

Wii -Dolphin Emulator

Der Dolphin Emulator ist auch in RetroArch enthalten, aber wir laden uns das Standalone Programm runter.

Denn mit der RetroArch versin hatte ich freezer. Warum keine Ahnung...

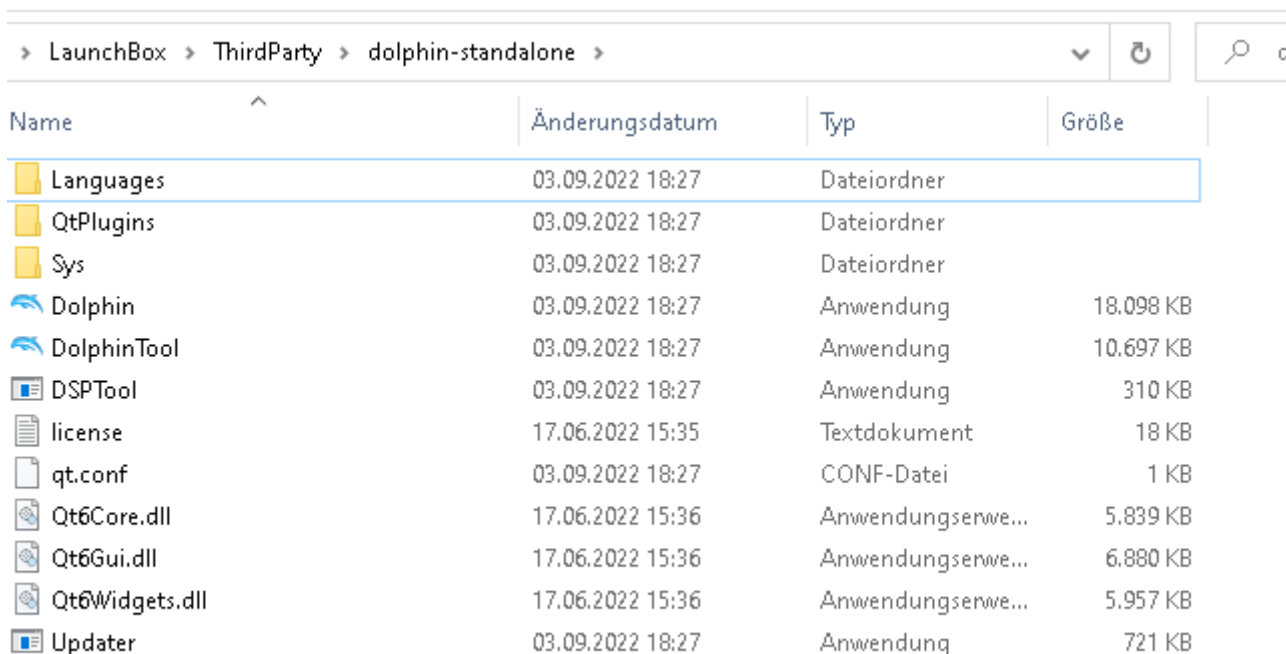
Also Download bei <https://de.dolphin-emu.org/download/>

Dort dann die letzte Beta ziehen, da dies immer die ltzte aktuelle ist.

Außer ihr nehmt ne DEV Version

Wenn dies runtergalden ist. Entapcken und in den ThirParty Ordner rein. Dann sollte das ganze so aussehen

Ich hab das Ding jetzt Dolphin Standalone genannt



Name	Änderungsdatum	Typ	Größe
Languages	03.09.2022 18:27	Dateiordner	
QtPlugins	03.09.2022 18:27	Dateiordner	
Sys	03.09.2022 18:27	Dateiordner	
Dolphin	03.09.2022 18:27	Anwendung	18.098 KB
DolphinTool	03.09.2022 18:27	Anwendung	10.697 KB
DSPTool	03.09.2022 18:27	Anwendung	310 KB
license	17.06.2022 15:35	Textdokument	18 KB
qt.conf	03.09.2022 18:27	CONF-Datei	1 KB
Qt6Core.dll	17.06.2022 15:36	Anwendungsenwe...	5.839 KB
Qt6Gui.dll	17.06.2022 15:36	Anwendungsenwe...	6.880 KB
Qt6Widgets.dll	17.06.2022 15:36	Anwendungsenwe...	5.957 KB
Updater	03.09.2022 18:27	Anwendung	721 KB

Jetzt konfigurieren wird erstmal Dolphin.

Dazu Dolphin einfach öffnen. (Die Grafikkarte konfigurieren wir zu letzt, weil Ich für verschiedene Karten die Einstellungen auflisten will.

Nach dem Öffnen im Hauptfenster unter Optionen -> Konfiguration klicken (im Englicshen Options -> Configuration)



Nun den Reiter Allgemein:

Dualcore : aktiviert

Zurückgreifende Region : PAL einstellen für Europa

Automatische Updates : Beta einmal im Monat, somit hat mann dann auch Auto Update ;-)

Alles andere ist Optional und geschmackssache.

The screenshot shows the 'Einstellungen' (Settings) window for Dolphin Emulator, with the 'Allgemein' (General) tab selected. The window has a title bar with a close button (X) and a blue icon. Below the title bar are tabs for 'Allgemein', 'Benutzeroberfläche', 'Audio', 'Pfade', 'GameCube', 'Wii', and 'Erweitert'. The 'Allgemein' tab contains several sections:

- Grundeinstellungen**:
 - Dual Core aktivieren (Beschleunigung)
 - Cheats aktivieren
 - Nicht übereinstimmende Regionseinstellungen zulassen
 - Discs automatisch wechseln
 - Zeige momentanes Spiel auf Discord
 - Geschwindigkeitsbegrenzung: 100% (Normale Geschwindigkeit) [dropdown arrow]
- Einstellungen automatisch updaten**:
 - Automatisches Update: Beta (einmal im Monat) [dropdown arrow]
- Zurückgreifende Region**:
 - Zurückgreifende Region: PAL [dropdown arrow]
 - Dolphin wird dies für Titel verwenden, deren Region nicht automatisch bestimmt werden kann.
- Einstellungen zur Berichterstattung von Nutzungsdaten**:
 - Berichterstattung für Nutzungsdaten aktivieren
 - Neue Statistikidentität erzeugen [button]

At the bottom right of the window is a 'Schließen' (Close) button.

Nun Reiter Benutzeroberfläche

Sprache : Systemsprache (somit sollte Dolphin beim ersten Start schon deutsch sein, ansonsten Sprache auswählen)

Design : clean (Wir wollen nur den Emu)

Eingebaute Datenbank von Spielnamen verwenden : haken rein

Benutzerdefiniertes Design verwenden : haken raus

Spiele-Cover von GmeTDB.com : hacken raus

Zeihe Debugging-UI : haken raus

Tastaturkürzel benötigen Fensterfokus : haken rein

Bildschirmschoner während der Emulation sperren : haken rein

Fenster immer im Vordergrund : haken raus

Beim beenden bestätigen : haken raus

Warnmeldungen anzeigen : haken raus

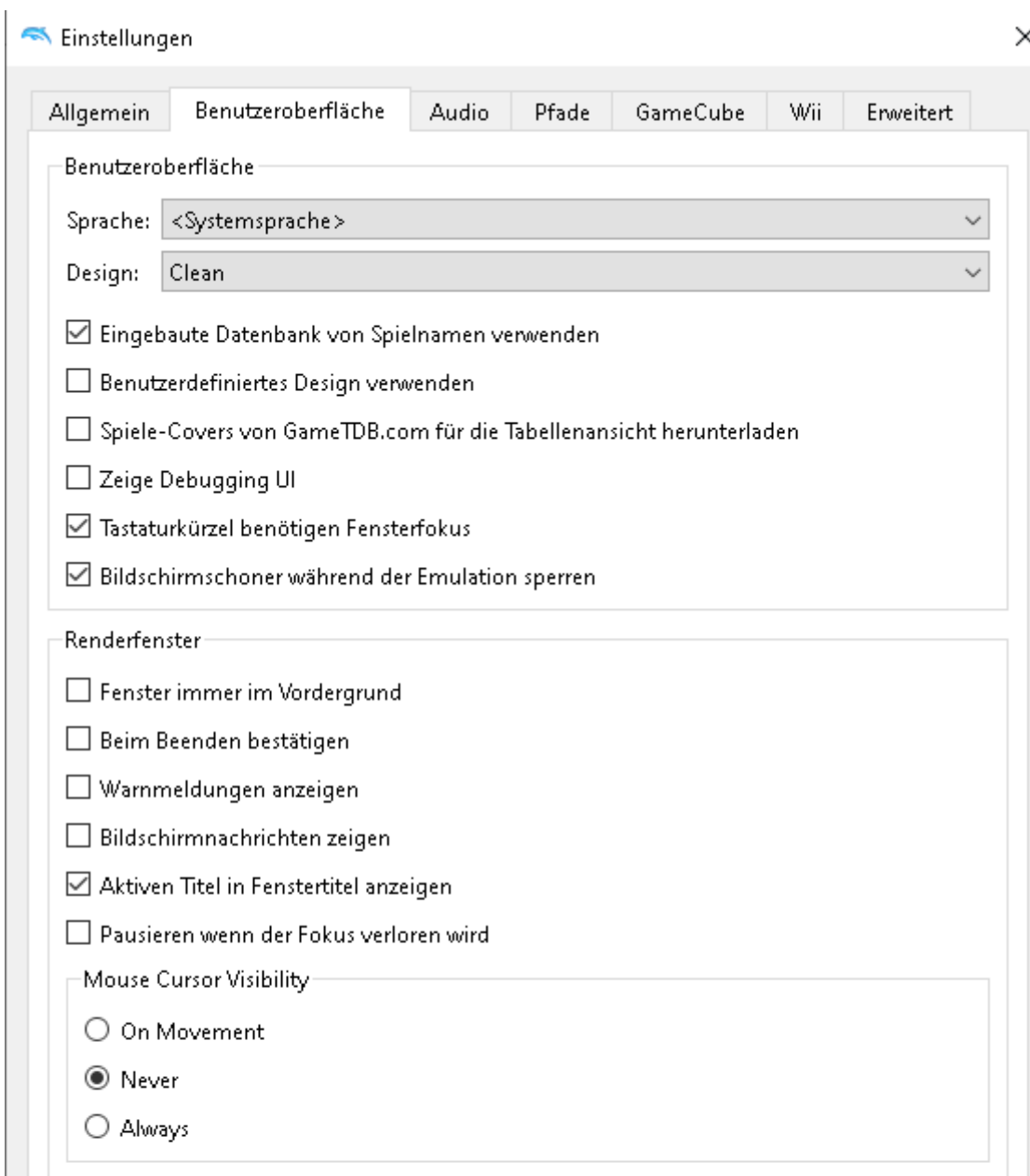
Bildschirmnachrichten anzeigen : haken raus

