

Geräte Werte Temporär ändern ohne neustart

Beschreibung:

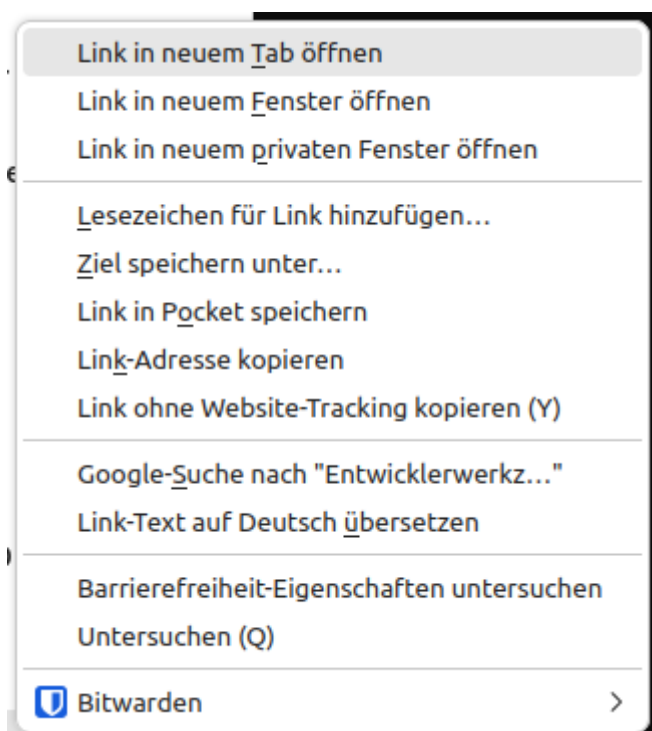
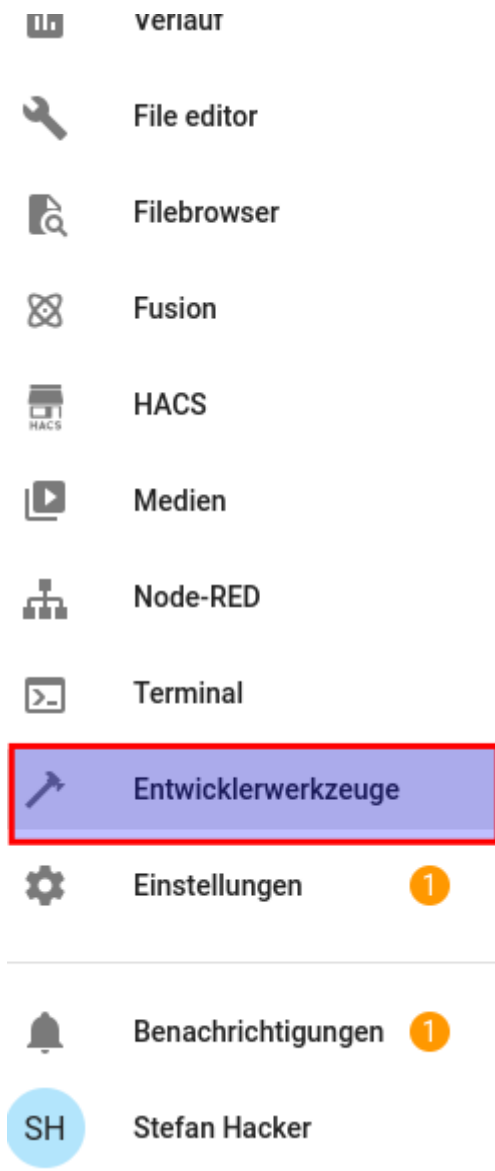
Möchte man sonst Werte ändern, geht das ja nur in der Konfiguration Datei und einem neustart.
Möchte man nur den Batteriestand ändern um eine Automation zu testen, nervt Konfigurationsdatei und ein neustart extrem.
Abhilfe die Entwicklerwerkzeuge.

