

Dashboard - Tipps / Anpassungen / Codeschnipsel

- Bei einer Aktion, nochmals eine Abfrage einbauen ob wirklich durchgeführt werden soll

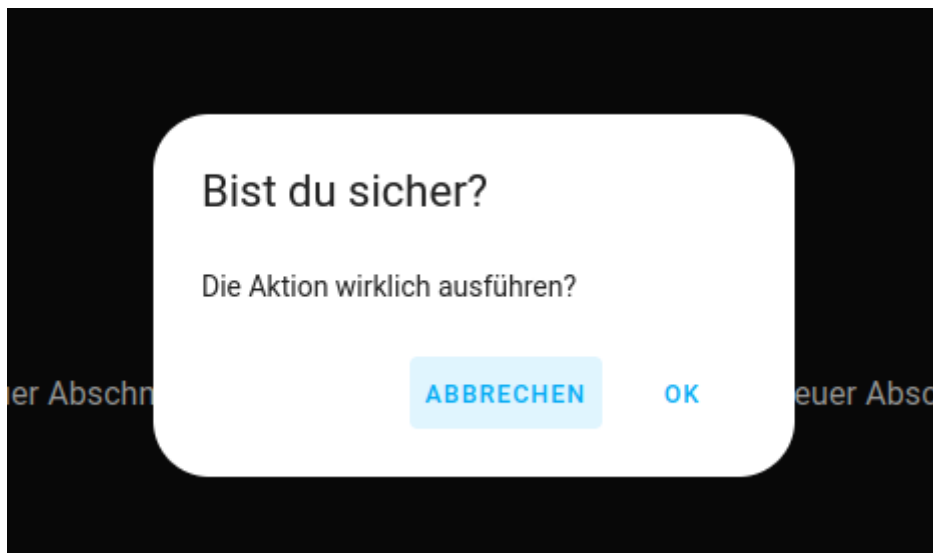
Bei einer Aktion, nochmals eine Abfrage einbauen ob wirklich durchgeführt werden soll

Beschreibung:

Ihr kennt das sicherlich, ausversehen auf den Schalter beim 3D Drucker gekommen, obwohl er drückt. Strom weg, druck im Eimer.

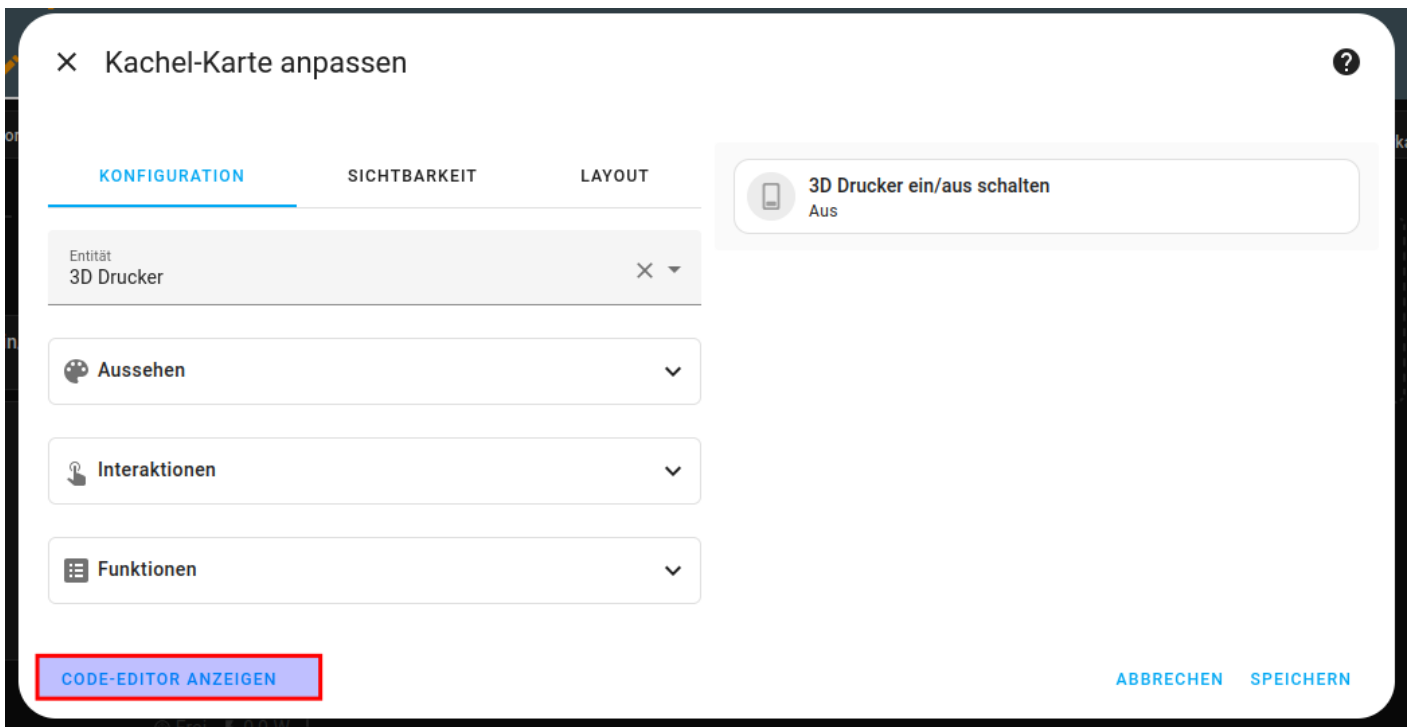
Klasse, wäre da nicht eine Bestätigungsfrage irgendwie cool?