Aktive Titel in Fenstertitel anzeigen : haken rein

Pausieren wenn der Fokus verloren geht : haken raus

Mouse cursor visibility : never

Lock mouse cursor : haken raus




Reiter Audio

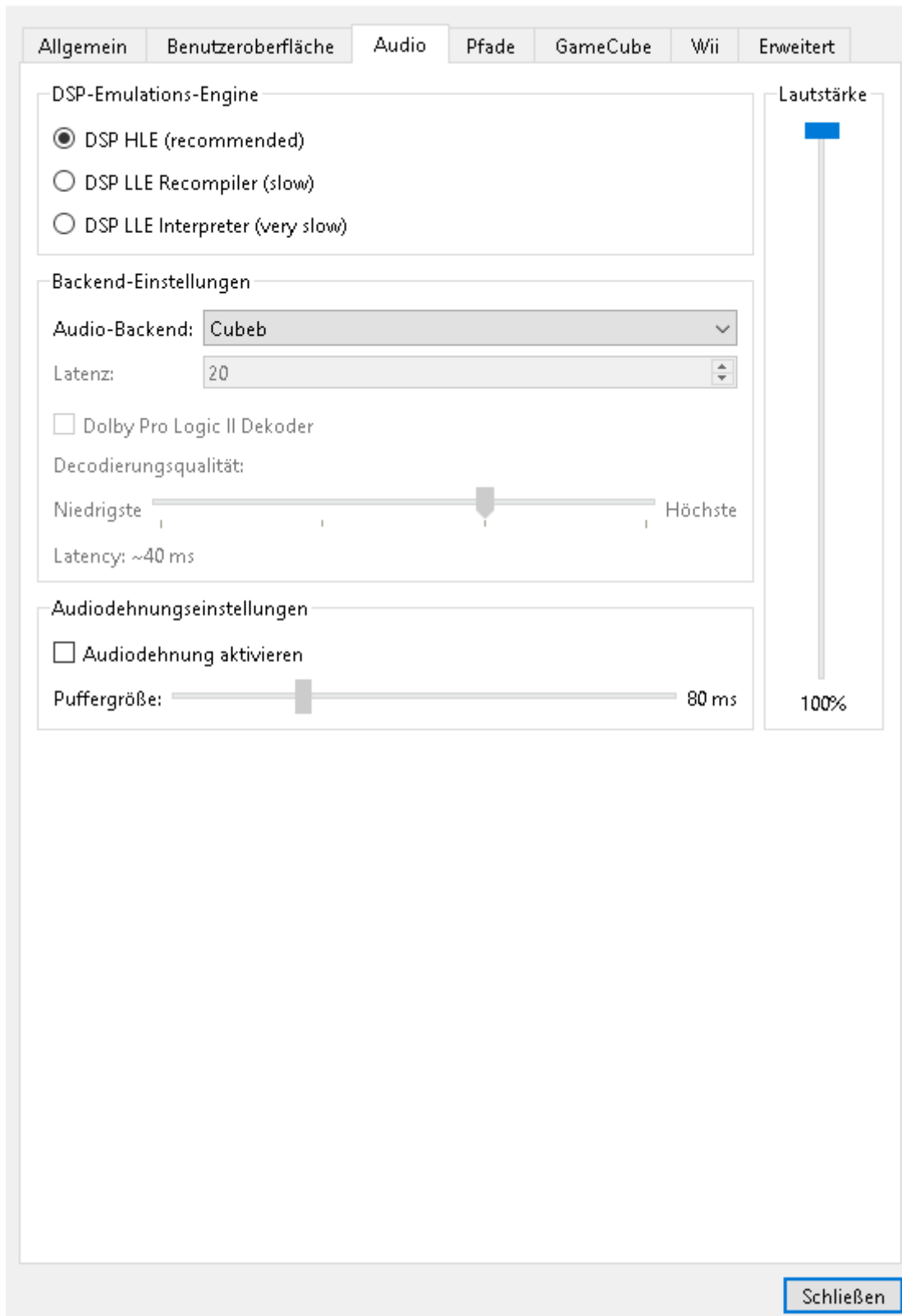
DSP HLE (recommend) : auswählen

Audio-Backend : cubeb

Audiodehnung aktivieren : haken raus

Lautstärke : 100% voll auf nach oben

 Einstellungen



Allgemein Benutzeroberfläche **Audio** Pfade GameCube Wii Erweitert

DSP-Emulations-Engine

- DSP HLE (recommended)
- DSP LLE Recompiler (slow)
- DSP LLE Interpreter (very slow)


Backend-Einstellungen

Audio-Backend: Cubeb

Latenz: 20

Dolby Pro Logic II Dekoder


Decodierungsqualität:

Niedrigste  Höchste

Latency: ~40 ms

Audiodehnungseinstellungen

Audiodehnung aktivieren

Puffergröße:  80 ms

Lautstärke

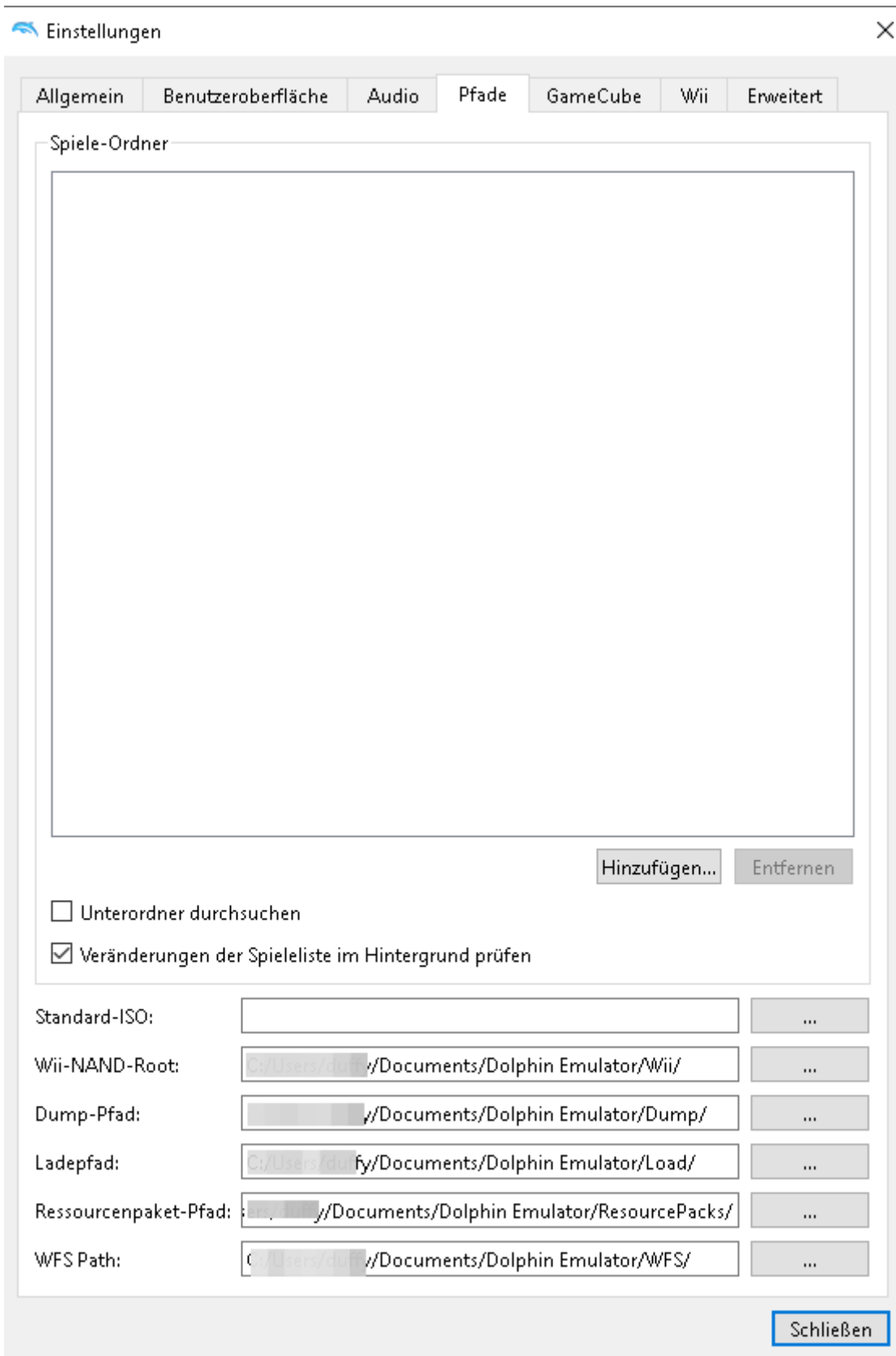
100%

Schließen

Reiter Pfade.

Können so gelassen werden, wer aber möchte kann diese auch in ein Unterverzeichnis im Dolphin Ordner unter third Party ablegen, so das dann nur das Launchbox Verzeichnis gesichert werden muss und alle Wii Einstellungen auch gesichert werden.

Ich mach das in diesem Fall nicht, da die Wii auf jedem System neu konfiguriert werden muss und ich die Launchbox auf mehre System kopiere. Hab eine Masterlaunchbox die Ich auf die Systeme verteile.



Nun den Register Gamecube

Systemsprache : Deutsch, auswählen

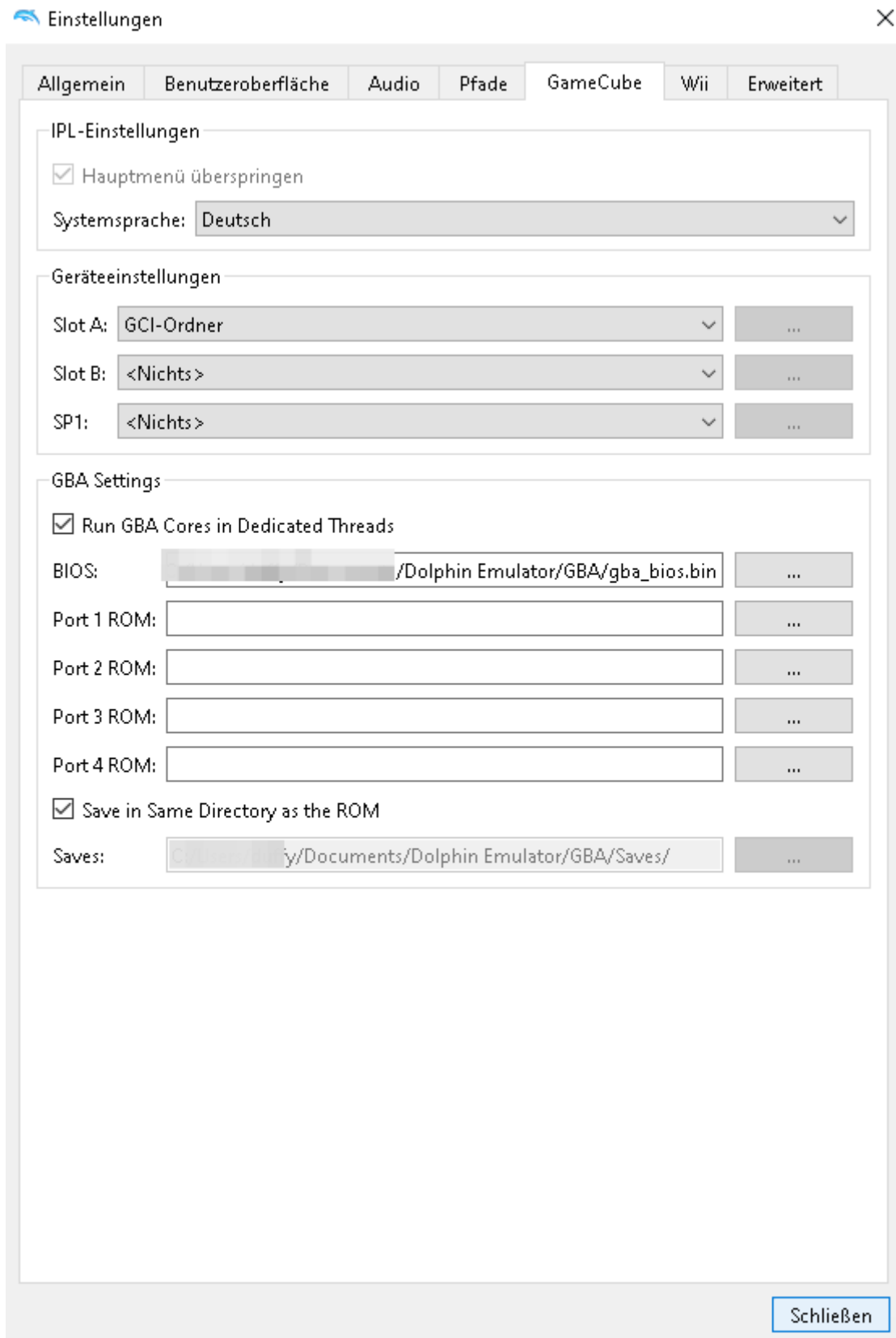
Geräteinstellungen bei Standard lassen

Wenn man auch GBA (Gameboy Advance spielen spielen will, die gba_bios datei angeben.

(ABer GBA wird ein eigener Abschnitt als Emu, denn wir wollen GBA Spiele ja in Lauchbox öffnen.

Können wir aber auch über Dolphin tun.

Save in Save Directory as the ROM : haken rein



Nun Register Wii

Pal 60 Modus : haken rein

Bildschirmschoner aktivieren : haken rein

USB Tastatur verbunden : haken raus

Seitenverhältnis : wie euer TV Gerät / Monitor bei mir 16:9

Systemsprache : Deutsch

Klang : Wie ihr habt, ich habe Stereo

SD-Karte einfügen : haken rein (ist standard)

SD-Kartenpfad als Standard lassen.

Automatically Sync Folder : wenn man gerne seine Spielstände gesynct hätte mit mehreren Geräten dann dort ein Netzlaufwerk angeben und haken rein

Position der Sensorleiste : oben

IR-Empfindlichkeit Standard lassen ansonsten ändern, wenn man das gefühl hat die WiiMotes funktionieren nicht richtig

Rumble aktivieren : haken rein

Einstellungen



Allgemein Benutzeroberfläche Audio Pfade GameCube **Wii** Erweitert

Sonstige Einstellungen

PAL60-Modus (EuRGB60) verwenden USB-Tastatur verbunden

Bildschirmschoner aktivieren

Seitenverhältnis: 16:9

Systemsprache: Deutsch

Klang: Stereo

SD Card Settings

SD-Karte einfügen Schreiben auf SD-Karte zulassen

SD-Karten-Pfad: /Documents/Dolphin Emulator/Load/WiiSD.raw ...

Automatically Sync with Folder

SD Sync Folder: /Documents/Dolphin Emulator/Load/WiiSDSync/ ...

