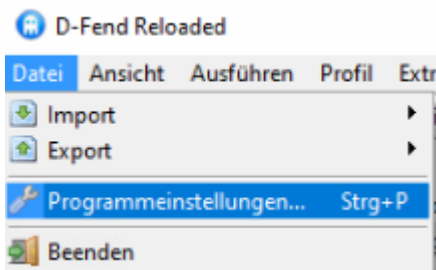
Geladen. Dosbox kann wieder geschlossen werden.



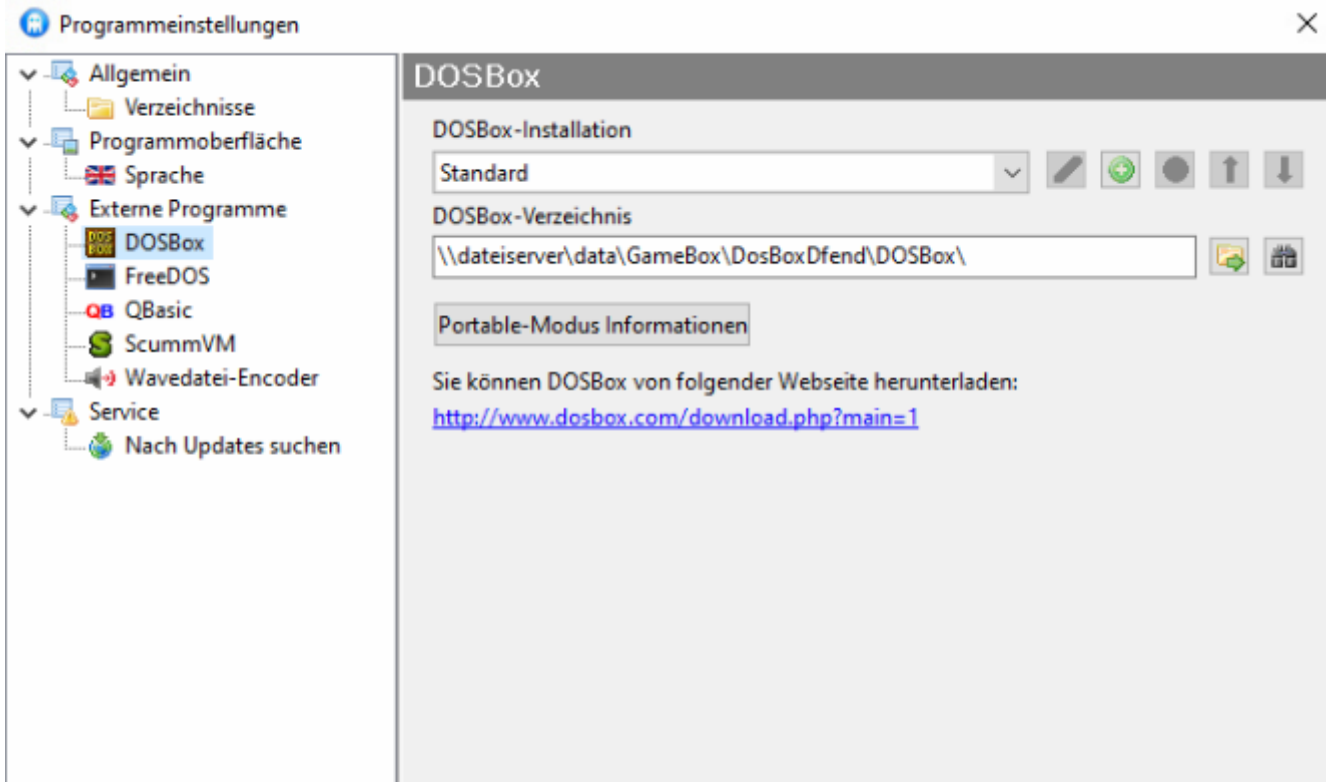
Nun Dosbox in DFend hinzufügen

Nun in DFend auf

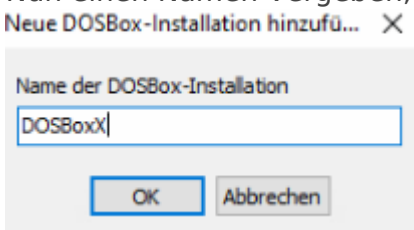
Datei -> Programmeinstellungen



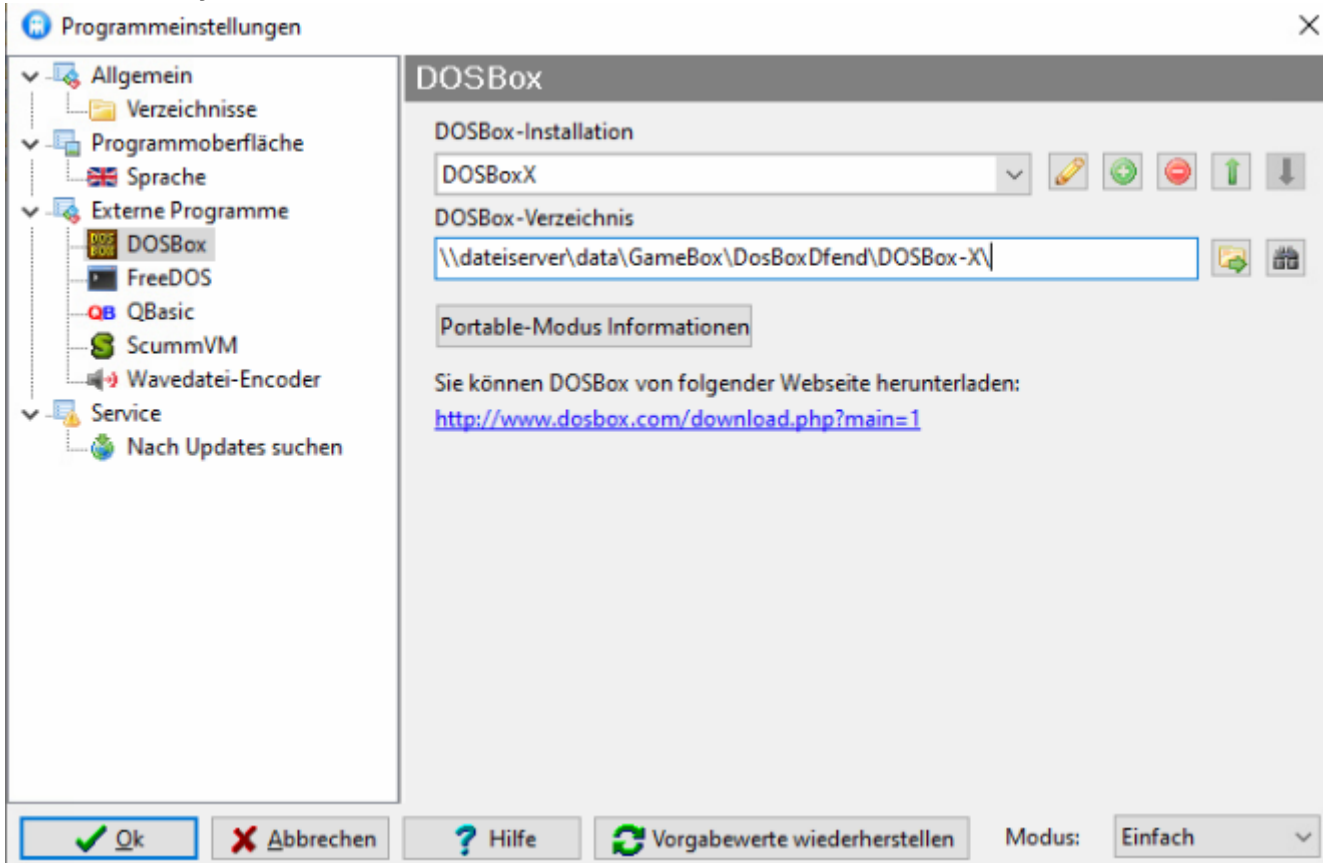
Nun auf Externe Programme DOSBox und dort auf das grüne Plus klicken



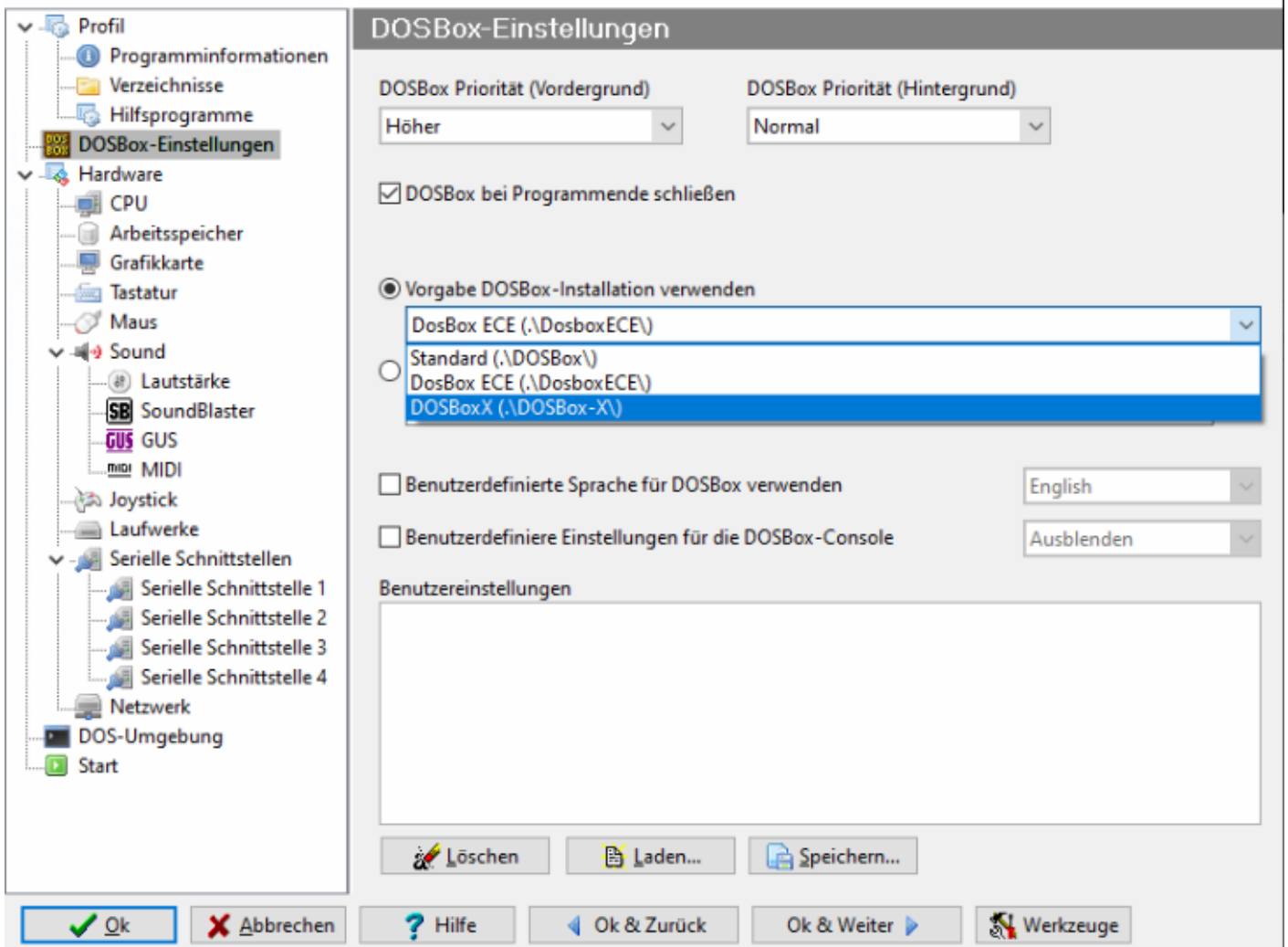
Nun einen Namen Vergeben, hier als Beispiel DOSBoxX



Und nun in dem Einstellungsfenster den Pfad einfügen und wichtig ein backslash hinten dran
Dann auf Okay.



Nun kann im das Spiel bearbeitet werden und als DosBox variante DOSBoxX ausgewählt werden



Fertig

Joystick einbinden

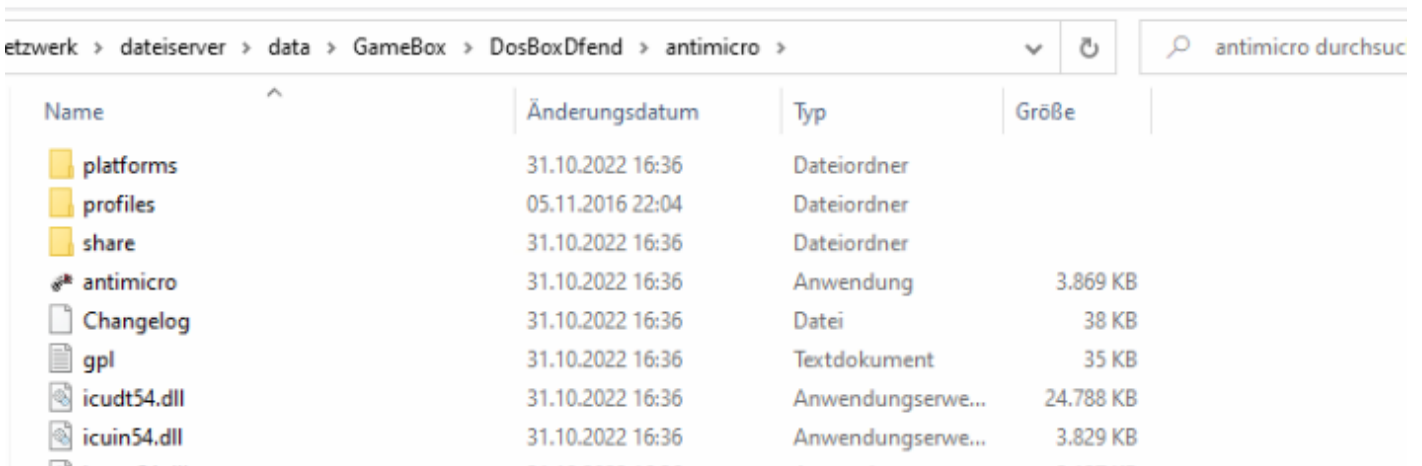
um Probleme mit Joystickzuordnung in DosBOX zu vermeiden nutzen wir ein Tool zum rebinden vom Joystick buttons und Axen auf Tasten

<https://github.com/AntiMicro/antimicro/releases>

Dort am besten die portable Version herunterladen.

Diese an ins DFend Hauptverzeichnis im Unterverzeichnis Antmicro entpacken.