Anwendung:

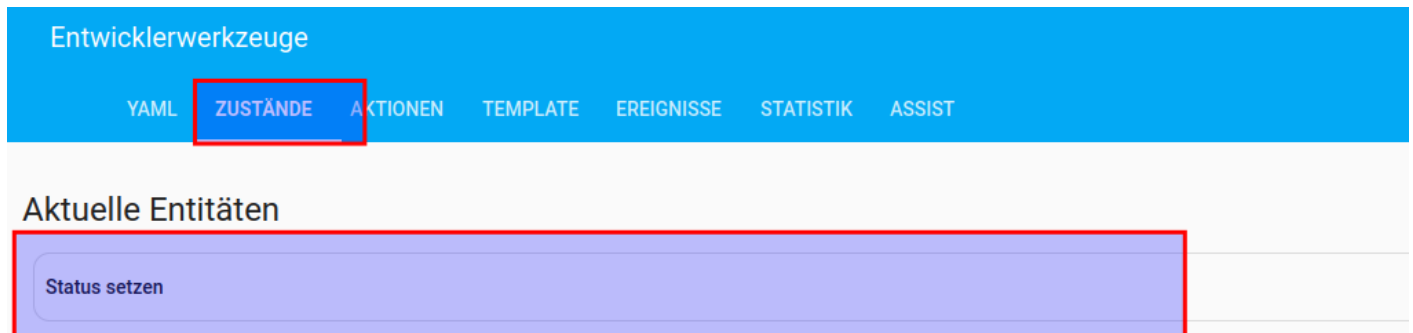
Es empfiehlt sich die Entwicklerwerkzeuge in einen Neuen Tab zu öffnen, da das überschreiben nur solange gültig ist bis zum nächsten Updatezyklus der Geräte.
Denn die Geräte senden ja immer noch den Initwert mit dem Sie gestartet wurden.

Deshalb macht es sinn einen zweiten Tab zu nehmen, weil dann kann man schnell einfach wieder auf den Button setzten klicken.

Wir finden die Entwicklerwerkzeuge links unten im Menü
Dort mit rechten Maustaste drauf und im neuen Fenster Öffnen anklicken