Convert Folder to File Now Convert File to Folder Now

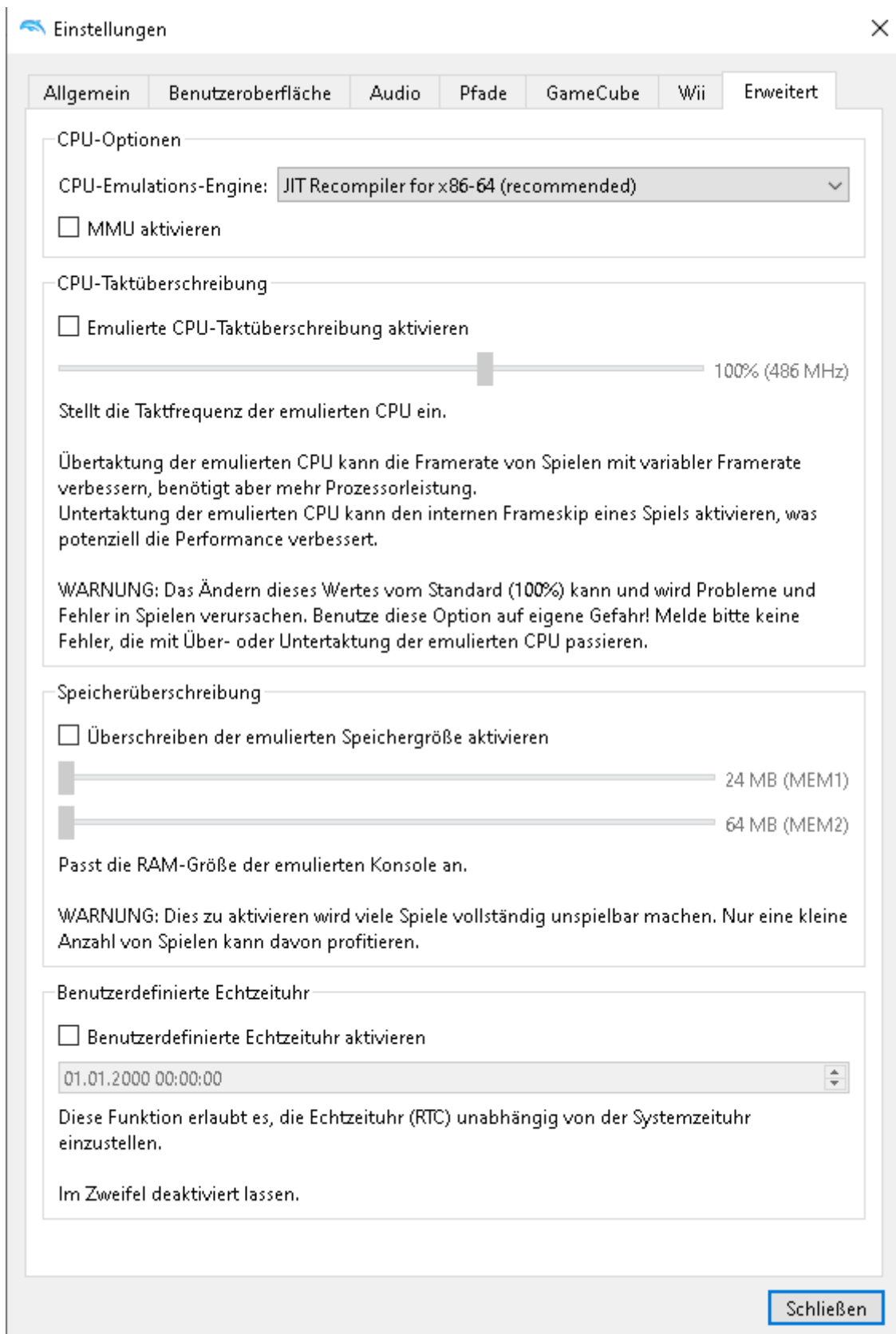
Freigegebene USB-Durchleitungsgeräte

Hinzufügen... Entfernen

Wiimote-Einstellungen

Position der Sensorleiste: Oben

Reiter Erweitert
Alles bei standard lassen.
nun auf schließen klicken



Nun Auf optionen -> Controller Einstellungen



Wer Gamecube Controller angeschlossen hat wählt hier die Ports aus Wii Bluettoh-Adapter emulieren. und Reale Wii Motes auswählen.

Entweder man koppelt die Wiis mit einem Bluettohadapter oder mit mayflash. Was ich benutze und echt smoothie funktioniert.

Wer ein Balance Board sein eigen nennt : aktivieren sonst nicht

Lautsprecher Daten aktivieren : haken raus

Wiimotes für Emulierte Controller verbinden : haken raus

Durchgehendes suchen : haken rein

auf schließen klicken

Controller-Einstellungen

GameCube-Controller

Port 1	Standard-Controller	▼	Einstellungen
Port 2	Keine	▼	Einstellungen
Port 3	Keine	▼	Einstellungen
Port 4	Keine	▼	Einstellungen

Wiimotes

Bluetooth-Adapter durchleiten

Reale Wiimotes synchronisieren und diese koppeln

Alle gespeicherten Wiimote-Kopplungen zurücksetzen

Wiis Bluetooth-Adapter emulieren

Wiimote 1	Reale Wiimote	▼	Einstellungen
Wiimote 2	Reale Wiimote	▼	Einstellungen
Wiimote 3	Reale Wiimote	▼	Einstellungen
Wiimote 4	Reale Wiimote	▼	Einstellungen

Echtes Balance Board

Lautsprecherdaten aktivieren

Wiimotes für emulierte Controller verbinden

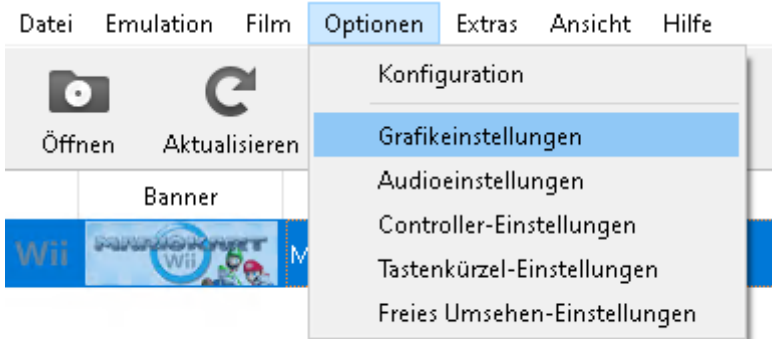
Durchgehendes Suchen

Gemeinsam

Hintergrundeingabe

Grafikeinstellungen Geforce GTX 750 ti

Optionen -> Grafikeinstellungen



Register Allgemein

Backend : DirectX 12

Graffikarte n: Gefoece GTX 750 ti

Seitenverhältnis : automatsich

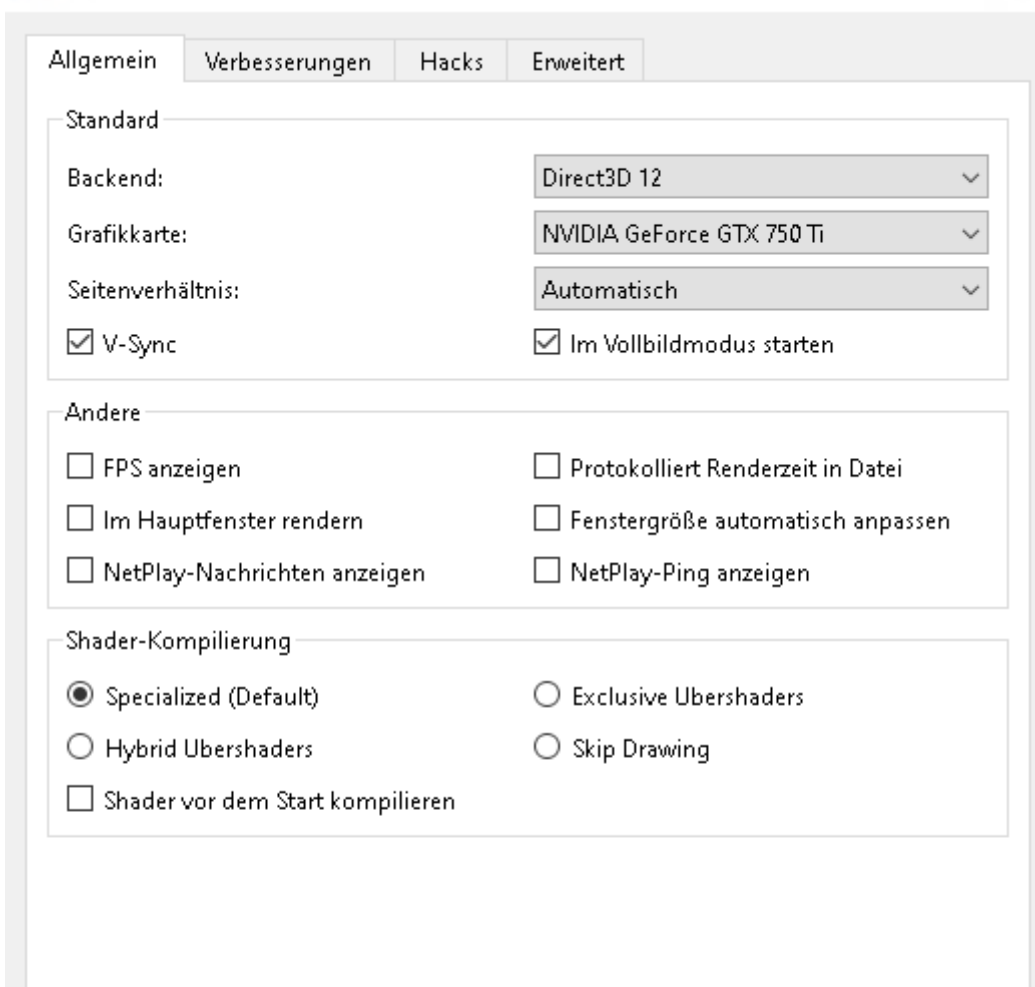
V-Sync : Haken rein

Im Vollbildmodus starten : Haken rein

Andere : alle haken raqus

Shaer.Kompilierung -> Specialized (Default) auswählen

Direct3D 12 Grafikeinstellungen



Nun Register verbesserungen

Interne Auflösung : Automatisch (Vielfaches von 640x528) finde ich hat das beste bild zum flüssigen ablauf

Anti-Aliasing : keine

Anisotropische Filterung : 1x

Nachbearbeitungseffekt : (aus)

Skaliere EFB-Kopie : Haken rein

Texturfilterung erzwingen : Haken raus

Nebel deaktivieren : Haken raus

Kopierfilter deaktivieren : Haken rein

Per Pixel Lightning : Haken raus

Breitbild Hack : Haken raus

24 Bit Farbtiefe erzwingen : Haken rein

Willkürliche Mipmaps erkennen : Haken rein

Steroskopischer 3D Modus (bei mir aus, wer ne 3D Brille Modus auswählen)

Dann Tiefe und konvergenz und AUGen vertauschen für seine Brille anpassen

Direct3D 12 Grafikeinstellungen



Direct3D 12 Grafikeinstellungen

Allgemein Verbesserungen Hacks Erweitert

Verbesserungen

Interne Auflösung: Automatisch (Vielfaches von 640x528) ▾

Anti-Aliasing: Keine ▾

Anisotropische Filterung: 1x ▾

Nachbearbeitungseffekt: (aus) ▾ Einstellungen

Skalierte EFB-Kopie Per-Pixel Lighting

Texturfilterung erzwingen Breitbild-Hack

Nebel deaktivieren 24-Bit Farbtiefe erzwingen

Kopierfilter deaktivieren Willkürliche Mipmaps erkennen

Stereoskopie

Stereoskopischer 3D-Modus: Aus ▾

Tiefe:

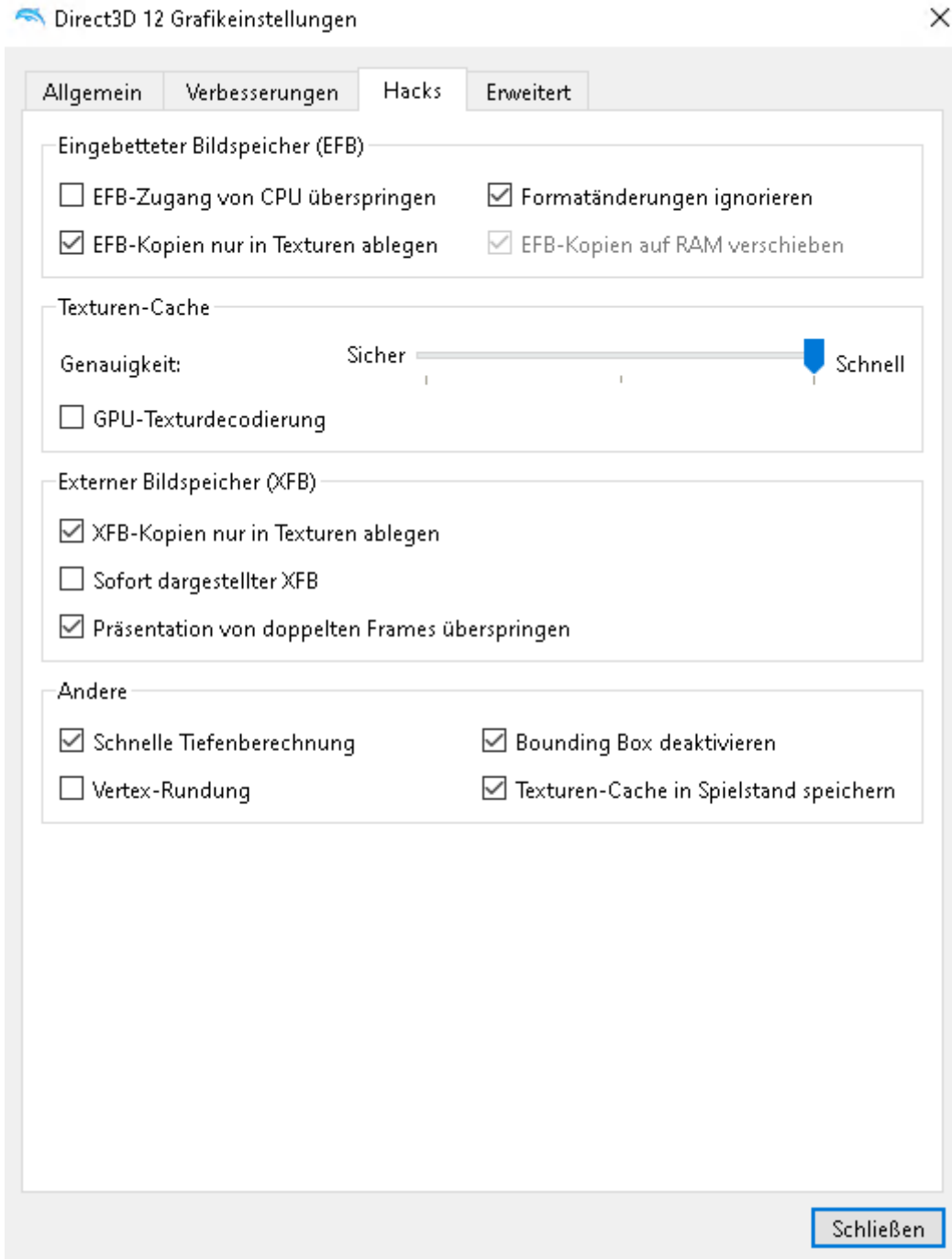
Konvergenz:

Augen vertauschen

Schließen

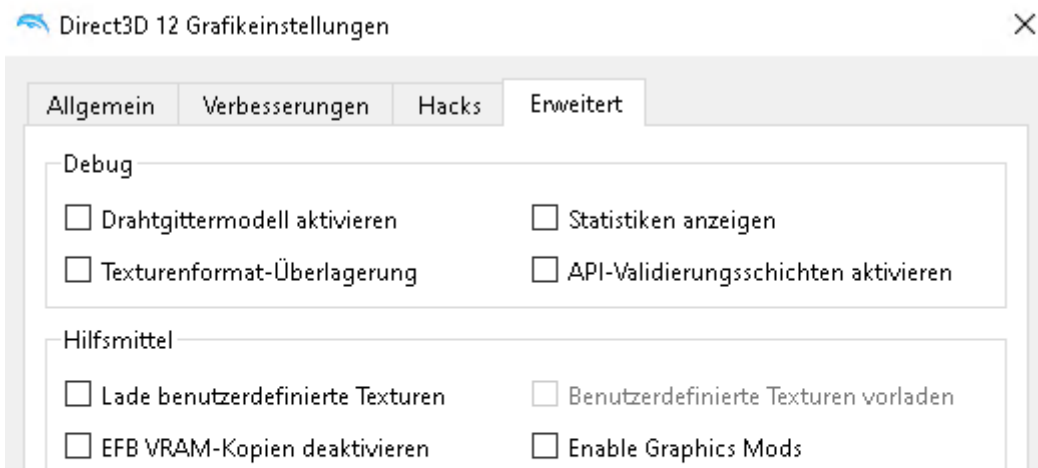
Reiter Hacks

Standard lassen, nix ändern



Register erweitert

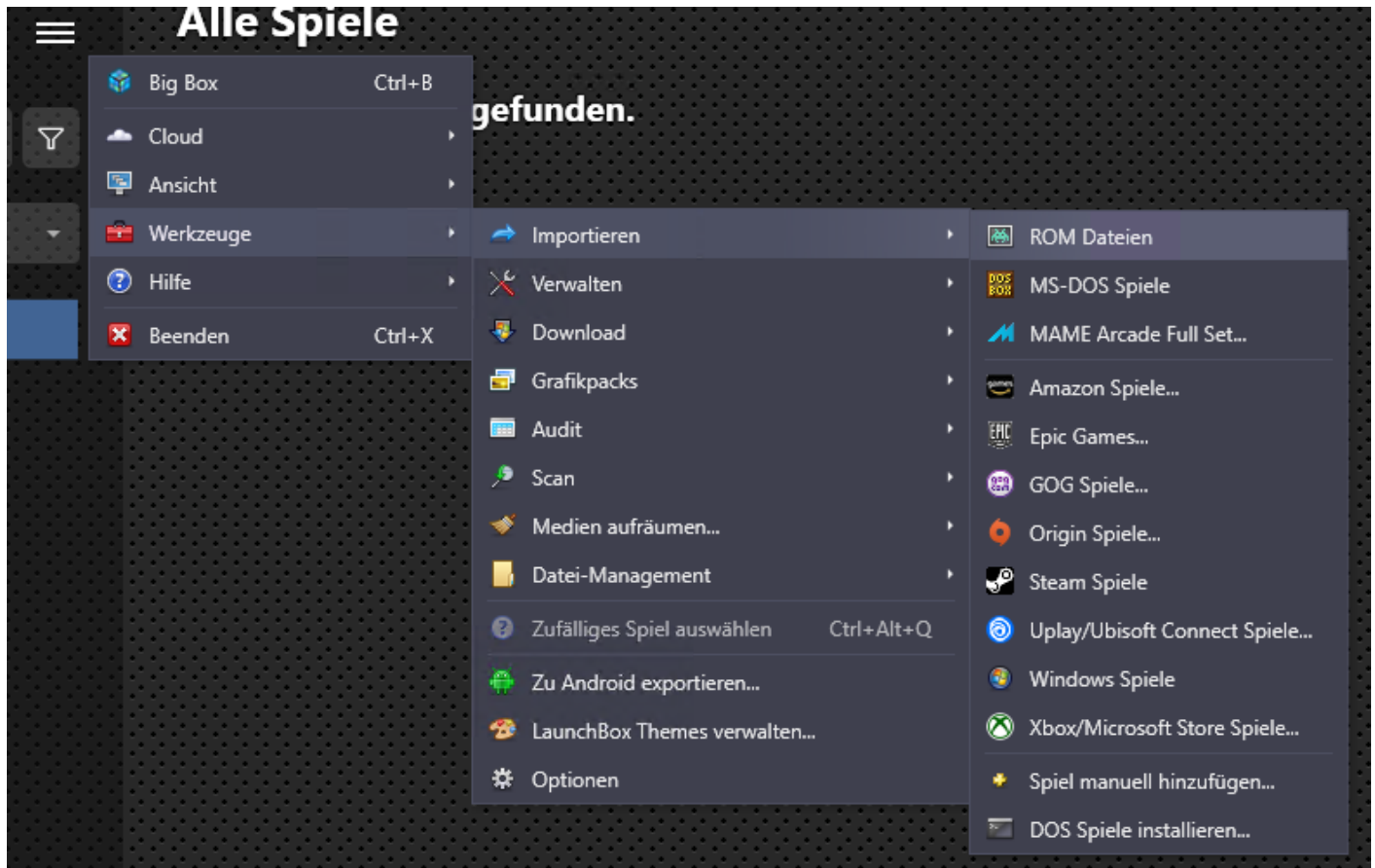
Standard so lassen



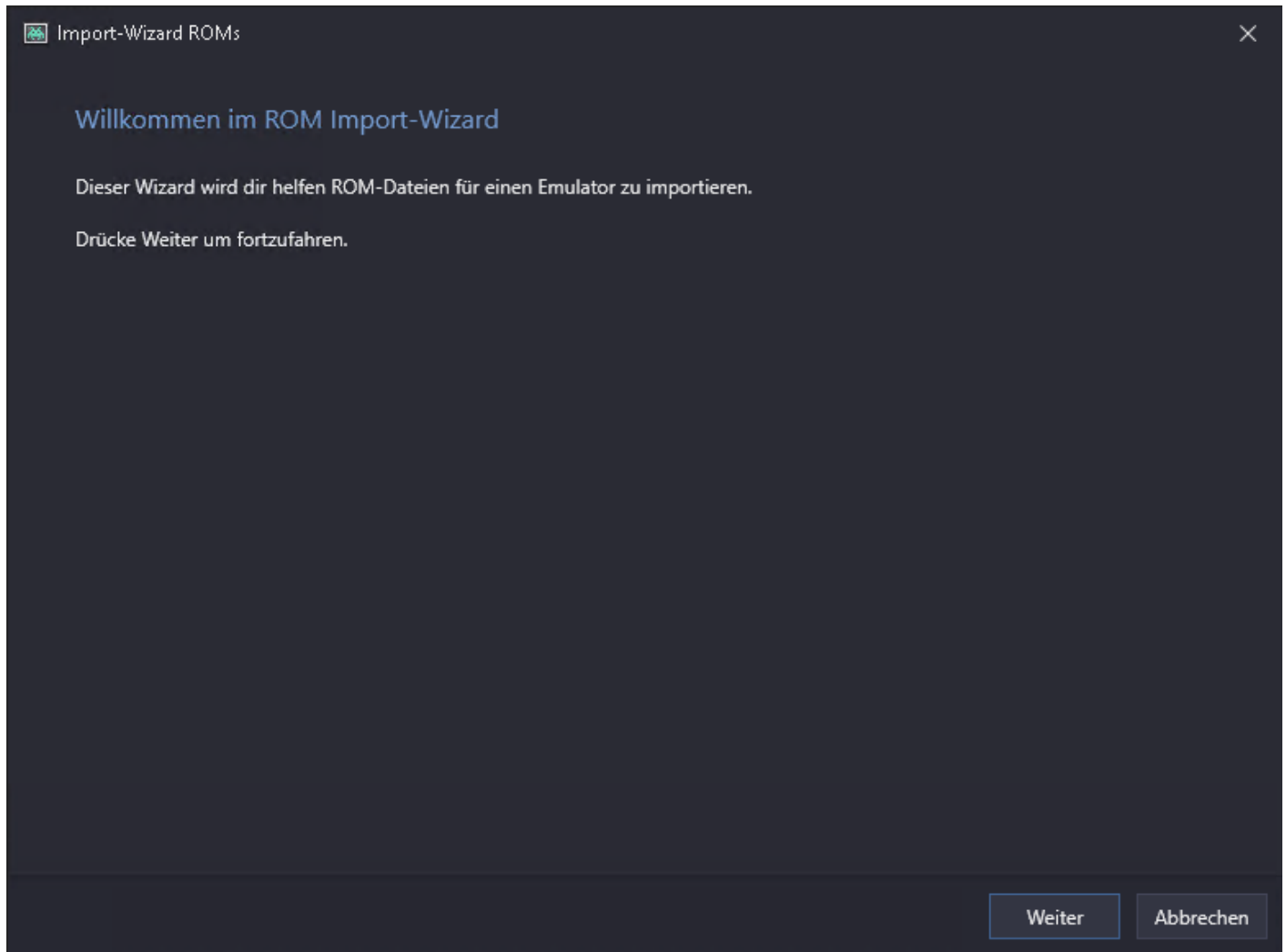
Nun integration in Launchbox

Dazu Launchbox öffnen

Nun Auf Burgermenü -> Werkzeuge -> Importieren -> Rom Dateien



Nun auf Weiter klicken



Nun auf Ordner hinzufügen klicken

Dateien zum Importieren auswählen

Bitte nutze den Ordner hinzufügen und/oder Dateien hinzufügen um ROMs zu importieren. Bitte beachte dass alle Spiele für die selbe Plattform (so wie Sega Genesis) sein müssen. Benutze die Suchbox im "Dateien hinzufügen"-Fenster wenn du nur Dateien mit bestimmten Dateiendungen importieren möchtest.