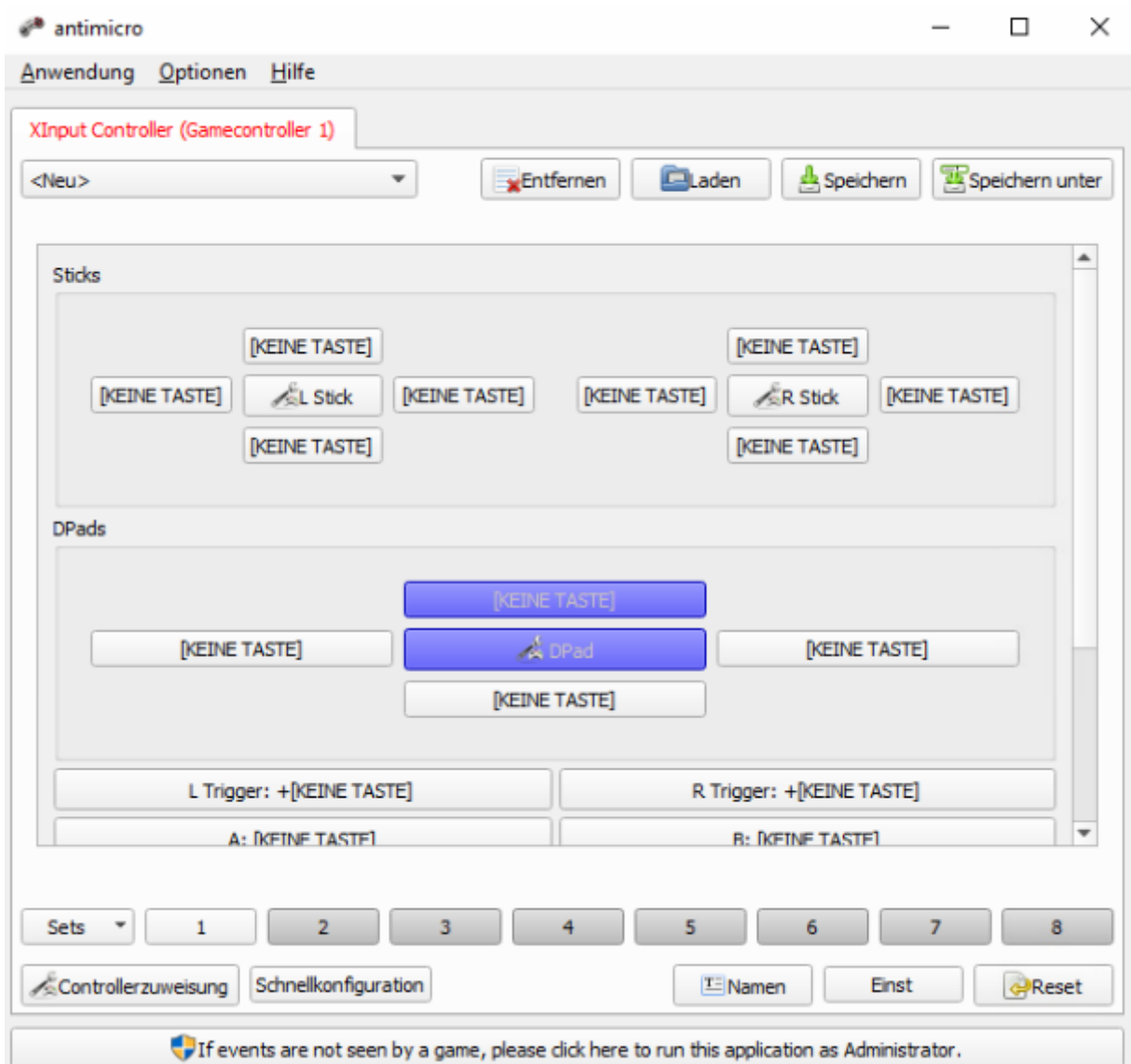
ben Ansicht



Nun Antimicro Starten.

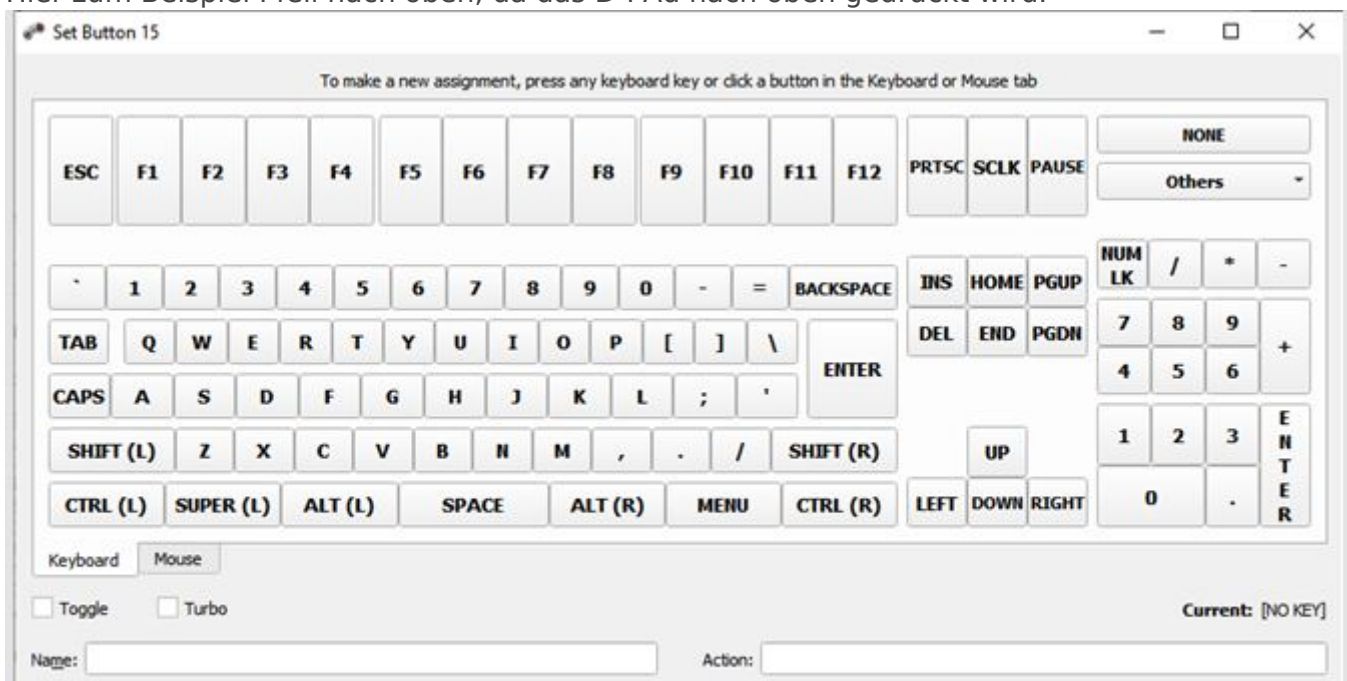
Wenn man eine Taste auf dem Controller drückt oder das Steuerkreuz betätigt wird diese Taste markiert.

Nun auf die Taste klicken

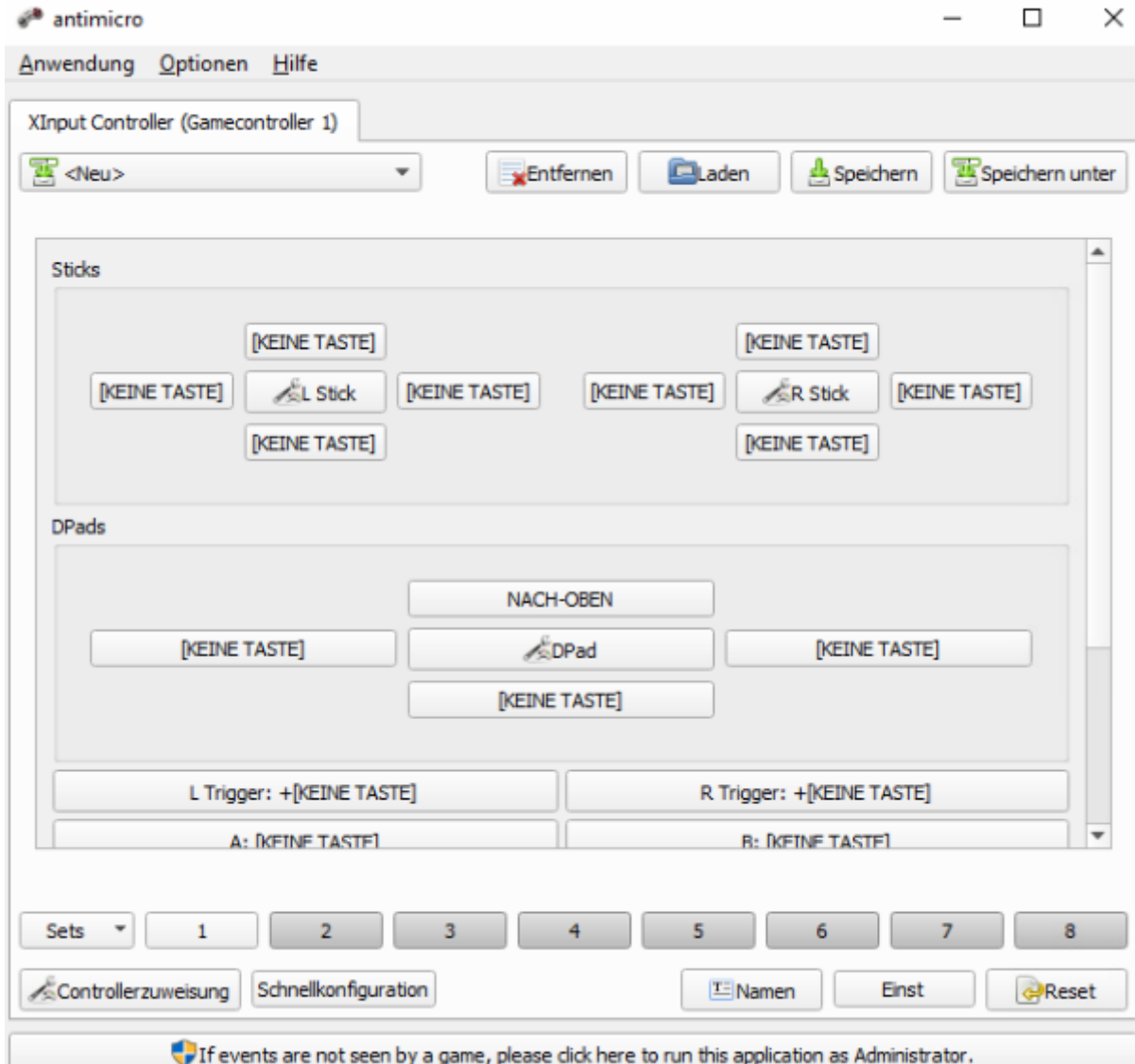


Nun auf Keine Taste klicken, dann erscheint eine Tastatur und man wählt die Taste aus die gesendet werden soll.

Hier zum Beispiel Pfeil nach oben, da das D-Pad nach oben gedrückt wird.

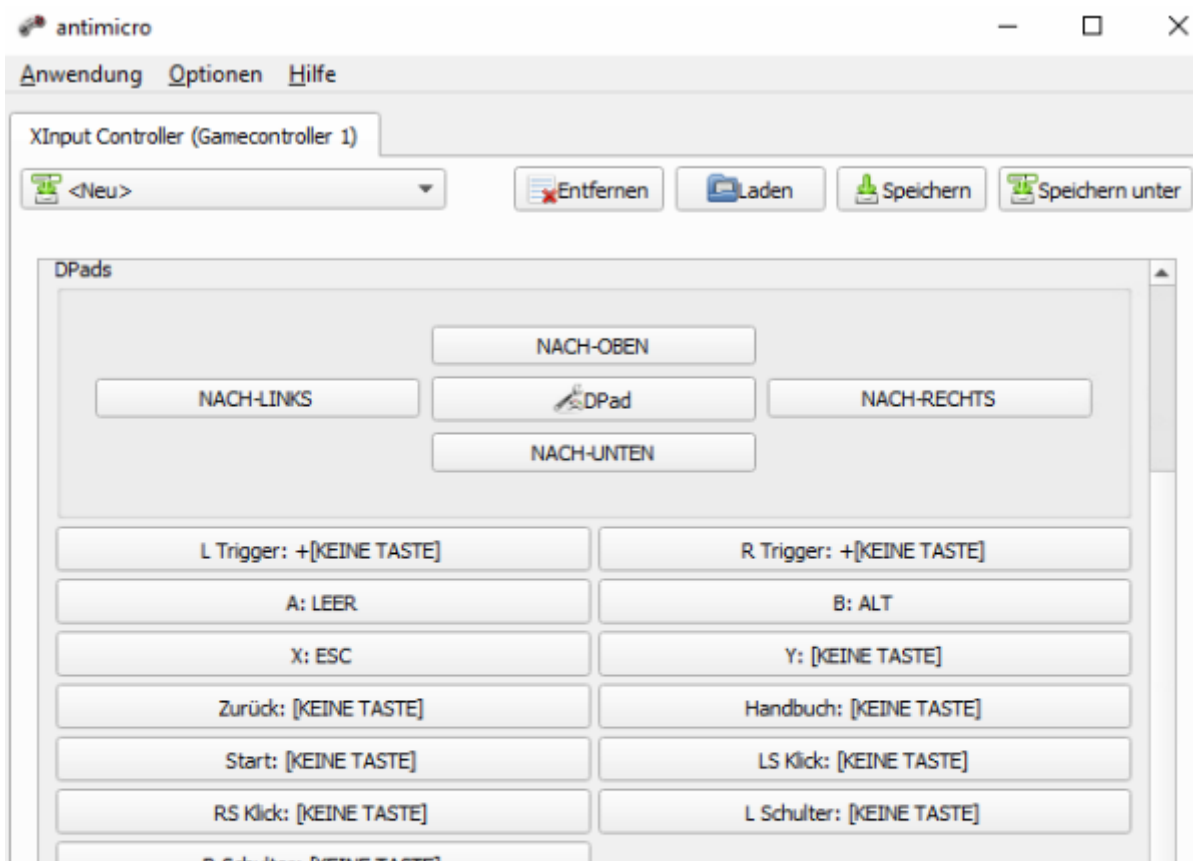


Nun ist die Taste zugewiesen.