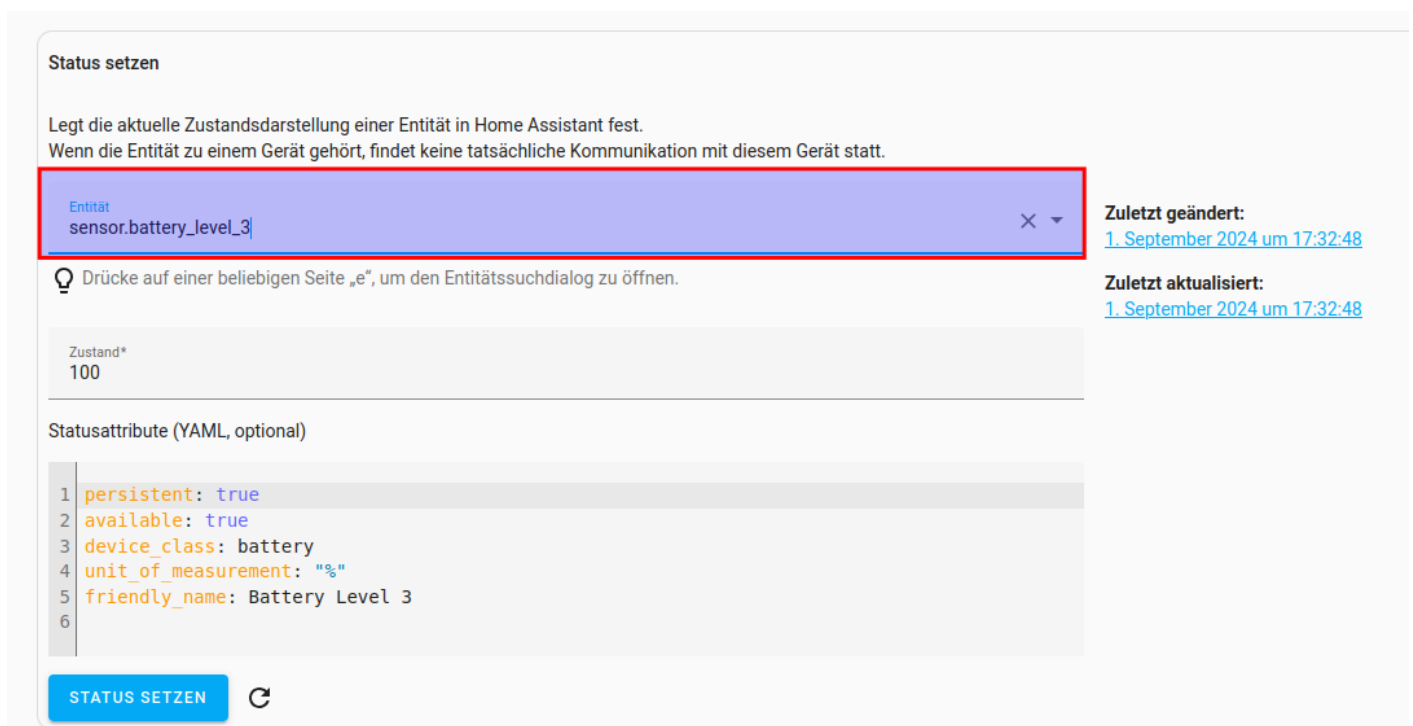


Nun in den Tab wechseln und in den Entwicklerwerkzeugen auf Zustände klicken und dann auf Status setzten klicken.

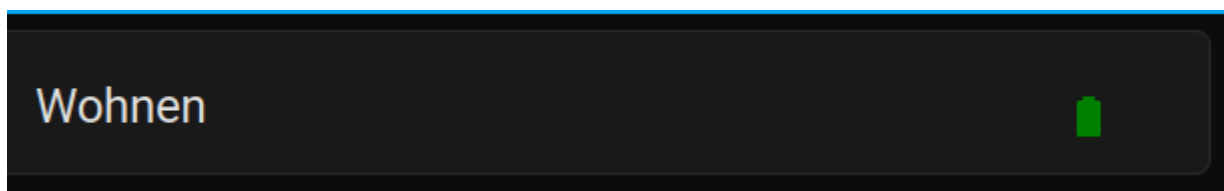


Nun kann aus der Liste die Entität ausgewählt werden. In der liste kann auch wieder ein Wort eingeben werden das dann als Teilsuche fungiert. Batt für Battery.

Wir wählen eine Batterie. Als Wert wird immer der aktuelle Wert angegeben, hier 100



Schauen wir uns unser Dashboard im anderen Tab an, wo das Batterie Icon ist. Das ist zur Zeit noch Grün.



Nun gehen wir in den Tab mit den Entwicklerwerkzeugen zurück und ändern den Wert 100 in 15 ab und klicken auf status setzten

Zustand*
15

Statusattribute (YAML, optional)

1

2

3

4

5

6

persistent: true

available: true

device_class: battery

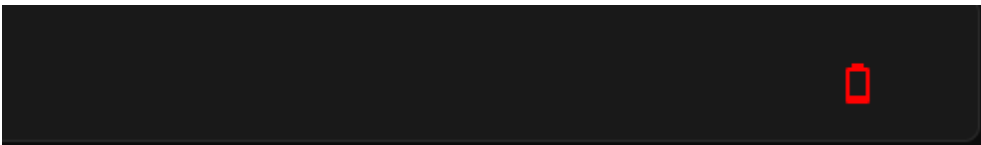
unit_of_measurement: "%"

friendly_name: Battery Level

STATUS SETZEN

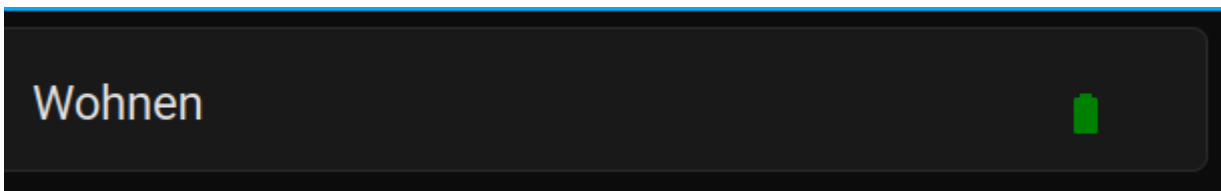
Nun ändert sich für ca 5 Sekunden der Status, dann wird er vom Gerätezyklus Update zurück gesetzt.

Nun hat die Batterie einen Füllstand von 15%



Nach den 5-6 Sekunden geht die Entität in seinen Ursprünglichen Status zurück.

Dies funktioniert auch bei echten Geräten, nur das diese dann natürlich den wirklichen Wert den Sie gerade haben dann wieder zurückgeben.



Fertig

Version #3

Erstellt: 4 September 2024 11:48:47 von Admin

Zuletzt aktualisiert: 4 September 2024 12:08:57 von Admin