Ordner hinzufügen

Dateien hinzufügen

Entfernen

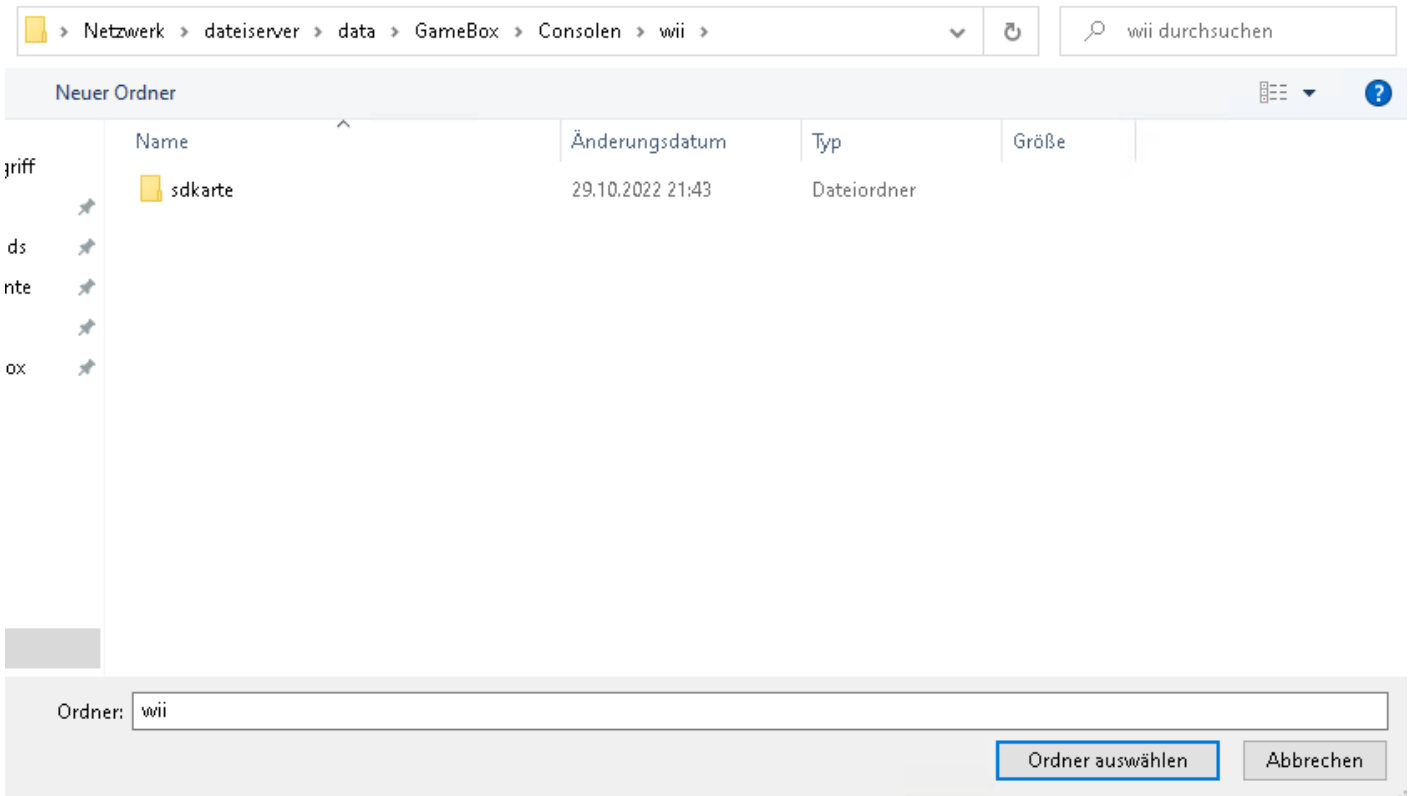
Alle leeren

Zurück

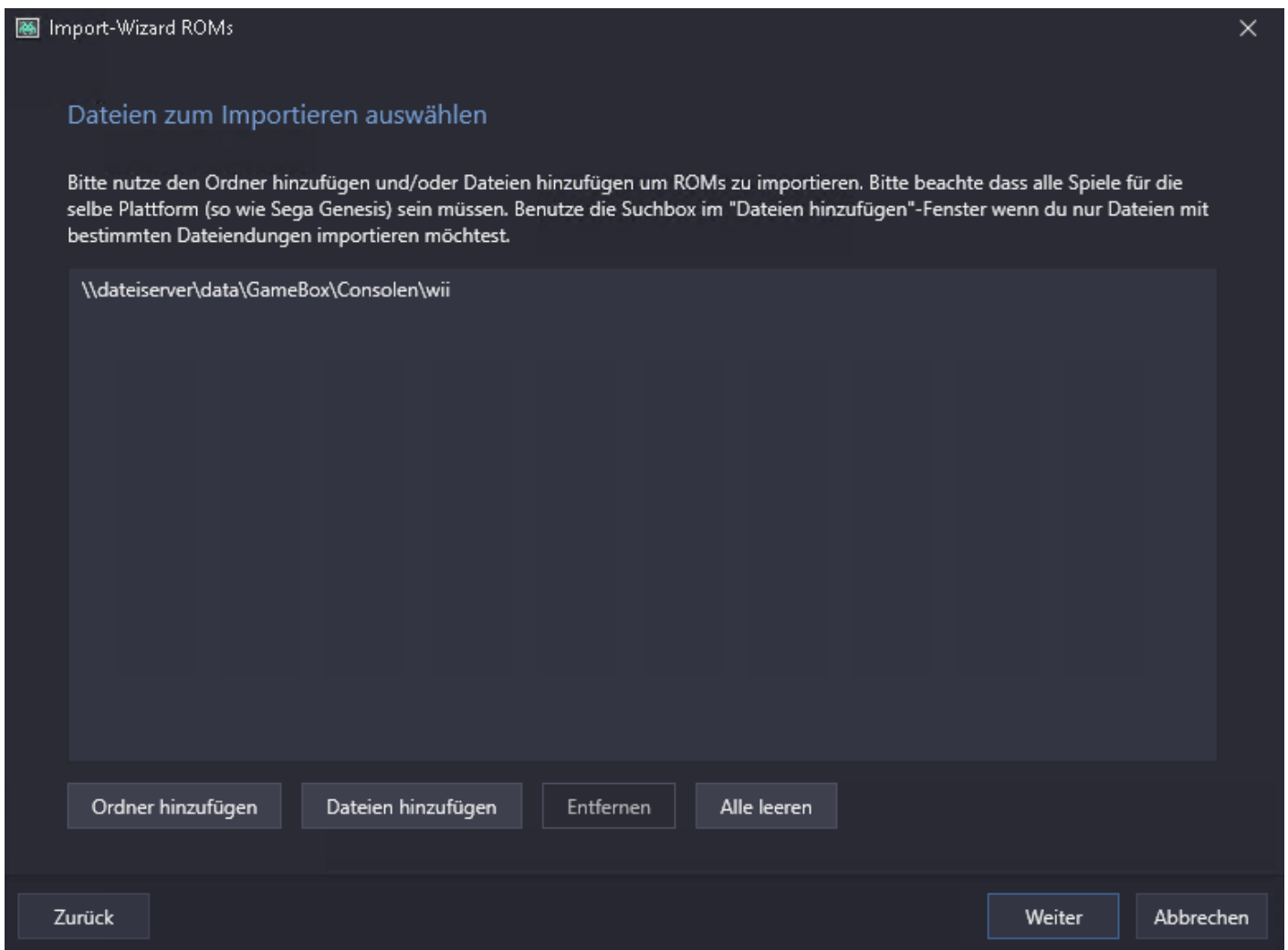
Weiter

Abbrechen

Nun den Ordner mit den Wii spielen angeben. Liegen bei mir aufm Netzlaufwerk. Netzlaufwerke immer mit Unc pfad angeben

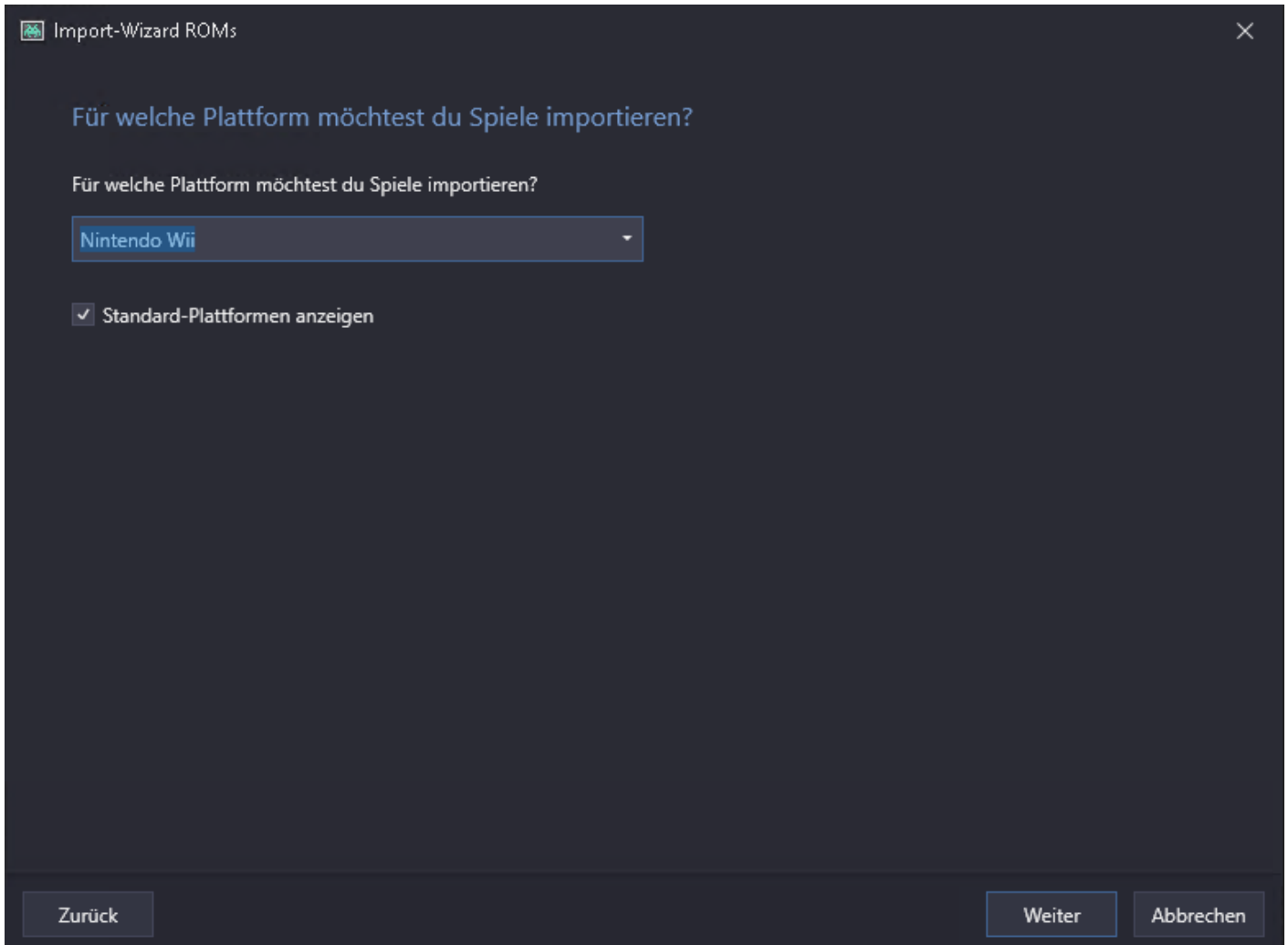


Nun Auf weiter klicken



Wenn das Rom Verzeichniss Wii heißt kann der Wizard automatisch ermitteln welche Console es und schlägt hier dann auch Wii vor. Also einfach weiter.