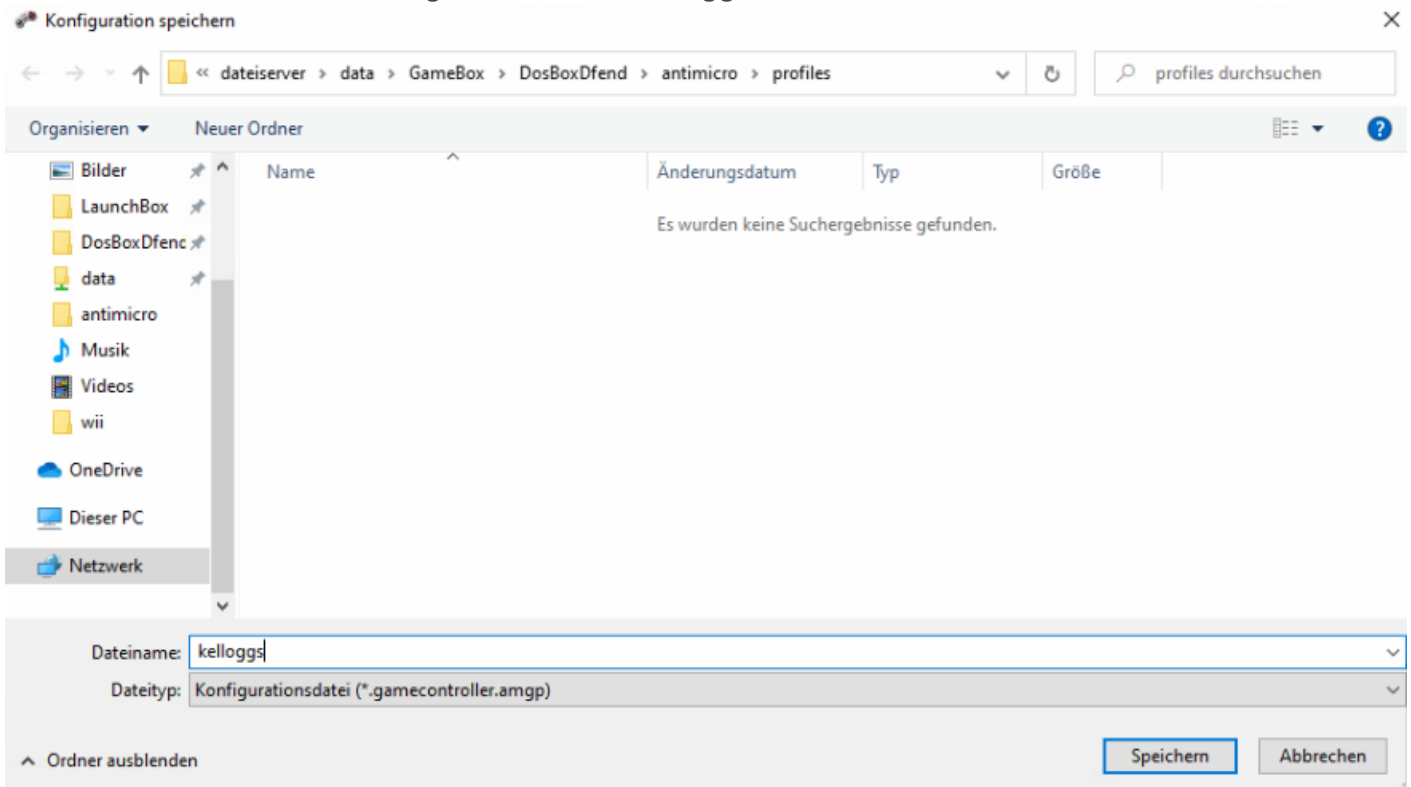


Dies für alle Tasten die in diesem Spiel benötigt werden, wiederholen.

In unserem Beispiel Kellogs sind es die Pfeiltasten die ESC, Space,Enter und Alt Taste



Speichern unter
und unten nur den namen eingeben hier z.b kelloggs.



Fertig. Antimicro kann geschlossen werden oder noch weitere Profile anlegen.

Hier eine Auflistung der Commandline Paramter die wir gleich DFend brauchen unter Hilfsmittel

Antmicro Commandline

Command line

Usage: antimicro [options] [profile]

Options:

- h, --help Print help text.
- v, --version Print version information.
- tray Launch program in system tray only.
- no-tray Launch program with the tray menu disabled.
- hidden Launch program without the main window displayed.
- profile <location> Launch program with the configuration file selected as the default for selected controllers. Defaults to all controllers.
- profile-controller <value> Apply configuration file to a specific controller. Value can be a

controller index, name, or GUID.

--unload [<value>] Unload currently enabled profile(s).
Value can be a controller index, name, or GUID.

--startSet <number> [<value>] Start joysticks on a specific set.
Value can be a controller index, name, or GUID.

-d, --daemon Launch program as a daemon.

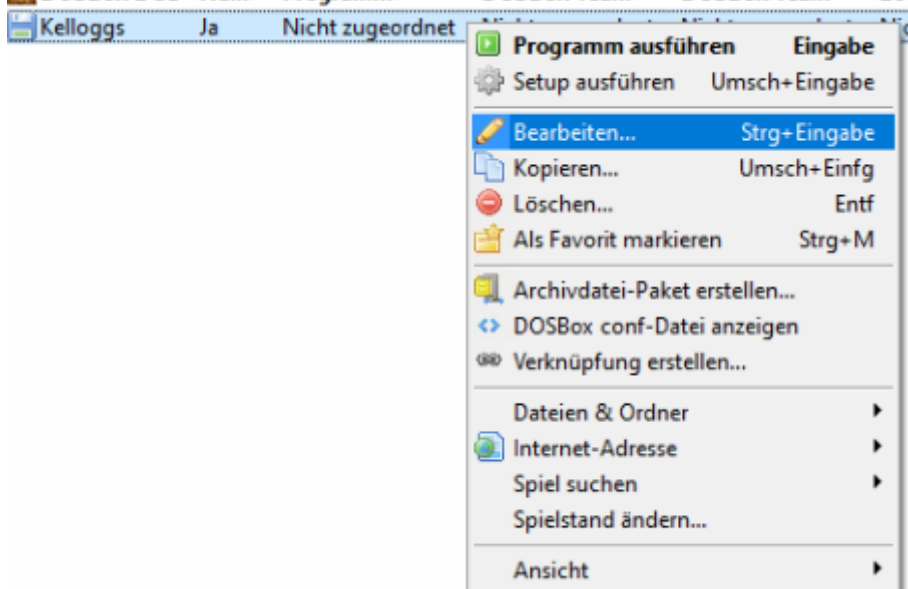
--log-level (debug|info) Enable logging.

--eventgen (xtest|uinput) Choose between using XTest support and uinput support for event generation. Default: xtest.

-l, --list Print information about joysticks detected by SDL.

--map <value> Open game controller mapping window of selected controller. Value can be a controller index or GUID.

Nun in den Spiel Einstellungn -> Rechtsklick auf Spiel bearbeiten



Nun in den Vorstart und Nach beenden paramtern die Zeilen anfügen.

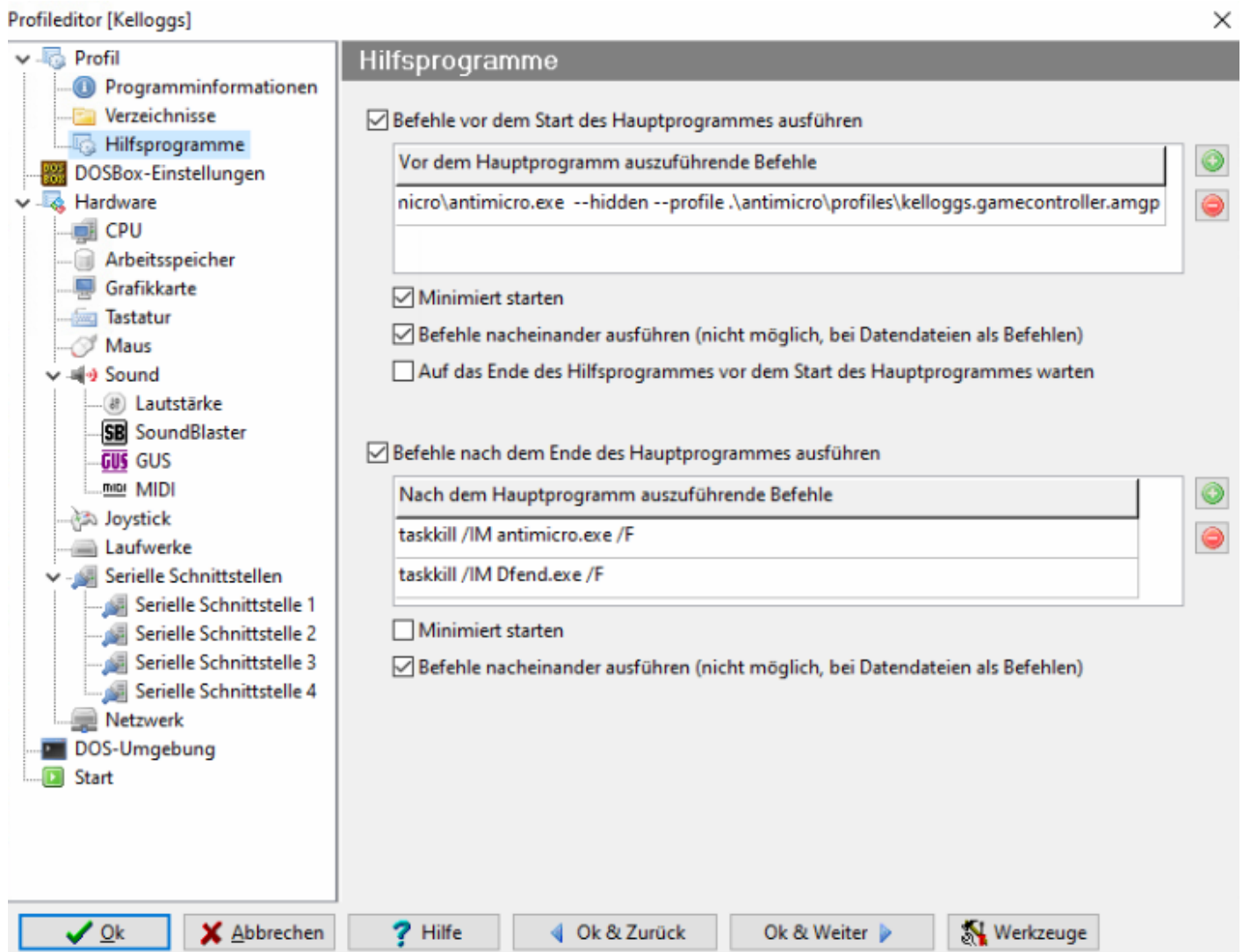
Bei Startparamter natürlich das Profil anpassen was geladen werden soll

Starparameter

```
.\antimicro\antimicro.exe --hidden --profile .\antimicro\profiles\kelloggs.gamecontroller.amgp
```

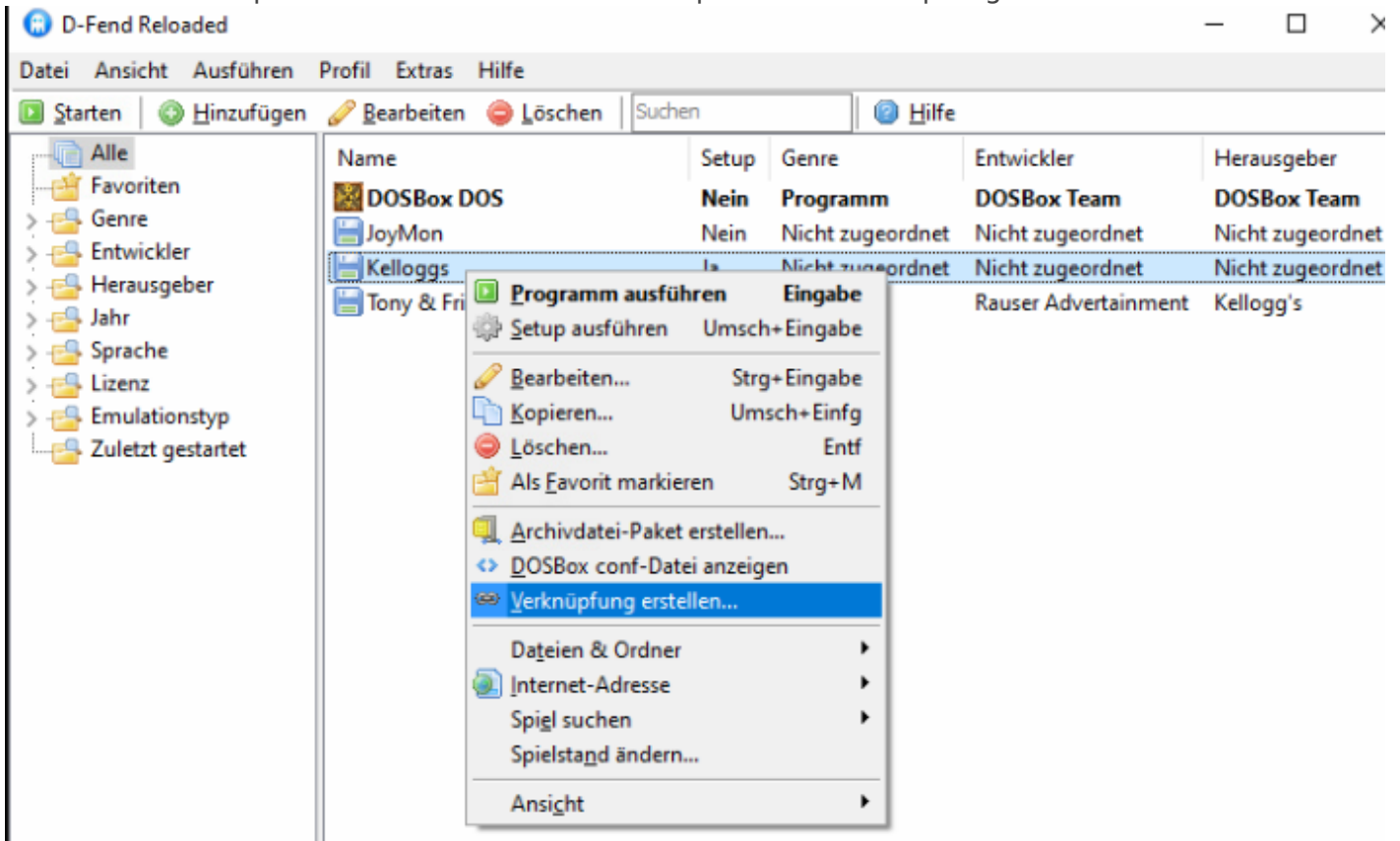
Beenden Parameter

```
taskkill /IM antimicro.exe /F
taskkill /IM DFend.exe /F
```

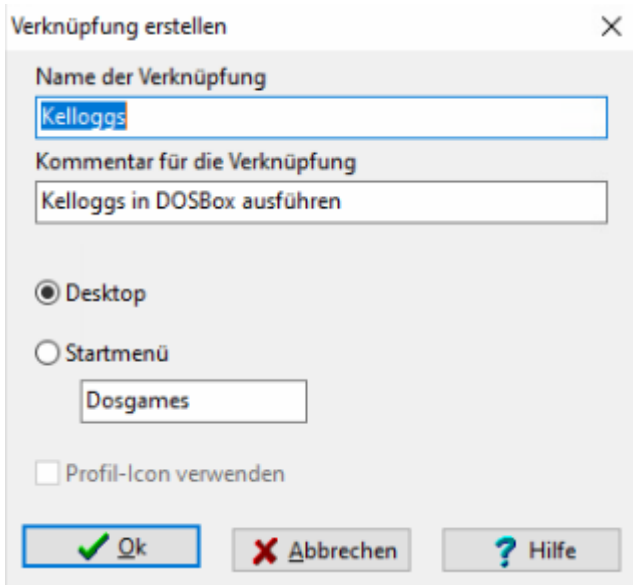


Integration in Launchbox

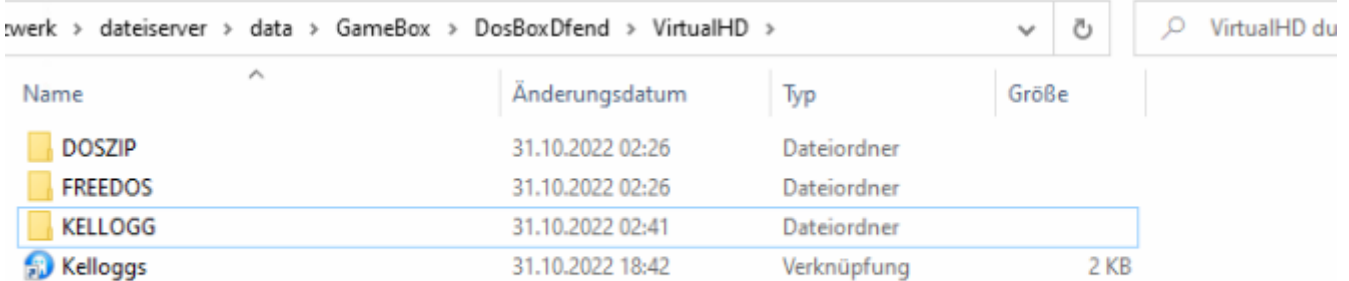
Im DFend in der Spiele Liste Rechtsklick auf das Spiel und Verknüpfungen erstellen anklicken.