Jep und hier ist sie:

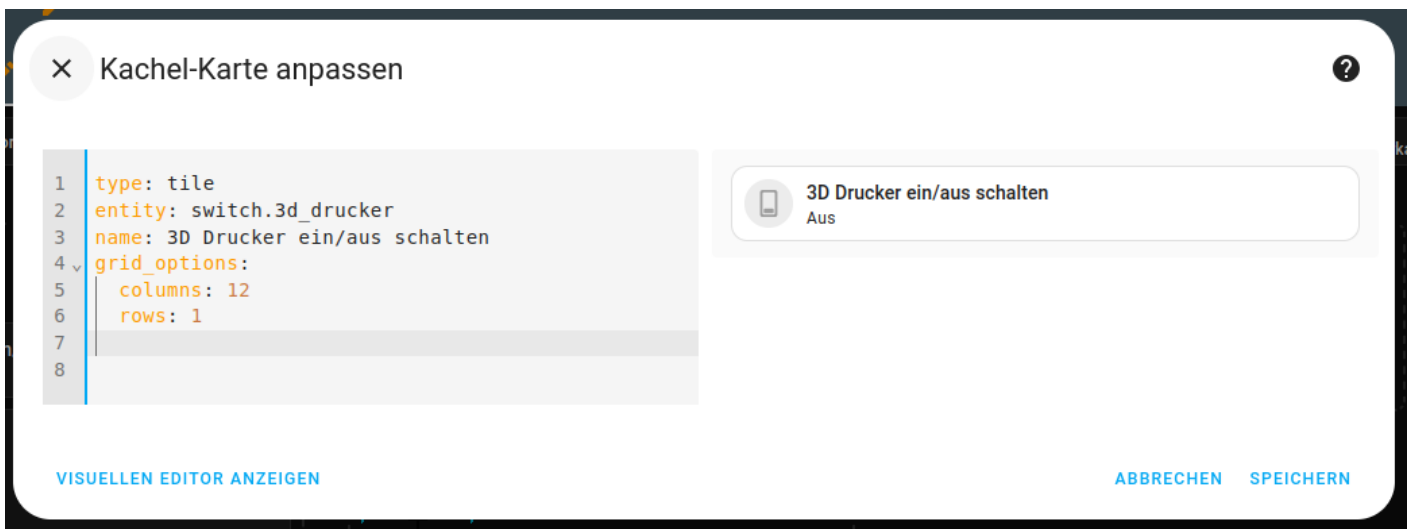


Durchführung:

Einfach in den Code Editor des Button gehen.