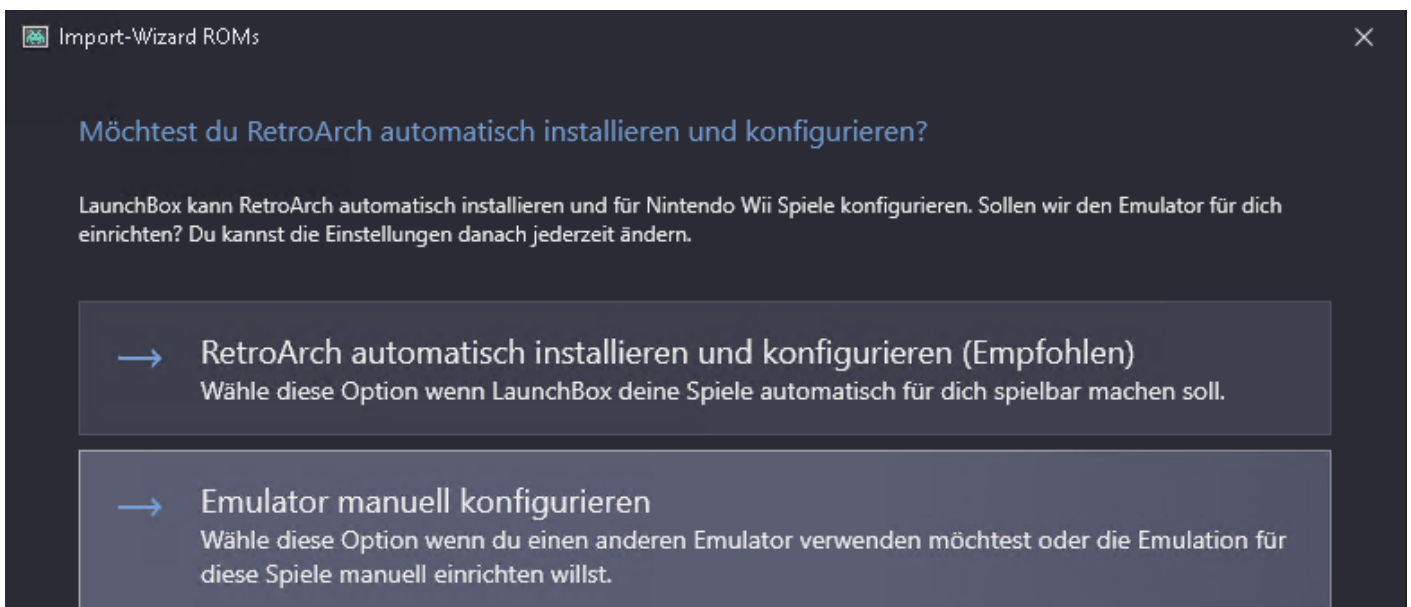
Sollte nicht automatisch vorgeschlagen werden, dann in der Liste Nintendo Wii auswählen und weiter



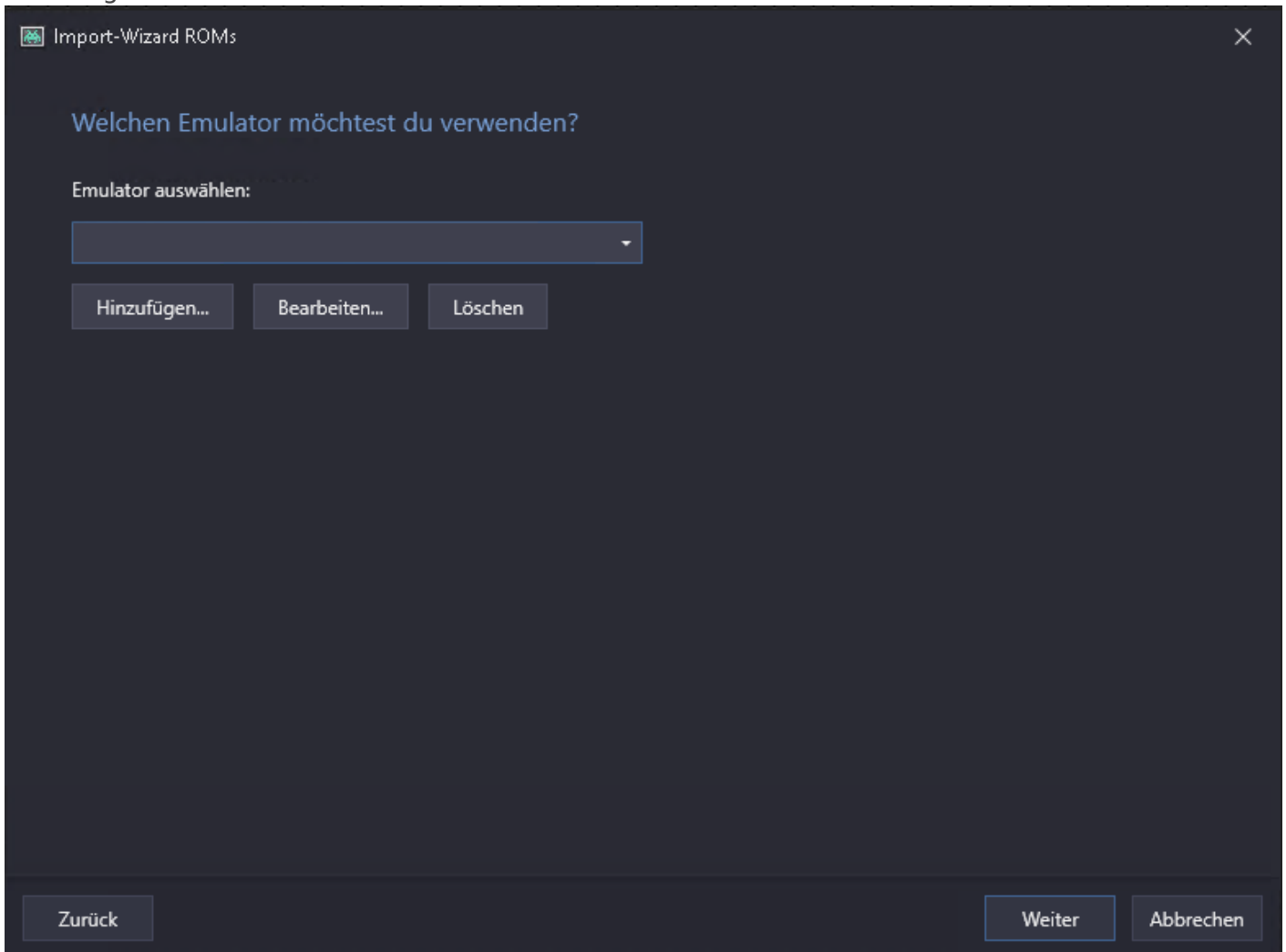
Da noch kein Wii Emulator in Launchbox konfiguriert ist fragt das System danach.

Hier emulator manuell konfigurieren anklicken,

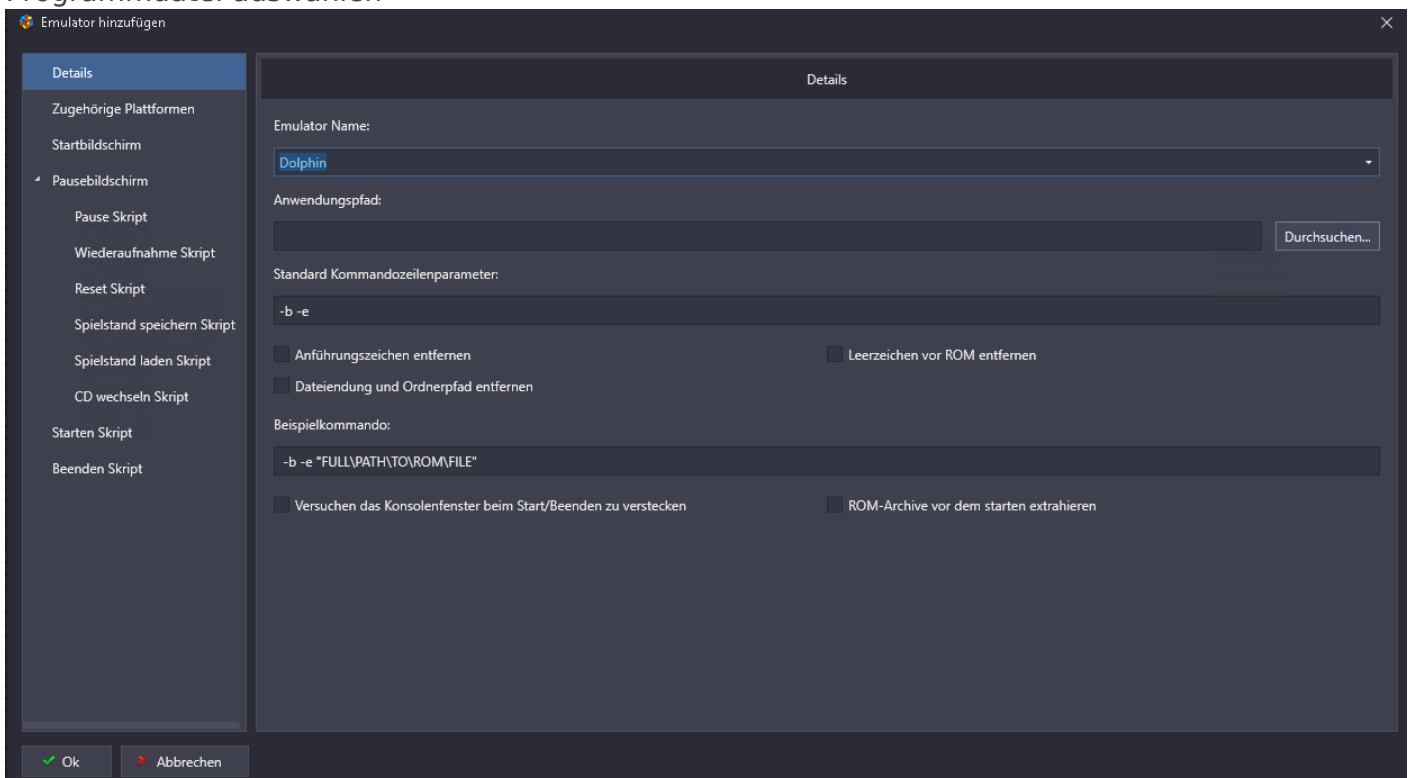
denn wir wollen Dolphin nicht von RetroArch nutzen, sondern haben ja schon unser Standalone konfiguriert. Un



Die Liste von Emulatoren sollte bei der Ersteinrichtung für diese Plattform leer sein, und auf Hinzufügen klicken



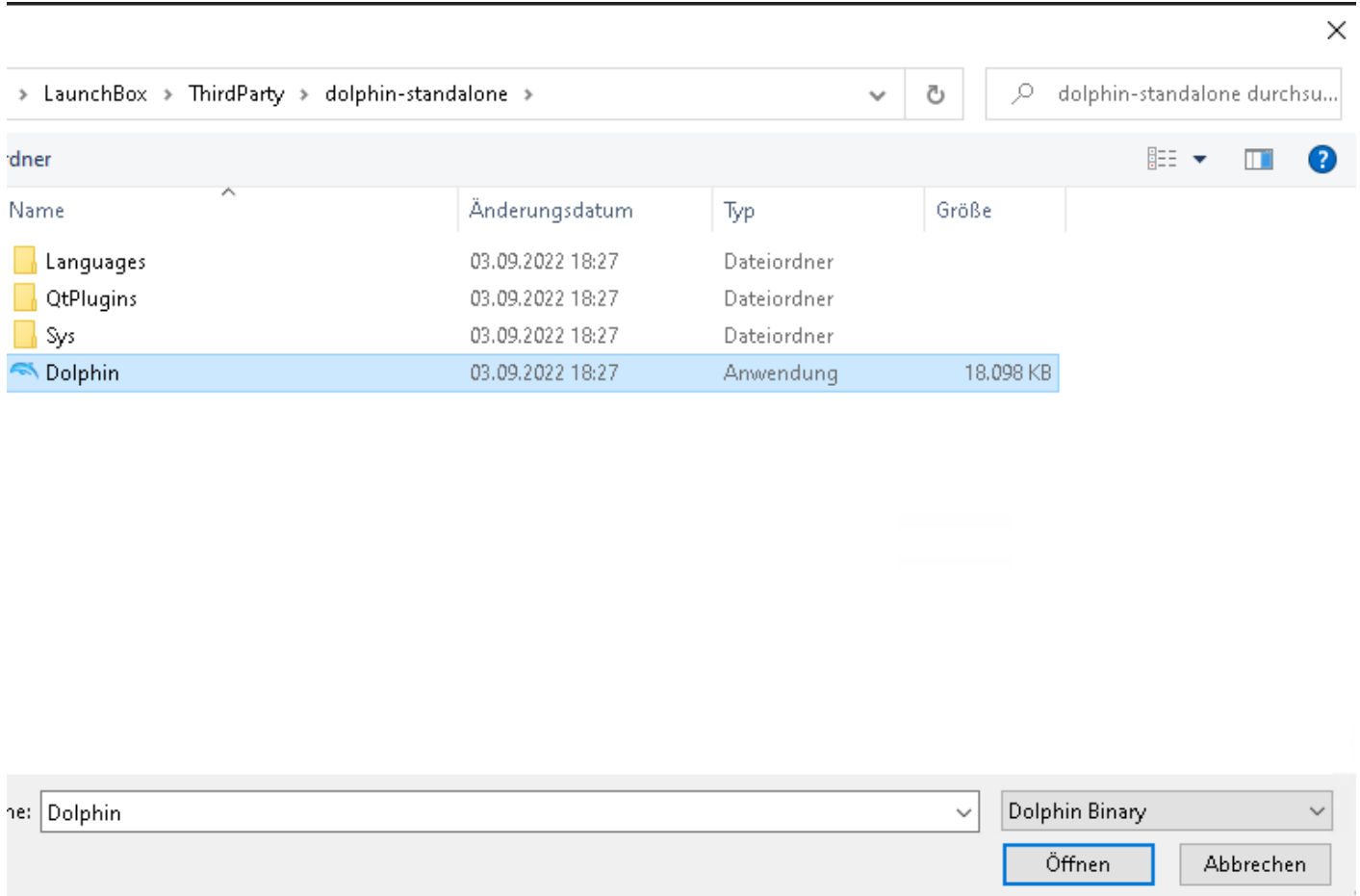
Alle Einstellungen so lassen, nur auf durchsuchen bei Anwendungspfad klicken und die Dolphin Programmdatei auswählen