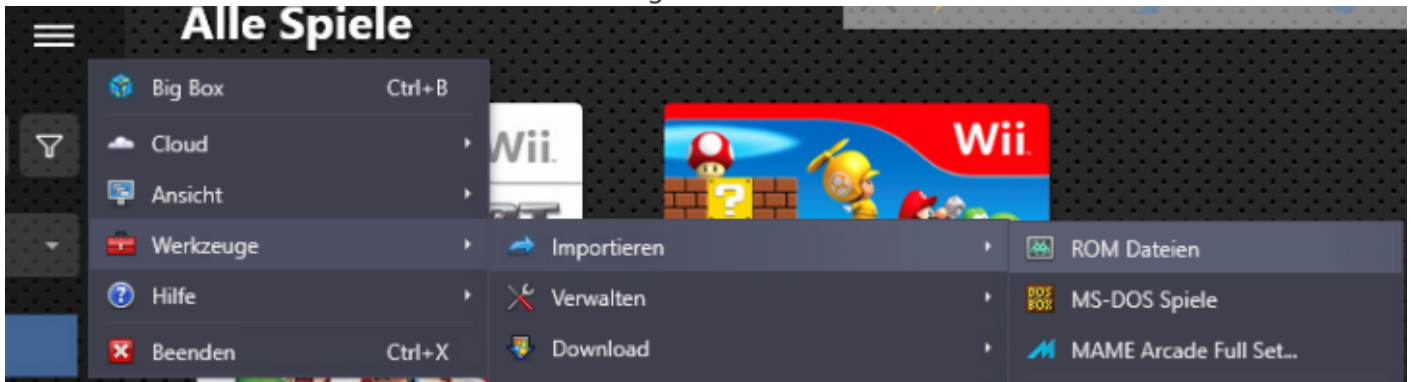
Nun einfach okay klicken. Und den Vorgang Verknüpfung erstellen für die gewünschten spiele Wiederholen.



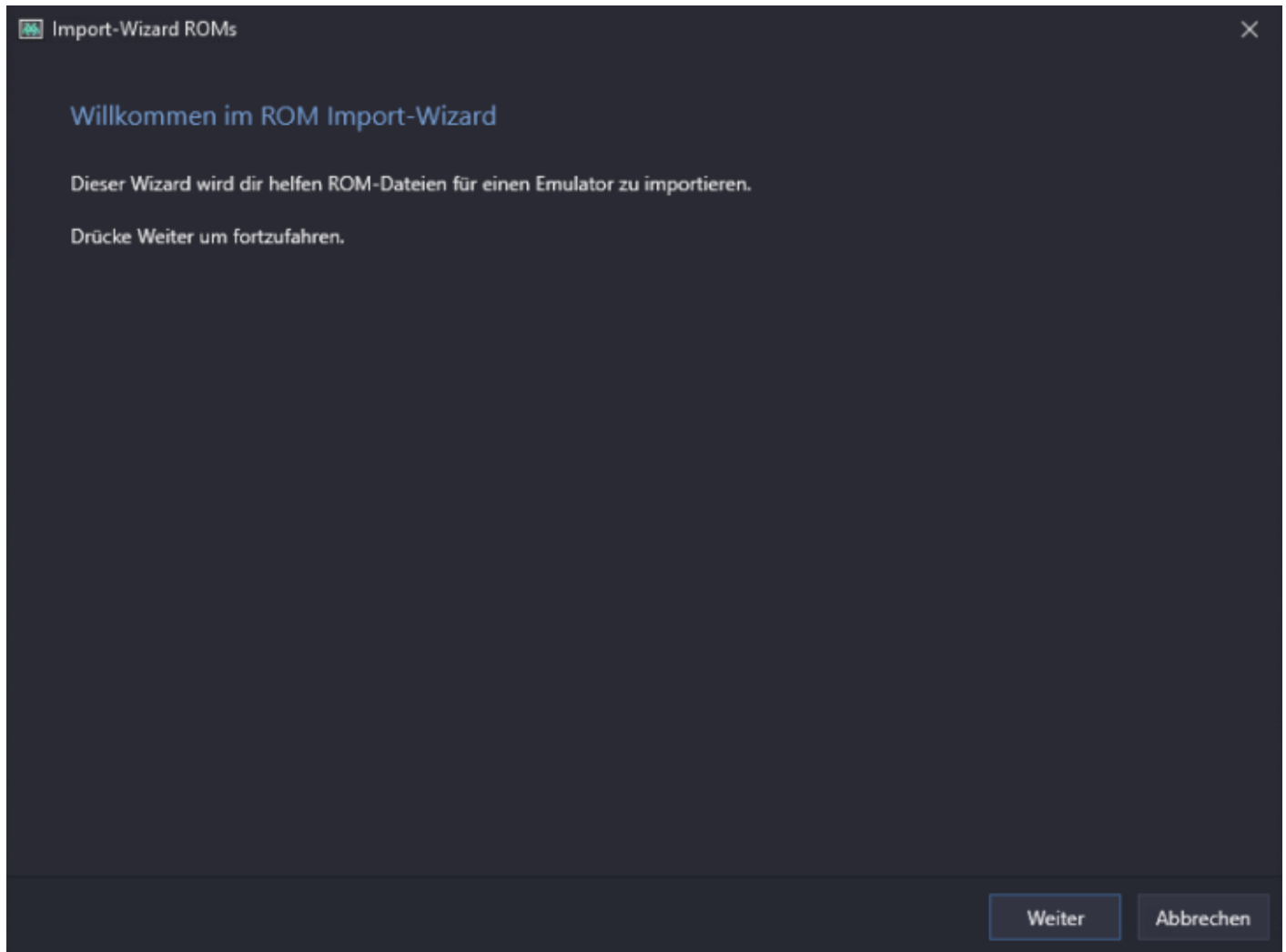
Nun die Verknüpfungen vom Desktop ausschneiden und in den VirtualHD Ordner verschieben



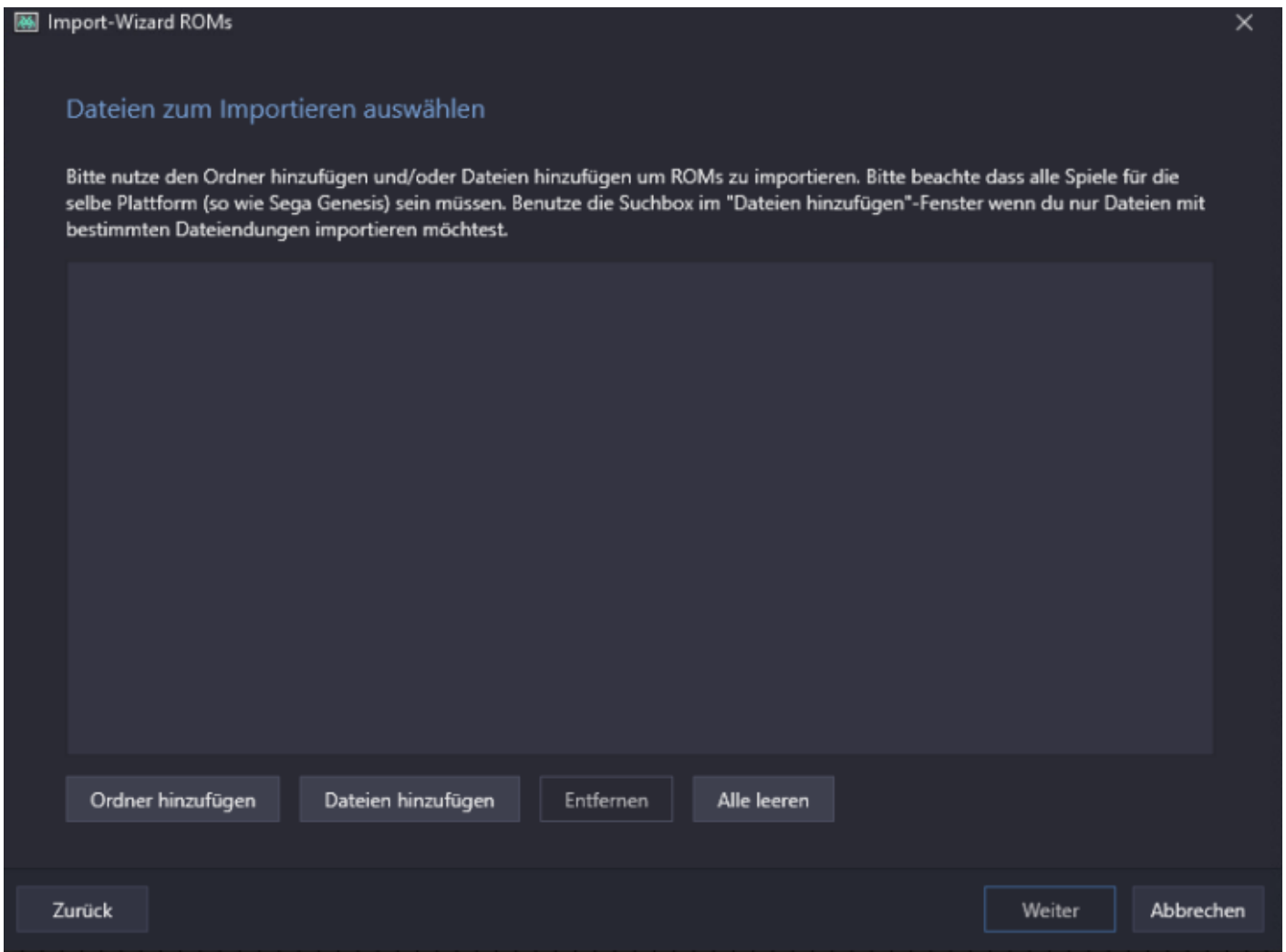
Nun in Launchbox einen neuen Emulator anlegen.