Dann haben wir den Editor



Dort unter Grid Options folgendes Hinzufügen, einmal für den text und wenn das Icon angeklickt wird.

Wird das Icon vergessen und der Benutzer klickt auf das Icon wird der 3D Drucker trotzdem ohne nachfragen ausgeschaltet


```
tap_action:  
  action: toggle  
  confirmation:  
    text: Die Aktion wirklich ausführen?  
icon_tap_action:  
  action: toggle  
  confirmation:
```

text: Die Aktion wirklich ausführen?

Nun sieht das ganze so aus

× Kachel-Karte anpassen

```
1 type: tile
2 entity: switch.3d_drucker
3 name: 3D Drucker ein/aus schalten
4 grid_options:
5   columns: 12
6   rows: 1
7 tap_action:
8   action: toggle
9   confirmation:
10    text: Die Aktion wirklich ausführen?
11 icon_tap_action:
12   action: toggle
13   confirmation:
14    text: Die Aktion wirklich ausführen?
15
```

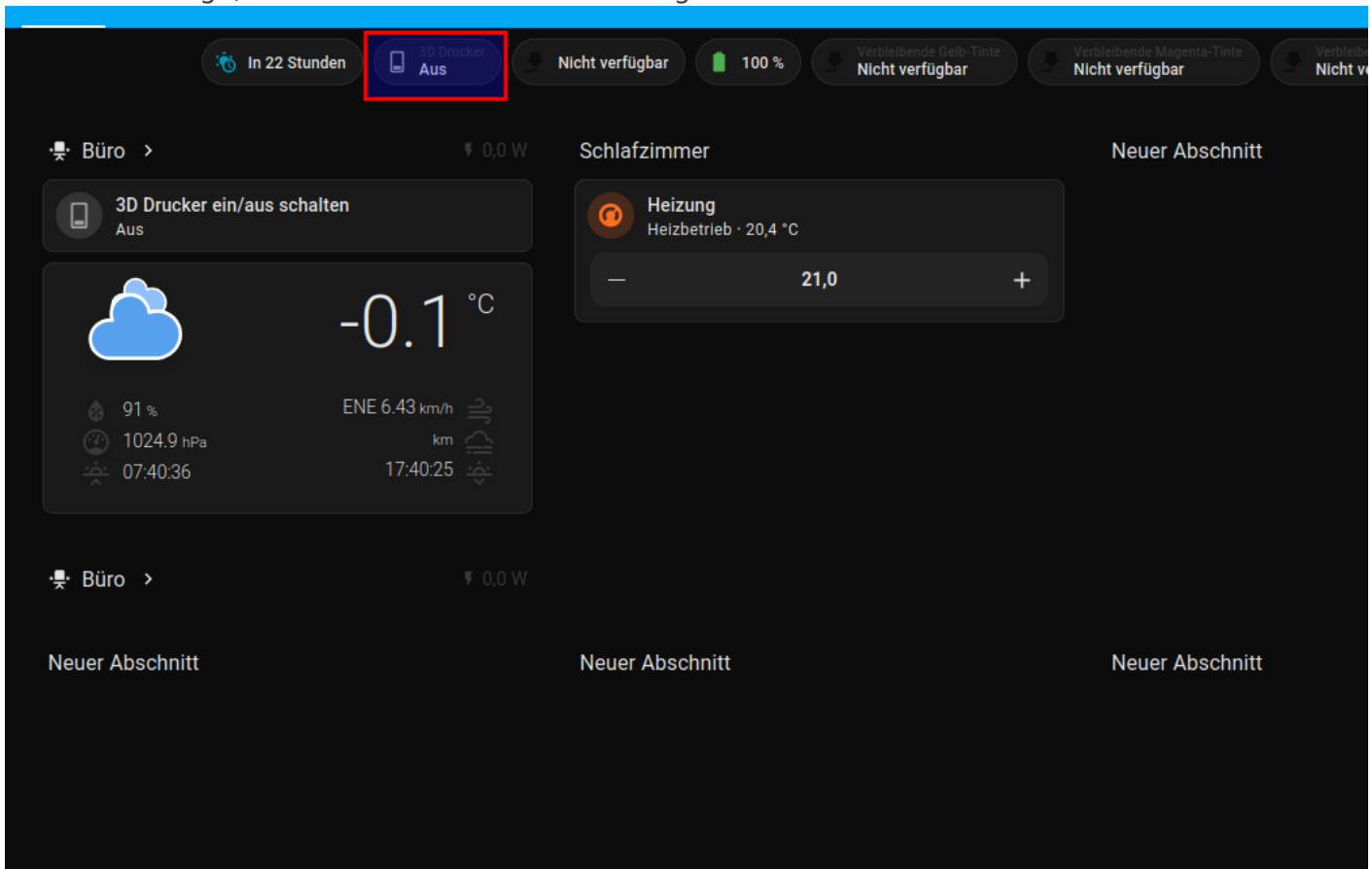
 3D Drucker ein/aus schalten
Aus

[VISUELLEN EDITOR ANZEIGEN](#) [ABBRECHEN](#) [SPEICHERN](#)

Speichern fertig.

Badges:

Bei einer Badge gibt es das Icon tap nicht dort nur die tap action.
Dies is ne Badge, flass du nicht weißt was damit gemeint ist.



The screenshot shows a smart home dashboard with a dark theme. At the top, there is a row of badges: 'In 22 Stunden', '3D Drucker Aus' (highlighted with a red box), 'Nicht verfügbar', '100 %', 'Verbleibende Gelb-Tinte Nicht verfügbar', 'Verbleibende Magenta-Tinte Nicht verfügbar', and 'Verbleibende Magenta-Tinte Nicht verfügbar'. Below the badges, there are several tiles: 'Büro' with power consumption '0,0 W', 'Schlafzimmer' with heating control set to '21,0 °C', and a weather tile showing '-0.1 °C'. The bottom of the screen shows another 'Büro' tile and three 'Neuer Abschnitt' (New Section) buttons.