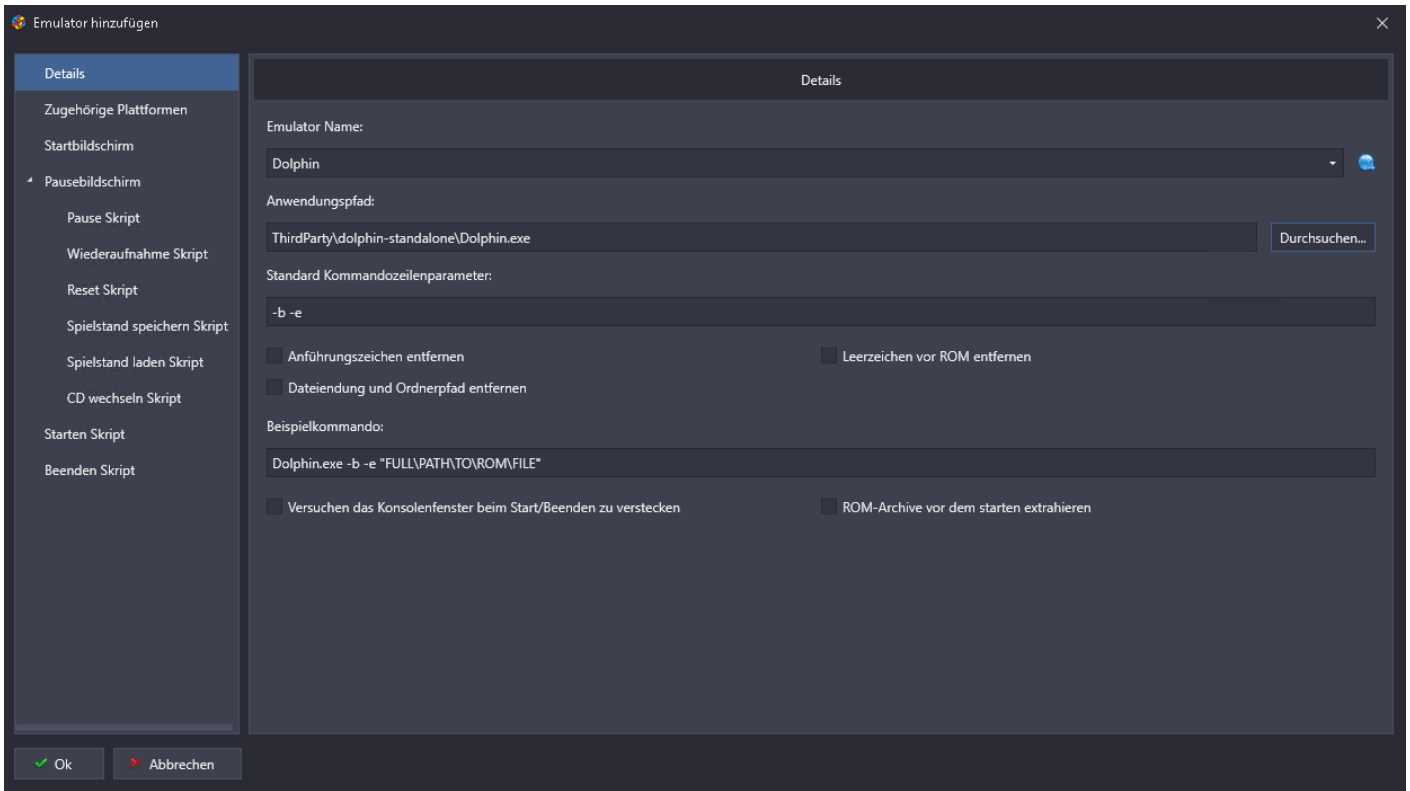
Über den Dateibrowser auswählen.

bei uns liegt diese im Launchboxverzeichnis im Verzeichnis ThirParty

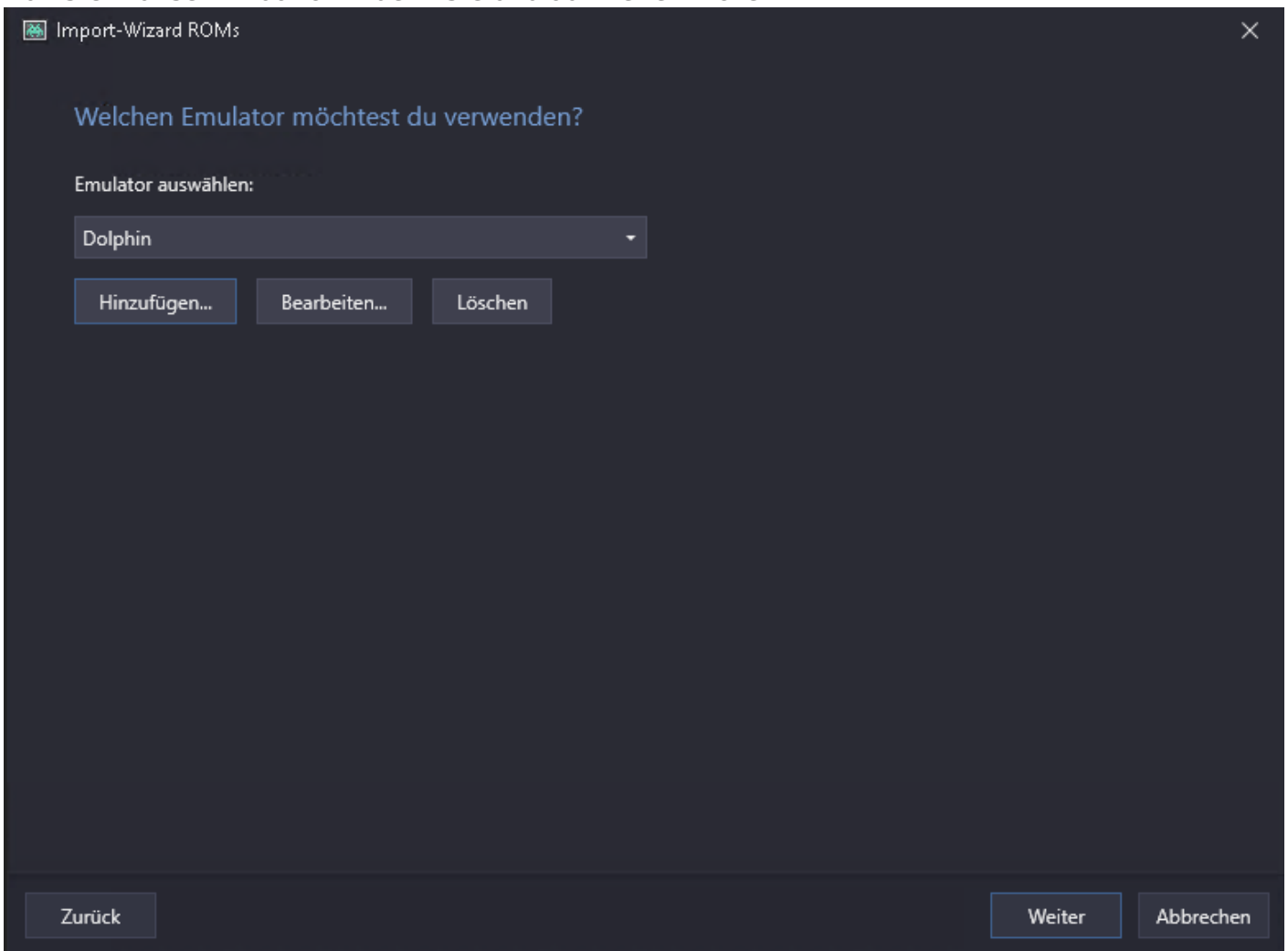
Dolphin Programm Datei anklicken und auf öffnen klicken



Nun nur noch auf OK klicken

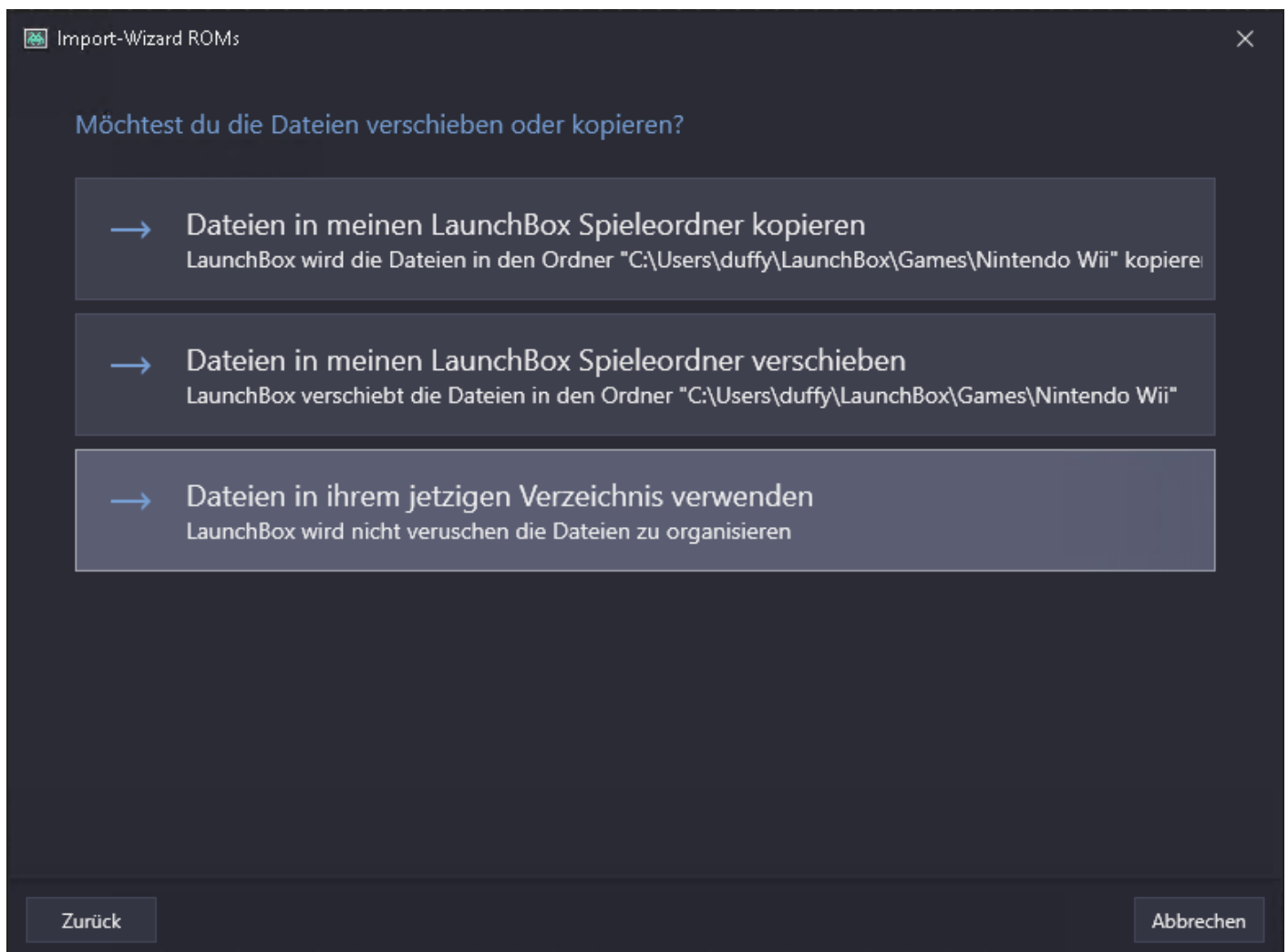


Nun steht unser Emualtor in der Liste und auf weiter klicken



GameBox Standard ist die Spiele lokal zu kopieren. Da unsere Spiele ja schon Ihren Platz auf dem Netzlaufwerk oder auf den Computer sind das letztere auswählen.

Dateien in Ihrem jetzigem Verzeichnis verwenden anklicken



In der lokalen Metadaten Datenbank nach Spielinformationen suchen (empfohlen) : also Haken rein und auf weiter

Möchtest du Metadaten für deine Spiele herunterladen?