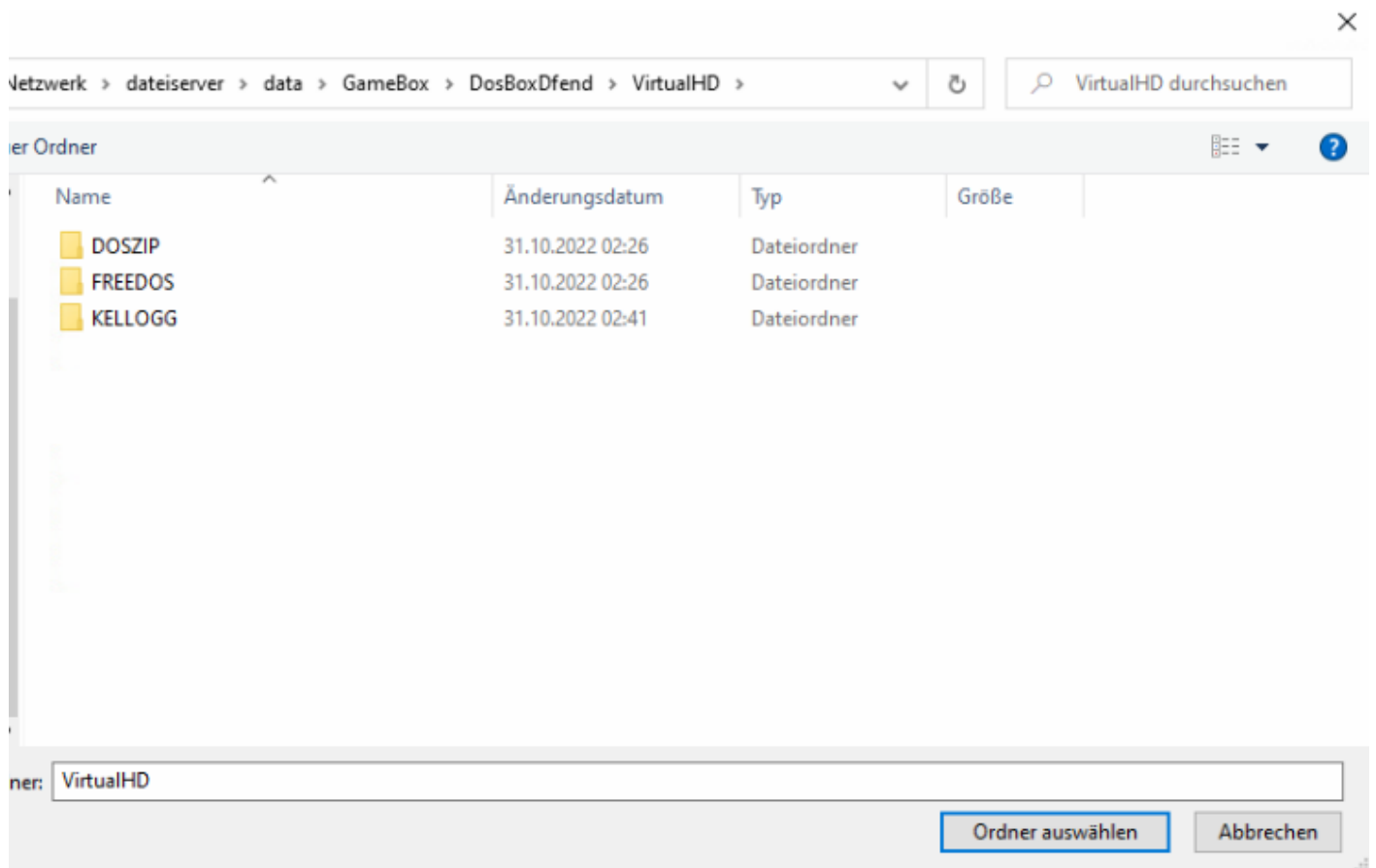
Nun auf weiter



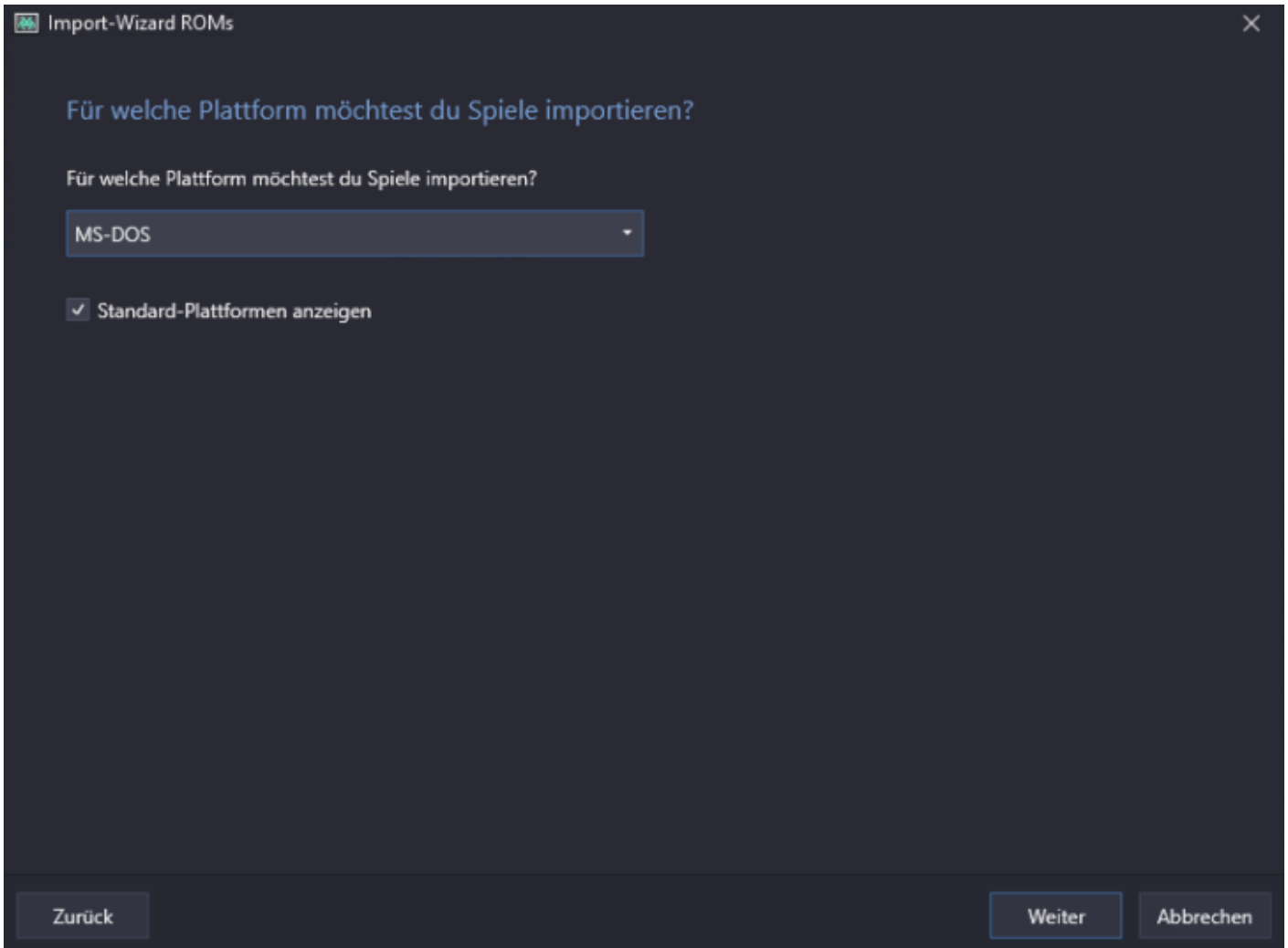
Auf Ordner hinzufügen klicken



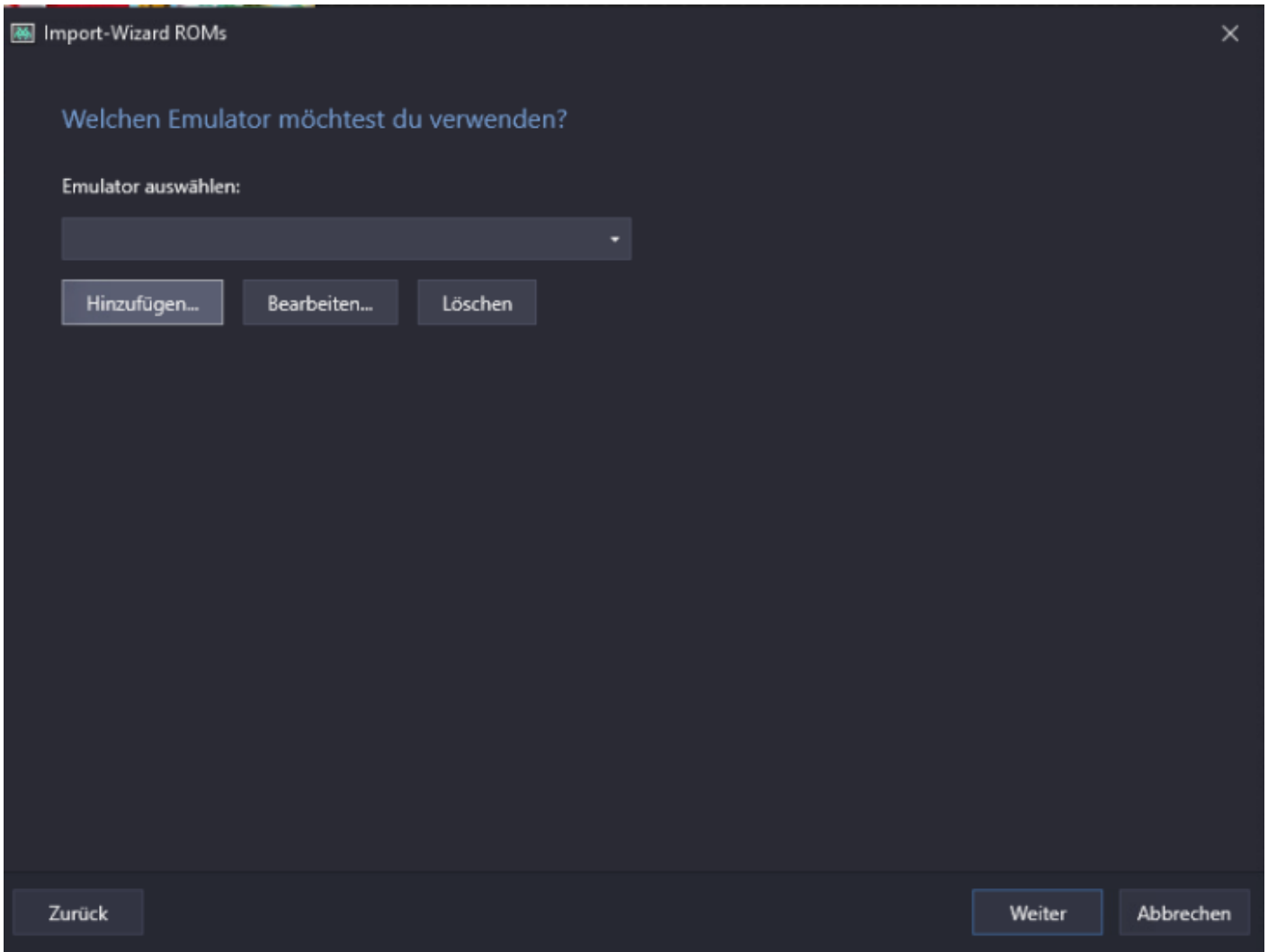
Den Ordner VirtualHD hinzufügen



Plattform MS-DOS auswählen und weiter

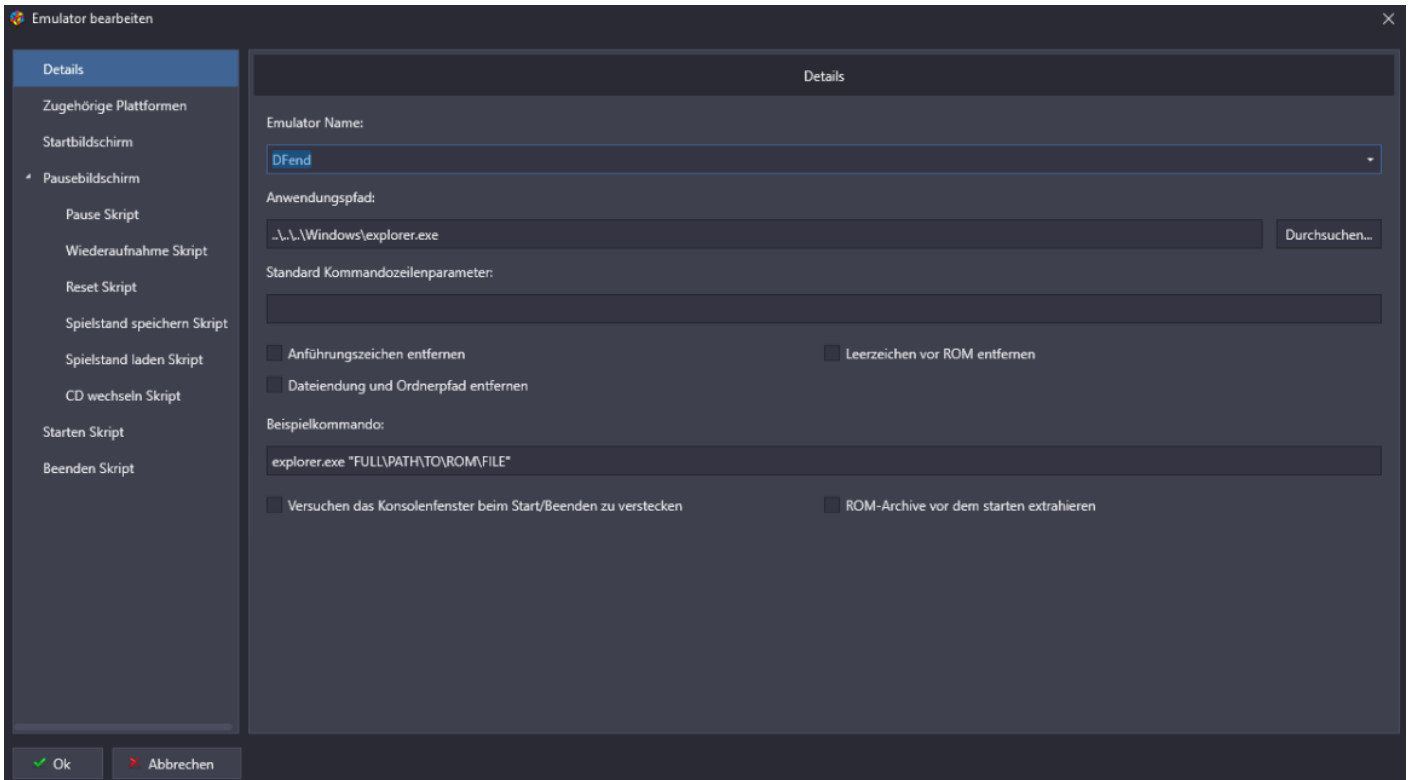


Auf den Button hinzufügen klicken

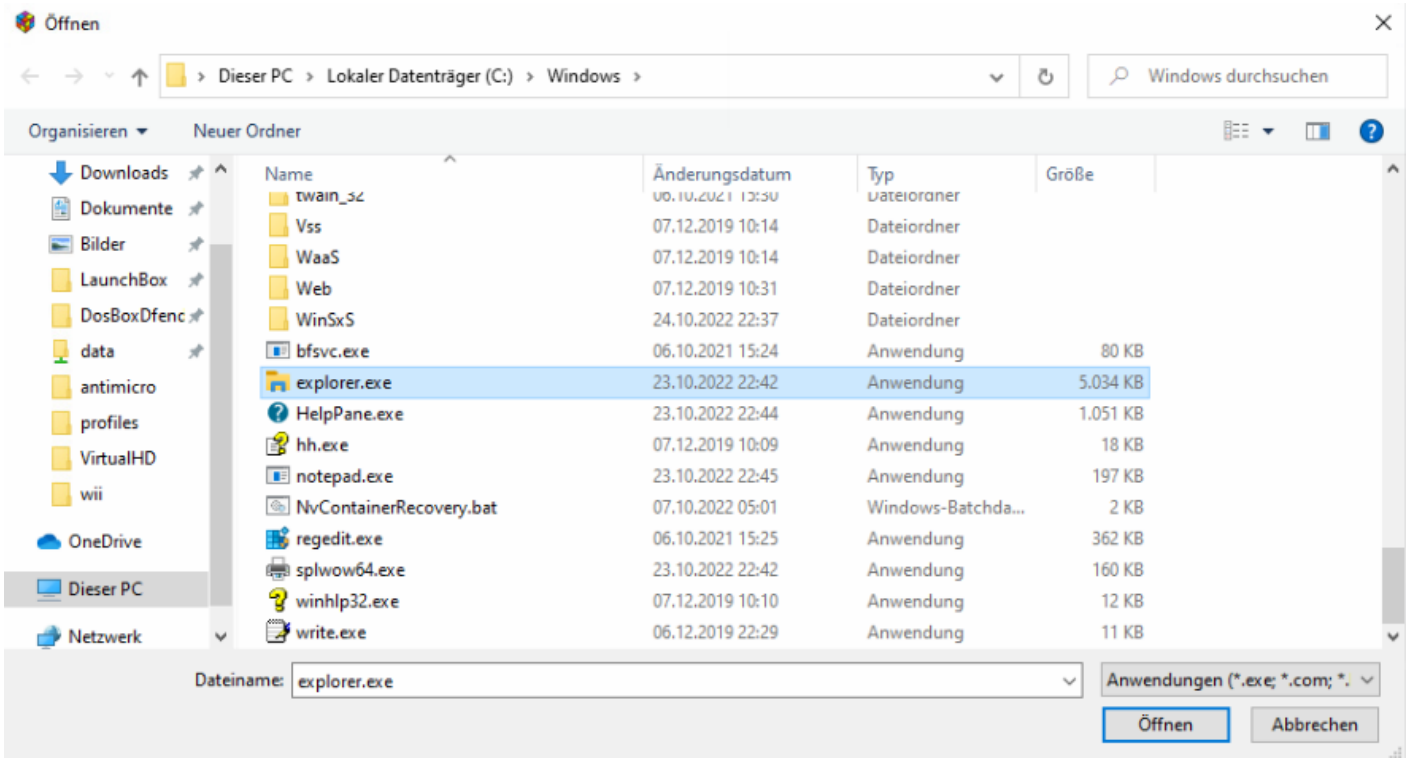


Name vergeben : DFend

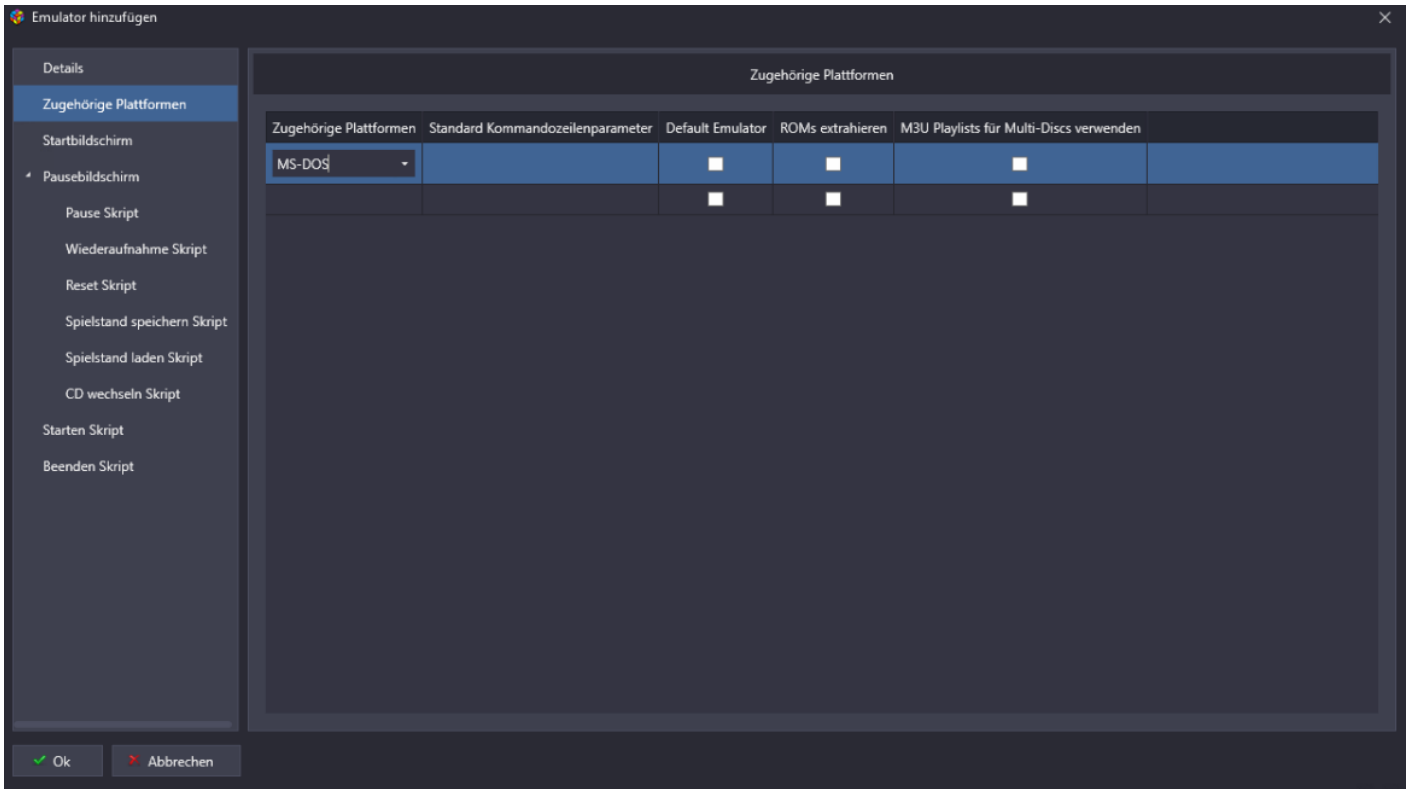
Anwendungspfad : auf durchsuchen klicken



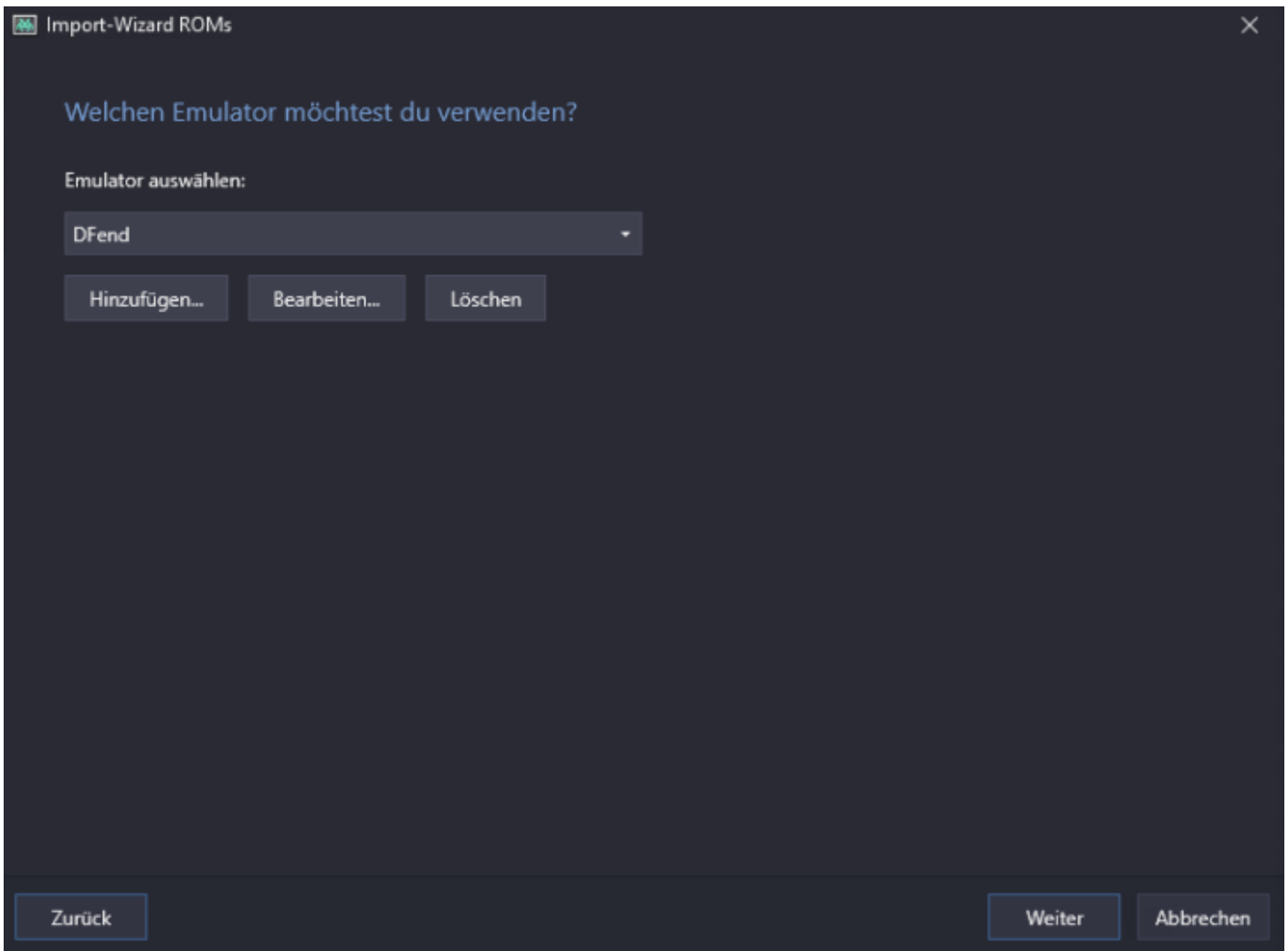