Wie gesagt hier dann nur die tap_action

```
1 type: entity
2 show_name: true
3 show_state: true
4 show_icon: true
5 entity: switch.3d_drucker
6 color: ""
7 icon: ""
8 show_entity_picture: true
9 tap_action:
10   action: toggle
11   confirmation:
12     text: Die Aktion wirklich ausführen?
13
```

Möchte man das nur beim Ausschalten gefragt wird die Karte doppelt anlegen. Einmal mit und einmal ohne Abfrage.

Hier einmal für Karten

In den Condition bei Karte 1 auswählen das angezeigt werden soll wenn off und bei Karte zwei die die Frage enthält auf condition auf on

Beispiel code

```
type: horizontal-stack
cards:
  # 1) Button, wenn der Drucker aus ist → direkt einschalten
  - type: conditional
    conditions:
      - entity: switch.3d_printer
        state: 'off'
    card:
```

```
type: button
entity: switch.3d_printer
icon: hass:printer-3d
name: 3D-Drucker AN
tap_action:
  action: toggle
```

2) Button, wenn der Drucker an ist → mit Bestätigungs-Popup ausschalten

```
- type: conditional
conditions:
  - entity: switch.3d_printer
    state: 'on'
card:
  type: button
  entity: switch.3d_printer
  icon: hass:printer-3d
  name: 3D-Drucker AUS
  tap_action:
    action: toggle
  confirmation:
    text: Möchtest du den Drucker wirklich ausschalten?
```

Für Badges

Hier müssen wir einfach zwei mal das gleiche Entity reinpacken.

Einmal sichtbar aus, ohne Confirmation. Also nicht ändern im Code

Und einmal sichtbar bei Ein.

Mit confirmation

```
type: entity
show_name: true
show_state: true
show_icon: true
icon: mdi:printer-3d
entity: switch.3d_drucker
tap_action:
  action: toggle
confirmation:
  text: Den Drucker wirklich ausschalten?
visibility:
```

```
- condition: state
entity: switch.3d_drucker
state: "on"
```