In der lokalen Metadaten-Datenbank nach Spielinformationen suchen (empfohlen)

Zurück

Weiter

Abbrechen

Alles bei Standard lassen und weiter

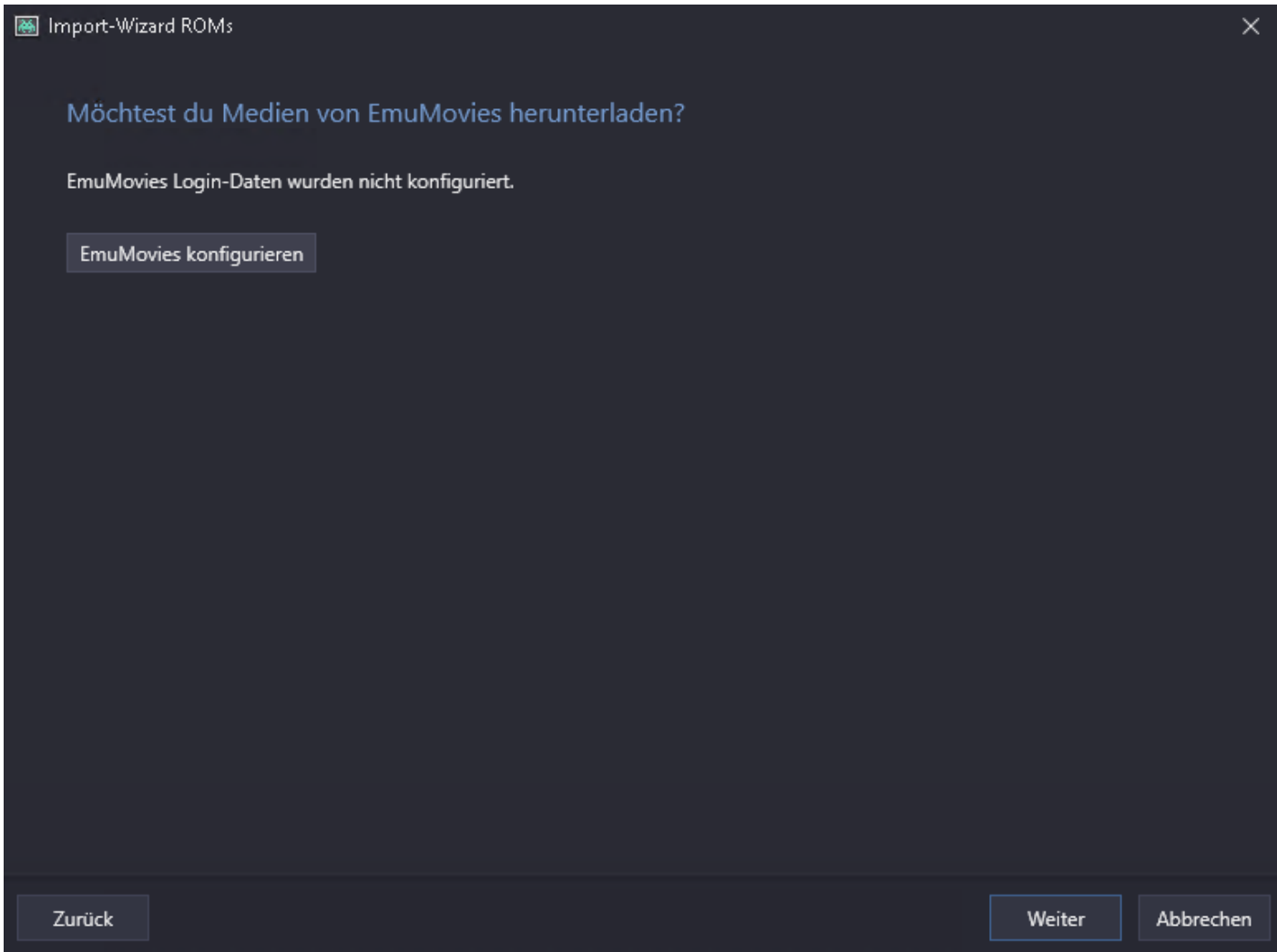
Möchtest du Grafiken für deine Spiele herunterladen?

Grafikdownload Limit (pro Grafikgruppe):

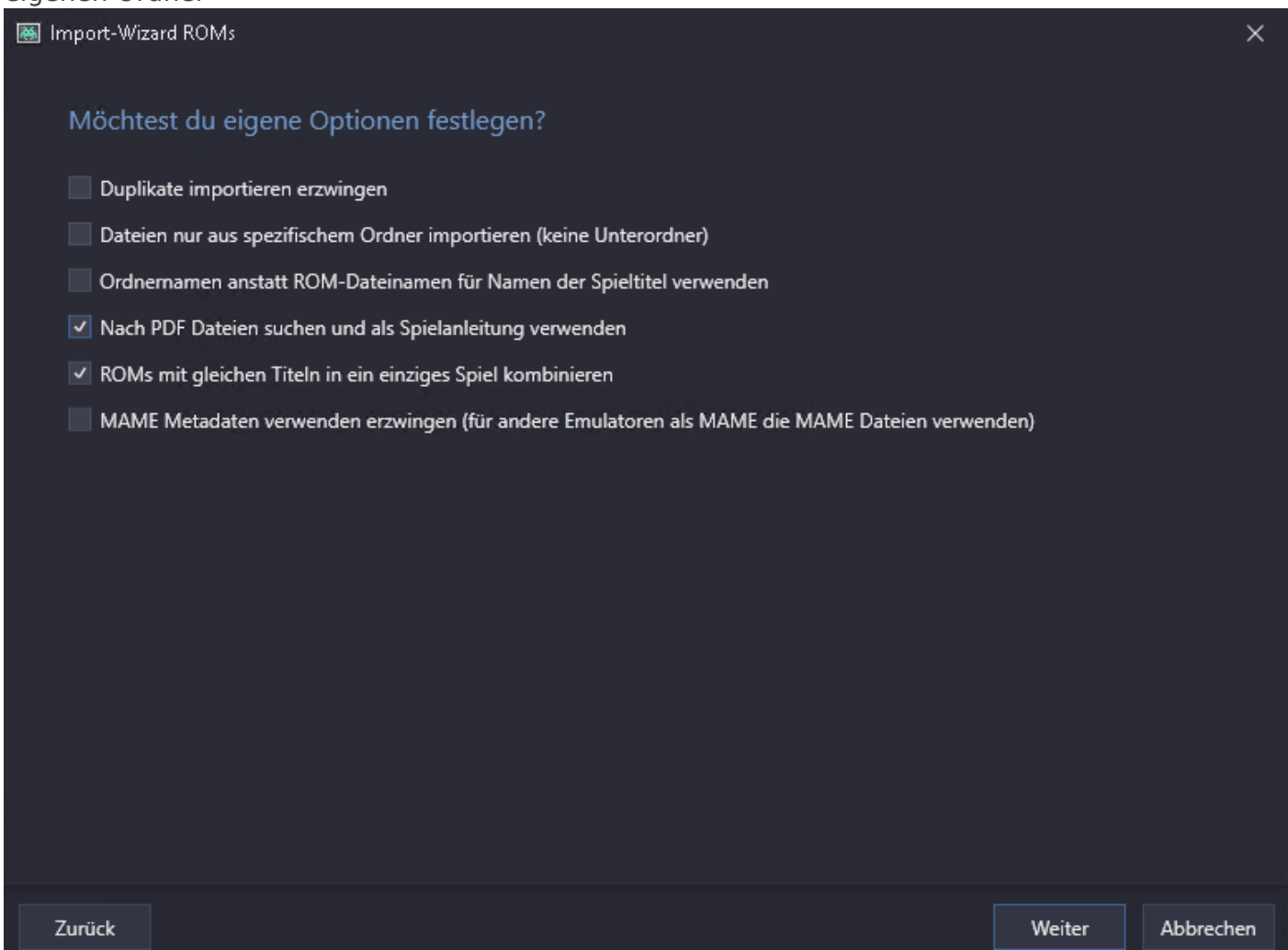
Download	Medientyp	Grafik Gruppierung
<input checked="" type="checkbox"/>	Advertisement Flyer - Back	Box Rückseite
<input checked="" type="checkbox"/>	Advertisement Flyer - Front	Boxes
<input checked="" type="checkbox"/>	Arcade - Cabinet	
<input checked="" type="checkbox"/>	Arcade - Circuit Board	
<input checked="" type="checkbox"/>	Arcade - Control Panel	
<input checked="" type="checkbox"/>	Arcade - Controls Information	
<input checked="" type="checkbox"/>	Arcade - Marquee	Marquees
<input checked="" type="checkbox"/>	Banner	Marquees
<input checked="" type="checkbox"/>	Big Box Cinematix Theme Video	
<input checked="" type="checkbox"/>	Box - 3D	3D Boxes
<input checked="" type="checkbox"/>	Box - Back	Box Rückseite

 Ähnliche Grafiken löschen (empfohlen)

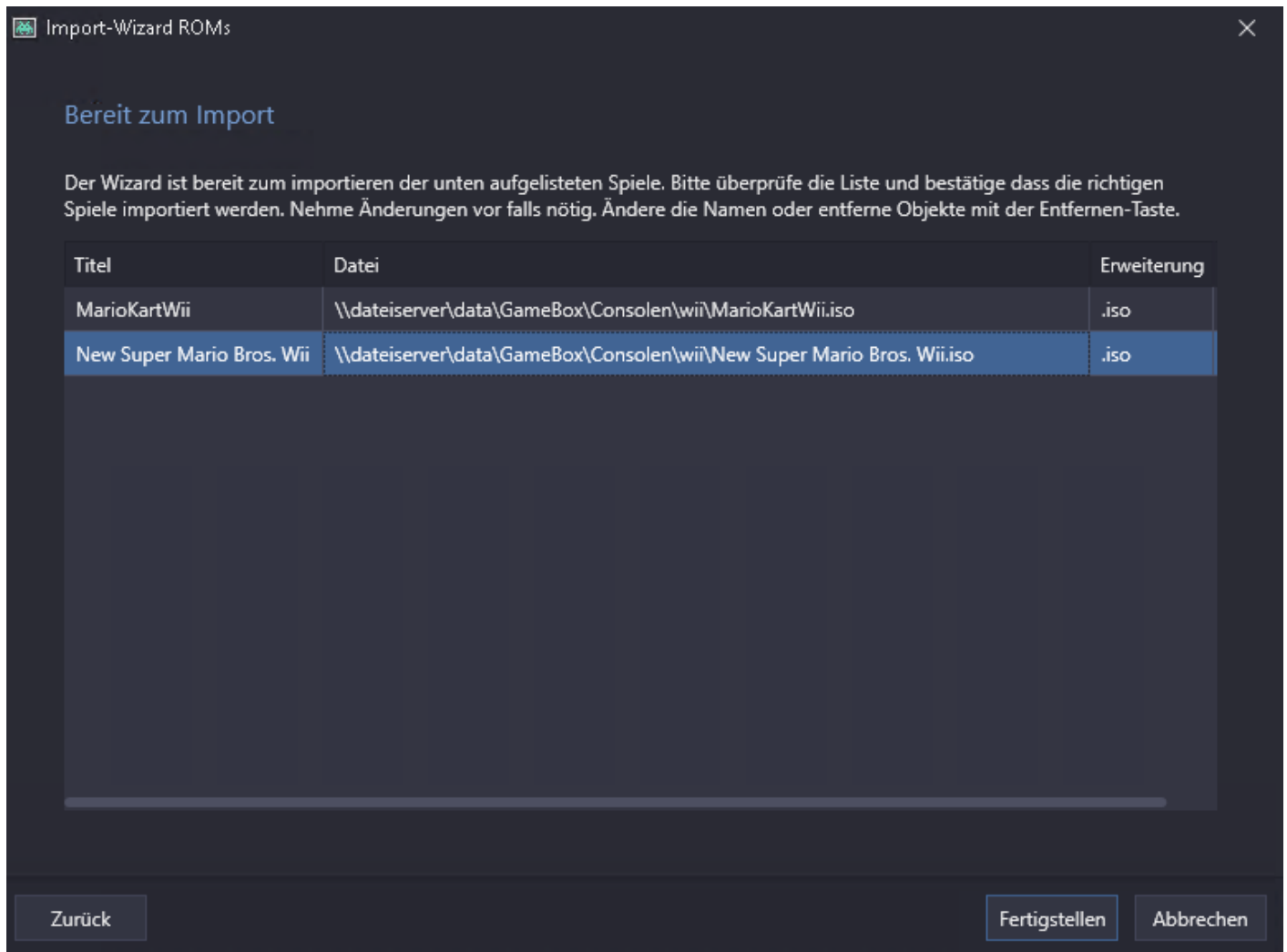
Wer ein EmuMovies Konto hat, Daten in Emu Movies konfigurieren eintragen, ansonsten weiter.
Ich hab kein konto da.



Bei Standard lassen und weiter. ich ahbe alle ISO im Verzeichnis Wii und nicht für jedes Spiel einen eigenen Ordner



Noch eine Zusammenfassung aller erkannten Spiele. Möchtest man ein Spiel nicht importieren, in der Liste anklicken und die Entf. Taste drücken. Ansonsten wenn alles passt auf Fertigstellen



Jetzt warten bis der Blaue Balken da unten verschwindet.



Nun ist die Blaue Leiste verschwunden und die SPIELE werden angezeigt.
Nun können die Spiele gestartet werden.

Alle Spiele



Fertig Wii integriert

Version #6

Erstellt: 29 Oktober 2022 16:37:29 von Admin

Zuletzt aktualisiert: 29 Oktober 2022 18:57:25 von Admin