Nun c:\windows\explorer.exe auswählen, da wir ja Verknüpfungen starten



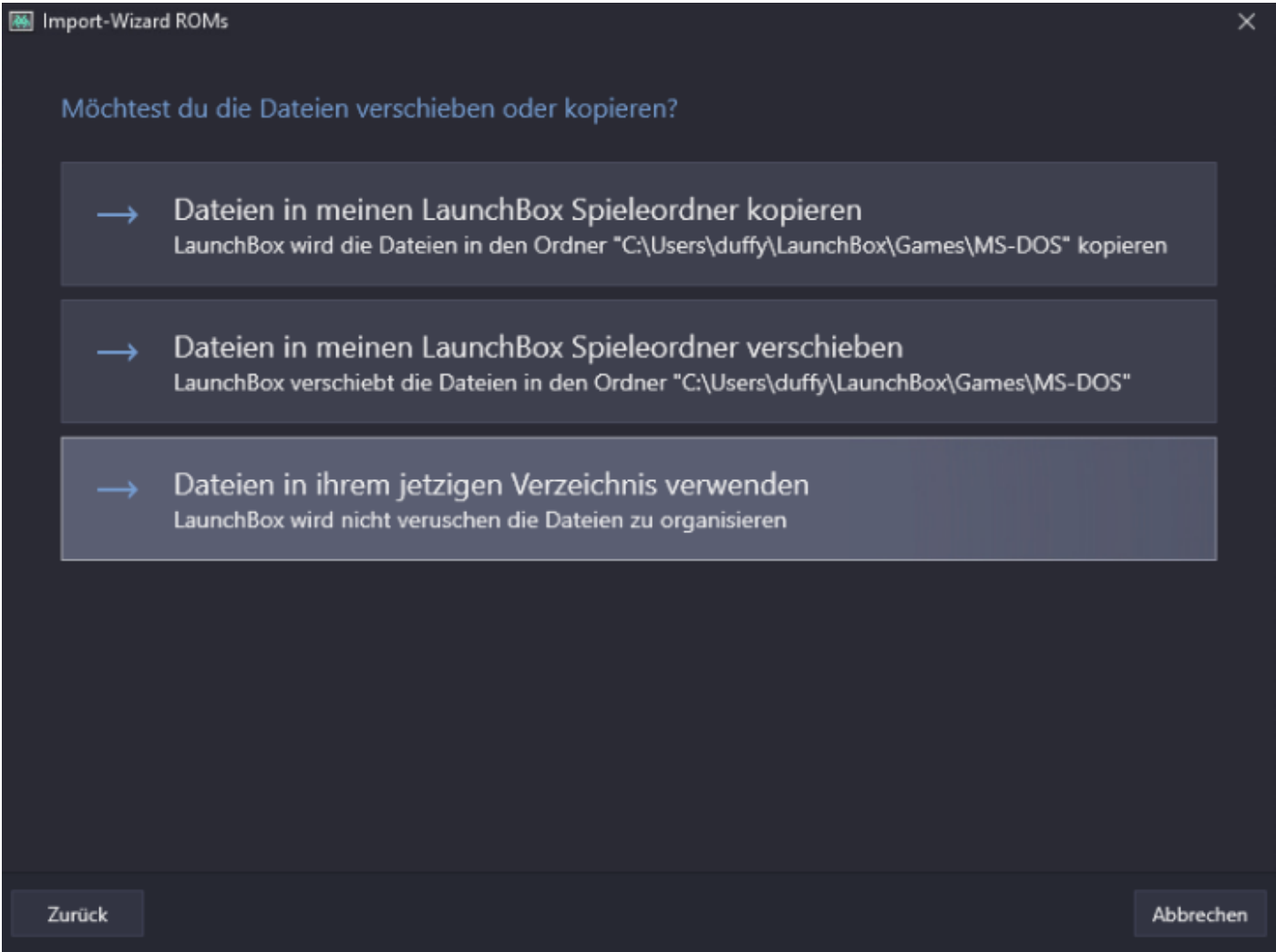
Nun auf Zugehörige Plattformen klicken und in das Feld Zugehörige Plattformen MS-DOS eintippen. Gibt keinen Vorschlag dazu. Einfach manuell eintippen. Dann auf OK



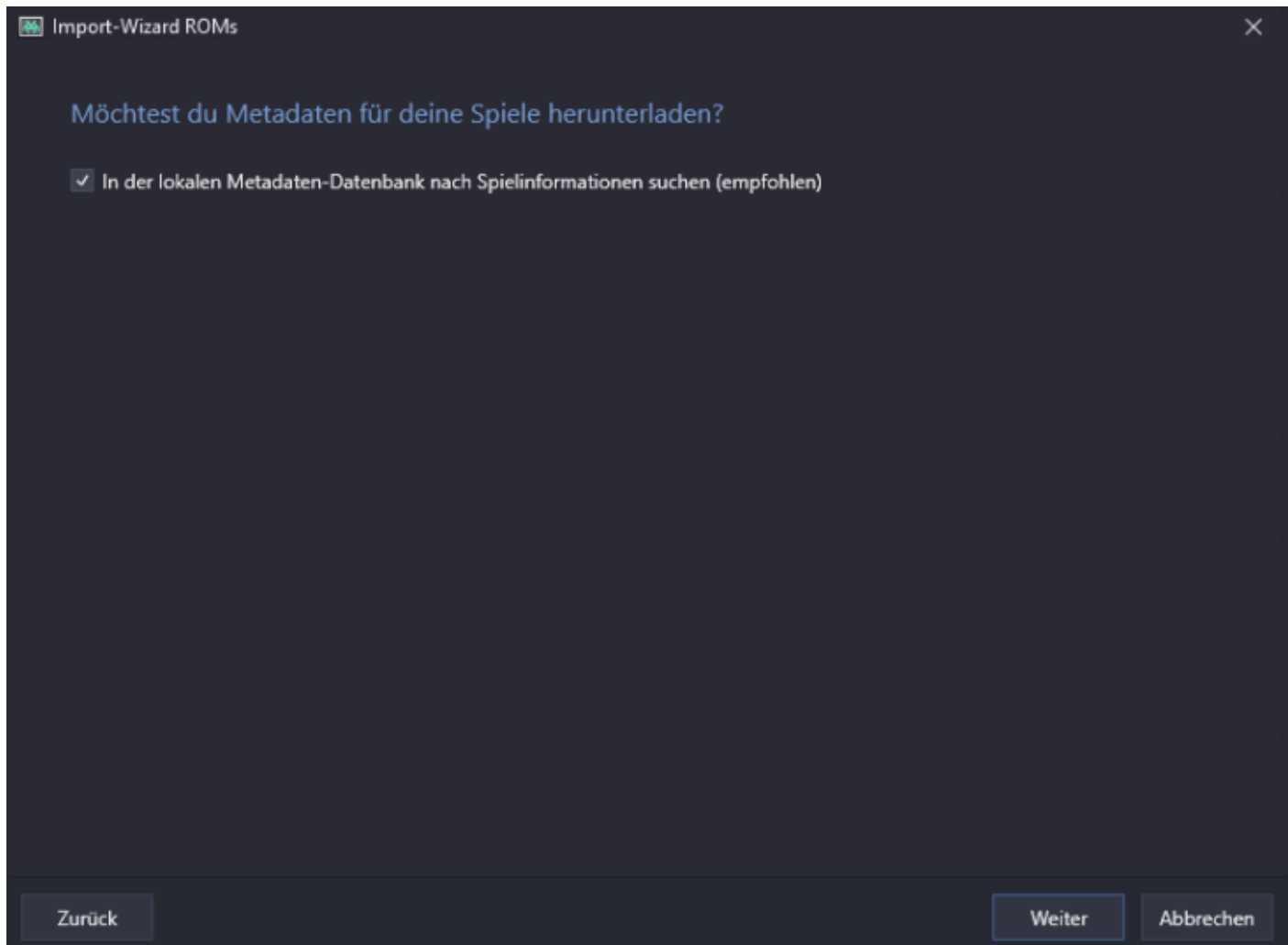
Nun auf weiter



Dateien in Ihrem jetzigen Verzeichnis belassen auswählen



Einfach weiter



Auch einfach weiter

Import-Wizard ROMs

Möchtest du Grafiken für deine Spiele herunterladen?

Grafikdownload Limit (pro Grafikgruppe):

| Download | Medientyp | Grafik Gruppierung |
|-------------------------------------|-------------------------------|--------------------|
| <input checked="" type="checkbox"/> | Advertisement Flyer - Back | Box Rückseite |
| <input checked="" type="checkbox"/> | Advertisement Flyer - Front | Boxes |
| <input checked="" type="checkbox"/> | Arcade - Cabinet | |
| <input checked="" type="checkbox"/> | Arcade - Circuit Board | |
| <input checked="" type="checkbox"/> | Arcade - Control Panel | |
| <input checked="" type="checkbox"/> | Arcade - Controls Information | |
| <input checked="" type="checkbox"/> | Arcade - Marquee | Marquees |
| <input checked="" type="checkbox"/> | Banner | Marquees |
| <input checked="" type="checkbox"/> | Big Box Cinematix Theme Video | |
| <input checked="" type="checkbox"/> | Box - 3D | 3D Boxes |
| <input checked="" type="checkbox"/> | Box - Back | Box Rückseite |

Ähnliche Grafiken löschen (empfohlen)

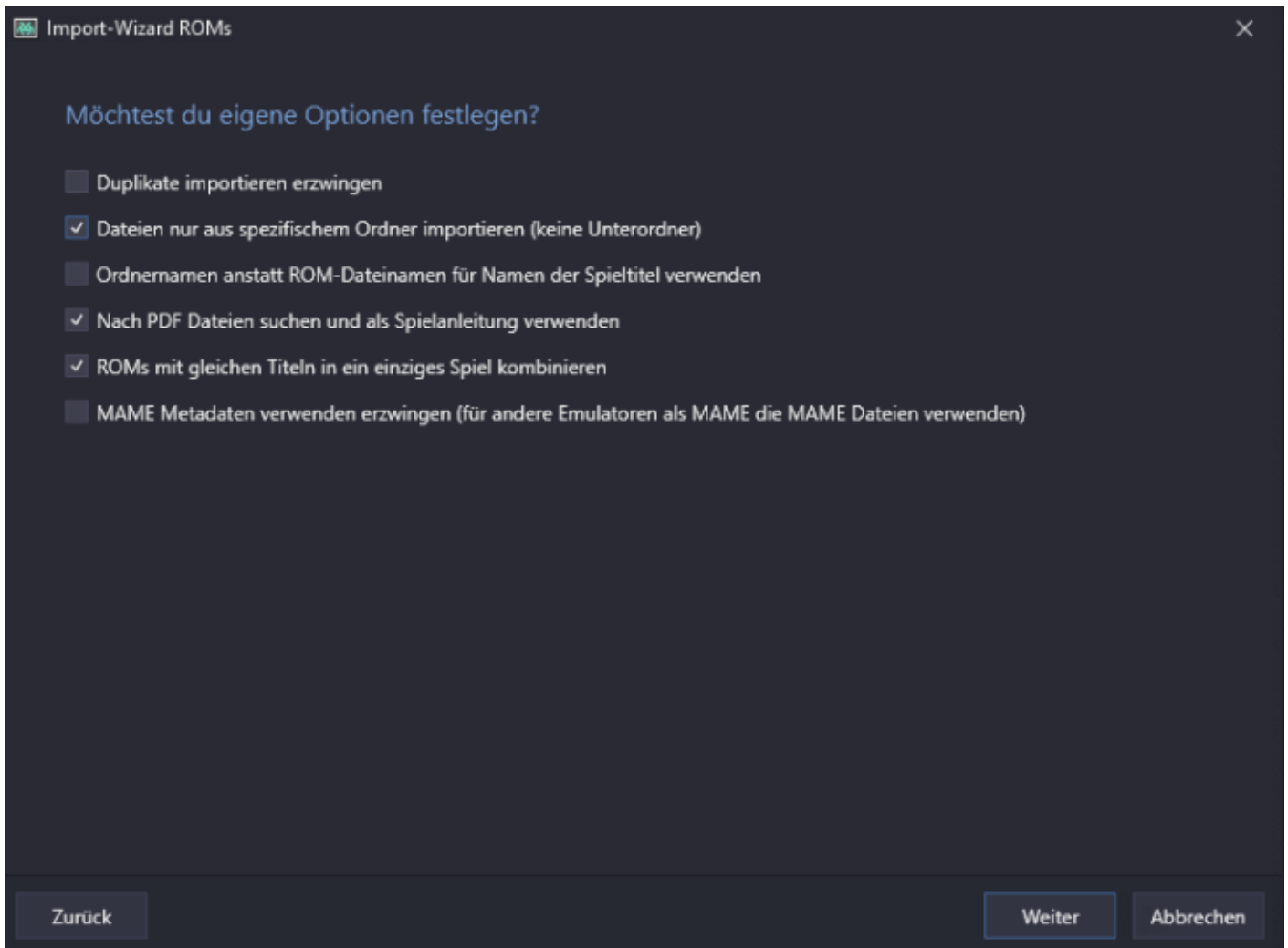
Wer ein EmuMovie Konto hat, hier Daten eingeben

Import-Wizard ROMs

Möchtest du Medien von EmuMovies herunterladen?

EmuMovies Login-Daten wurden nicht konfiguriert.

Haken bei Dateien nur aus speziifischen Ordner importieren (keine Unterordner) einhaken !Wichtig!
Alles andere so lassen und weiter



Jetzt werden die Spiele aufgelistet und fertigstellen

Import-Wizard ROMs

Bereit zum Import

Der Wizard ist bereit zum importieren der unten aufgelisteten Spiele. Bitte überprüfe die Liste und bestätige dass die richtigen Spiele importiert werden. Nehme Änderungen vor falls nötig. Ändere die Namen oder entferne Objekte mit der Entfernen-Taste.

| Titel | Datei | Erweiterung | D |
|----------|---|-------------|---|
| Kelloggs | \\dateiserver\data\GameBox\DosBoxDfend\VirtualHD\Kelloggs.Ink | .Ink | |

Zurück Fertigstellen Abbrechen

Nun haben wir das Spiel mit in der Liste. Allerdings noch ohne Symbole und Bildern.
Da anscheinend online keine Infos zum spiel gibt

LaunchBox

Suche



Plattform Kategorie

Alle

- Computers
 - MS-DOS
- Consoles

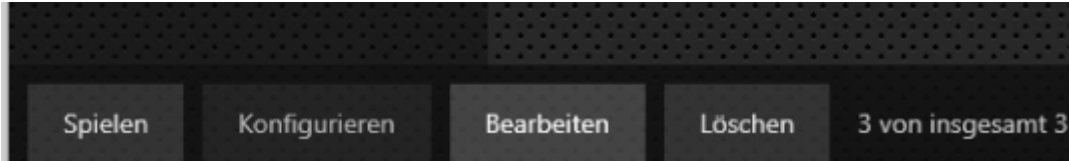
Alle Spiele

Kelloggs

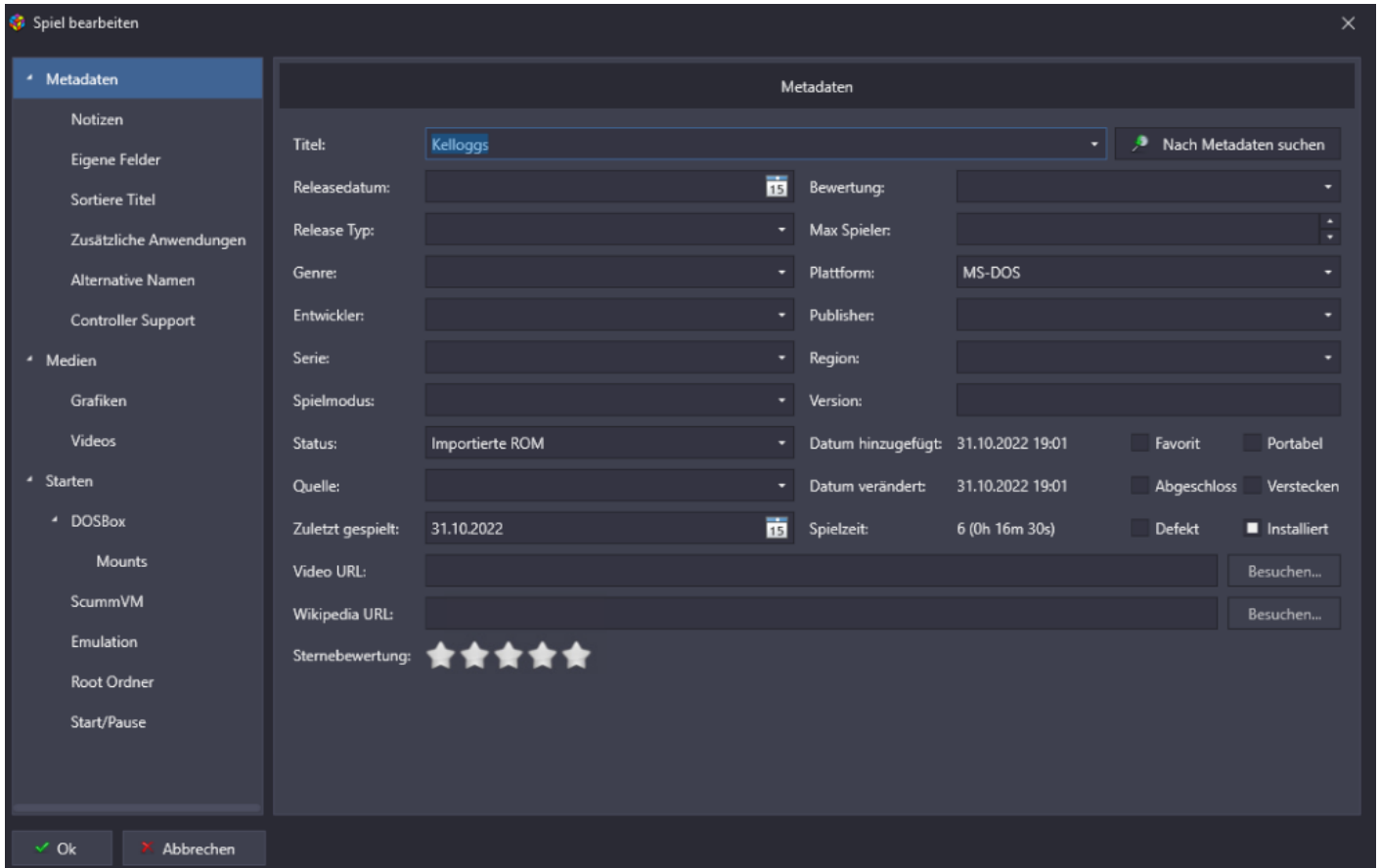



Wir ändern den Namen ab bzw schauen mal was er unter kelloggs so findet ansonsten ändern wir ggf den Namen ab.

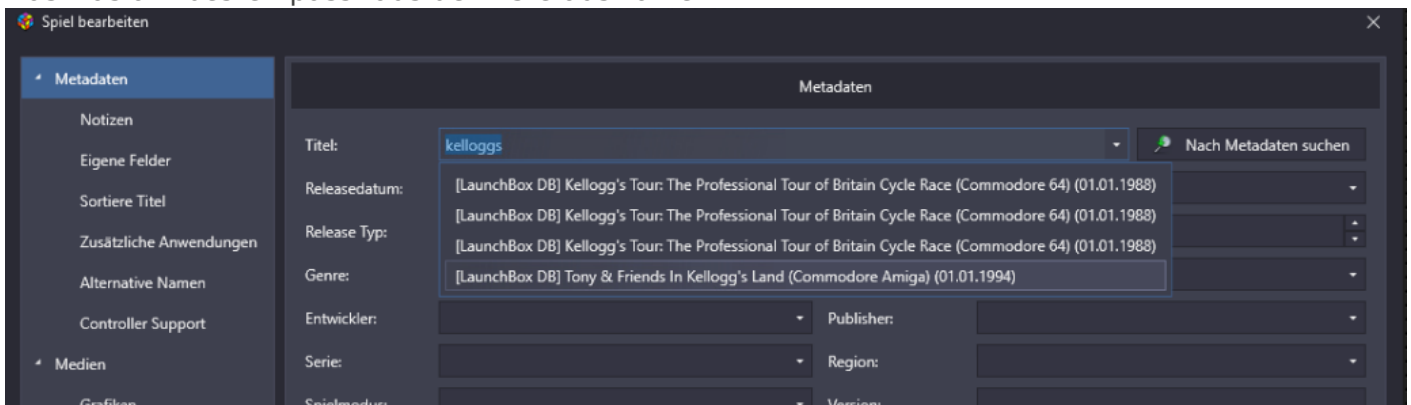
Dazu spiel anklicken und unten bearbeiten auswählen



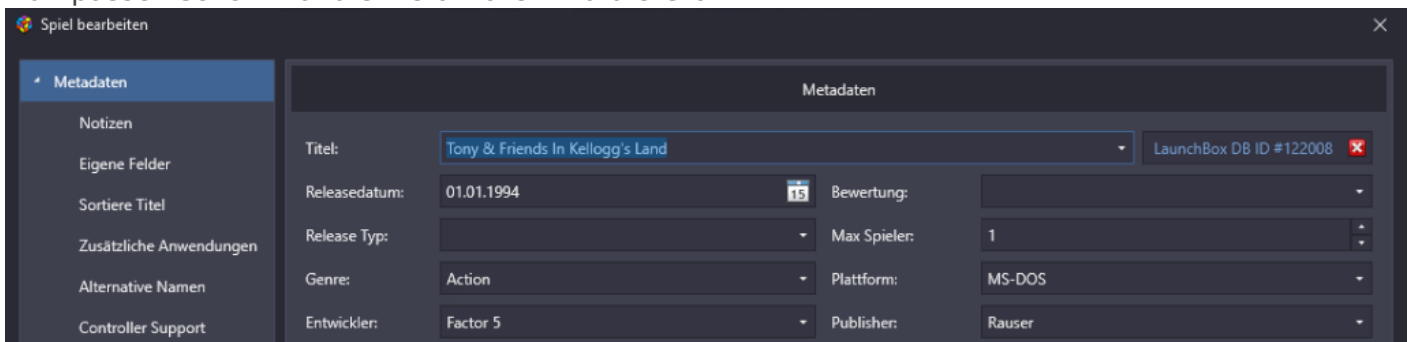
Nun klicken wir auf Metadaten suchen



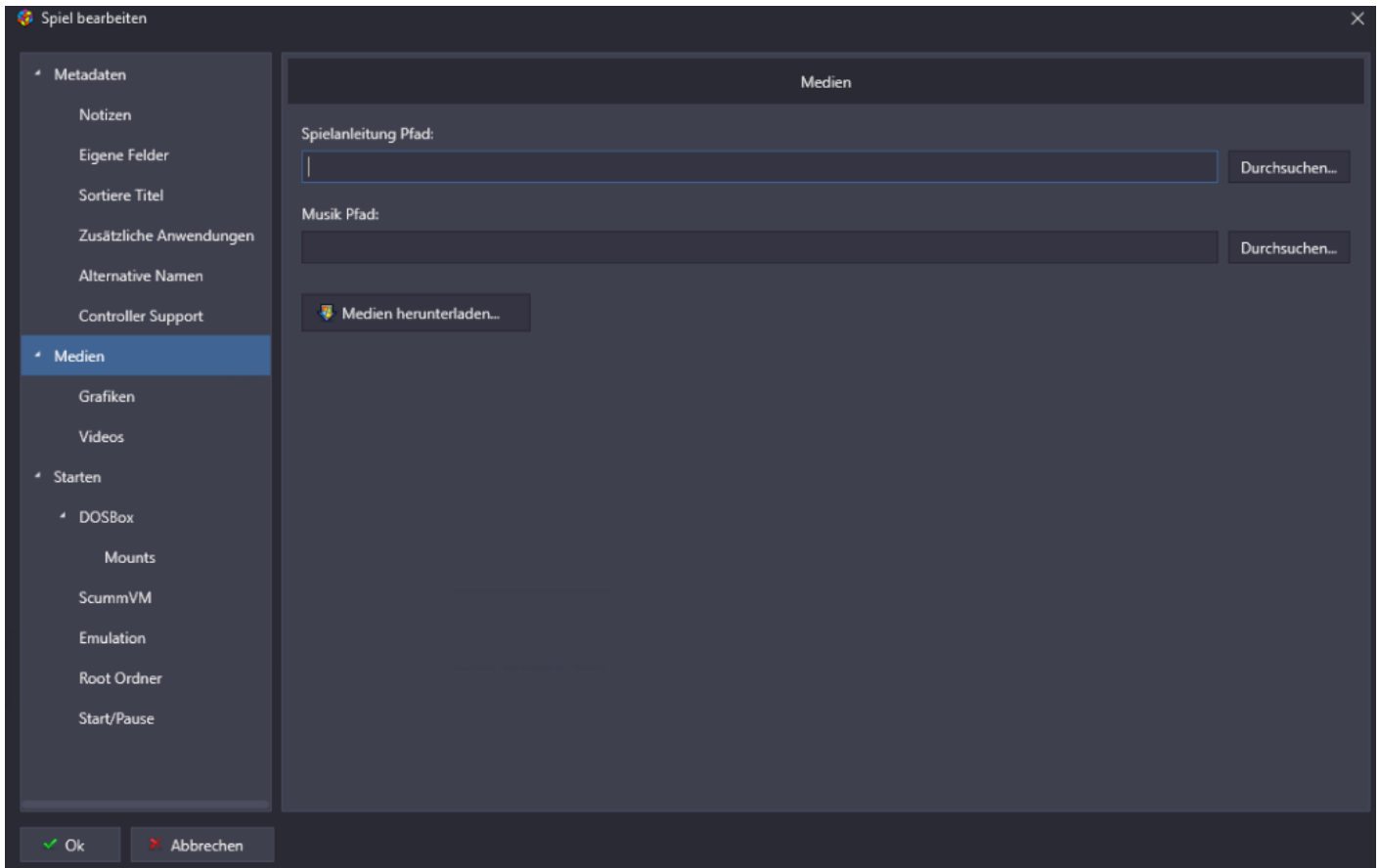
Das was am besten passt aus der Liste auswählen



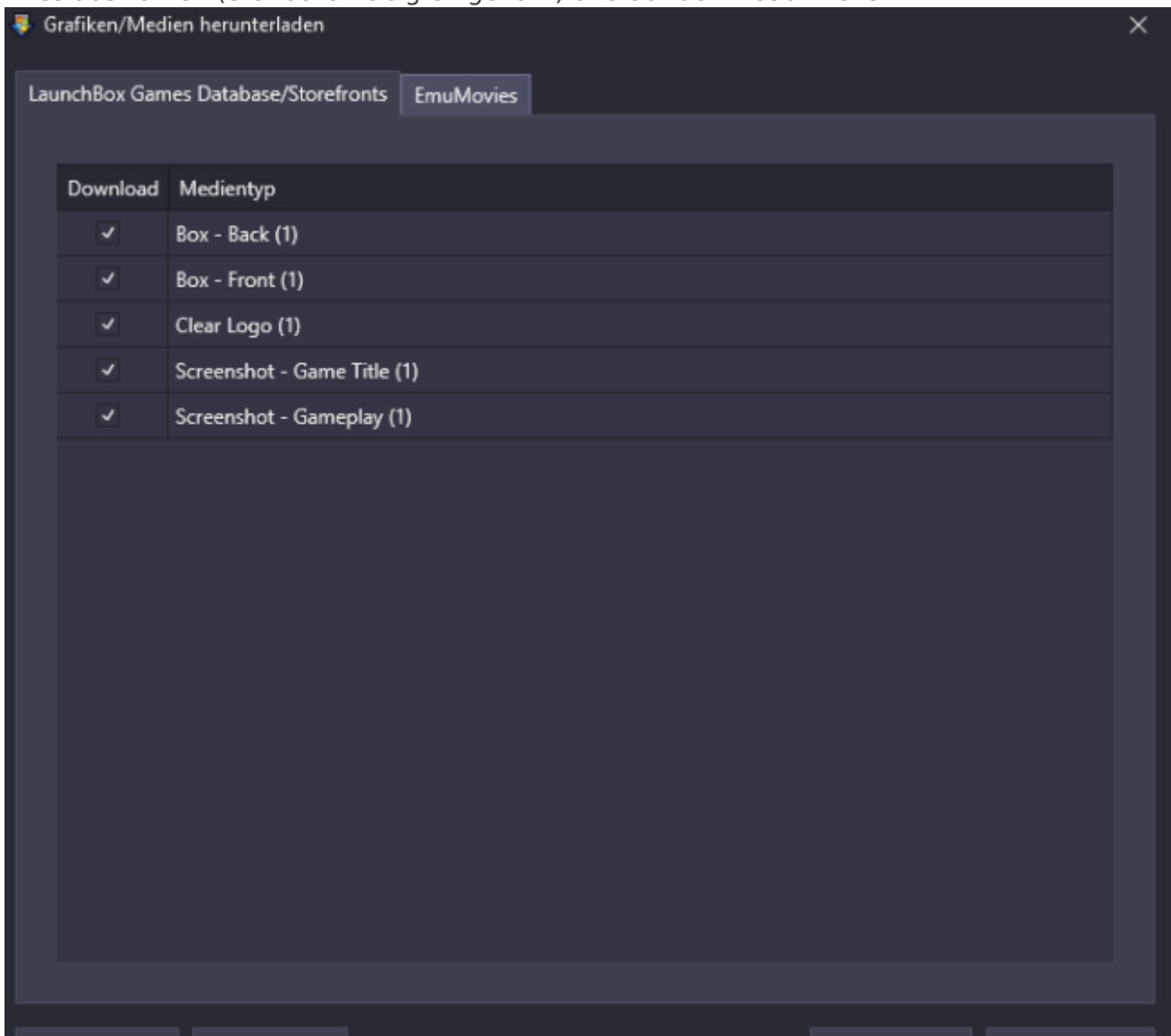
Nun passen schon mal die Meta Daten. nu die Grafik



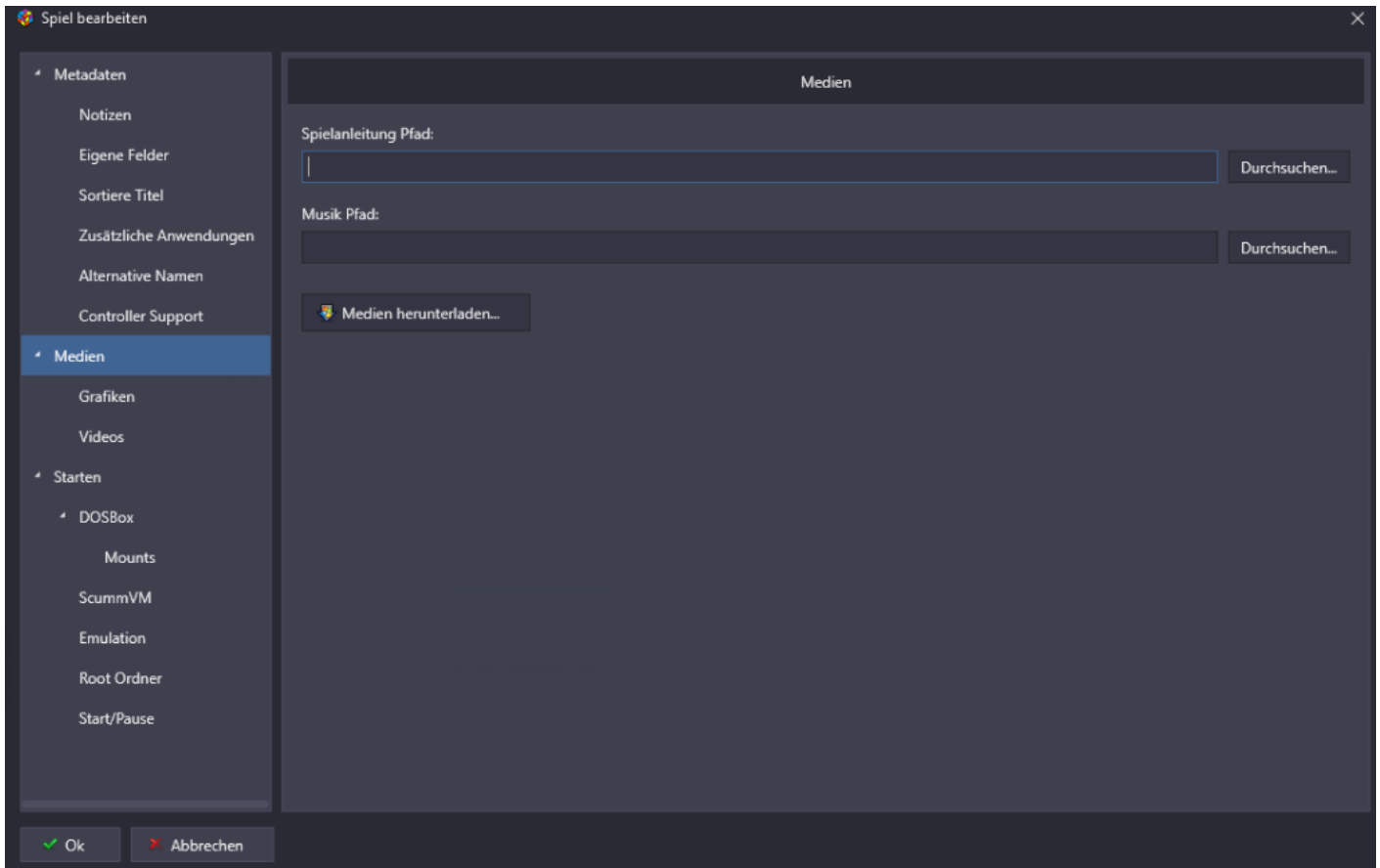
Dazu auf Medien herunterladen klicken



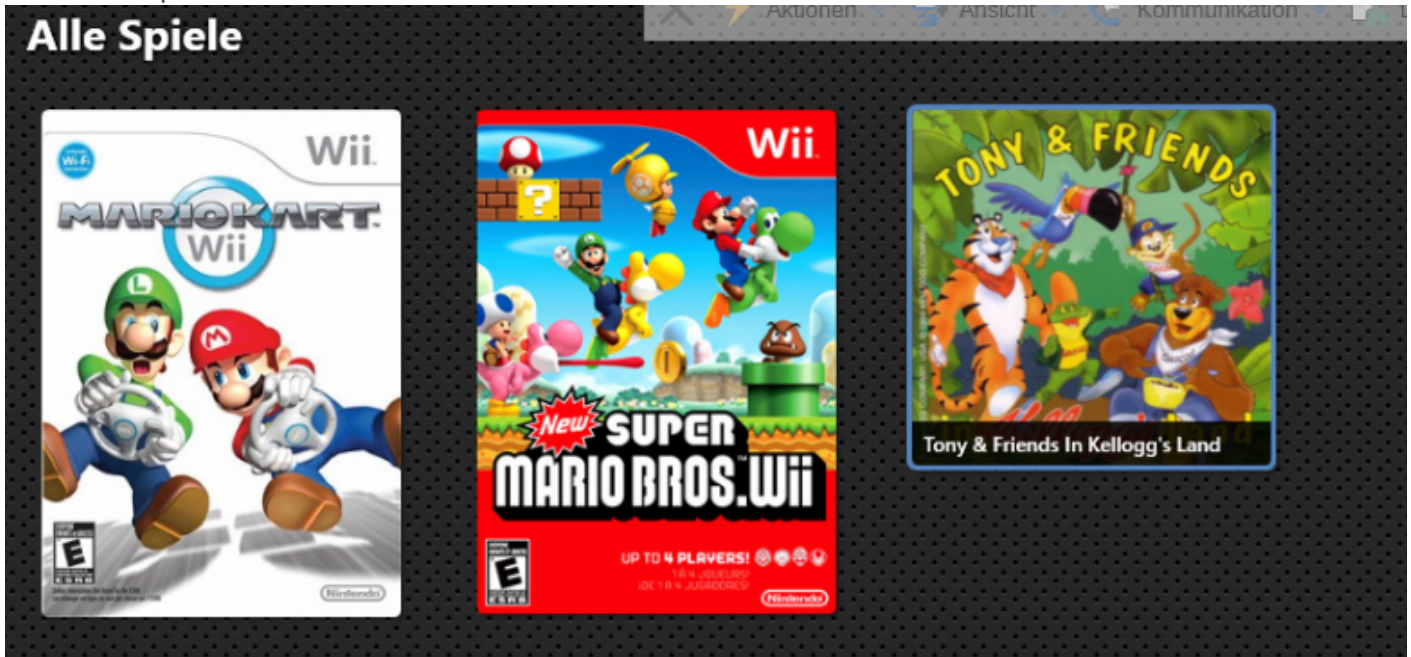
Alles auswählen (Standardmäßig eingehakt) und auf download klicken



Nun nur noch auf OK



und schon passen die Bilder auch.



Fertig. D-Fend in Launchbox drin

Version #18

Erstellt: 31 Oktober 2022 00:00:50 von Admin

Zuletzt aktualisiert: 6 November 2022 10:27:47 von Admin