

Push Notifications / Benachrichtigungen

Beschreibung:

Wenn man die Home Assistant Companion App installiert hat auf Android oder iOS kann man Benachrichtigungen senden.

Natürlich kann man auch andere Geräte Nachrichten senden, das hängt davon ab, welche Entität (Device) ausgewählt wurde, was die Benachrichtigung erhalten soll.

Kanäle für Benachrichtigungen Android:

Es gibt zwei Arten von Kanälen

- Push Benachrichtigungskanäle (Nur auf Android)
 - **General:** Für allgemeine Benachrichtigungen, die keine spezielle Kategorisierung benötigen.
 - **Camera:** Benachrichtigungen, die mit Kameras oder Bildern verknüpft sind (z. B. Snapshot von einer Sicherheitskamera).
 - **Location:** Benachrichtigungen im Zusammenhang mit Standortaktualisierungen (z. B. Standortänderungen des Geräts).
 - **Alert:** Dringende Warnungen, die Aufmerksamkeit erfordern (visuell, aber ohne spezifische Audio-Streams).
 - **Progress:** Für Benachrichtigungen, die den Fortschritt eines Prozesses darstellen (z. B. Updates oder Installationen).
 - Eigene Kanäle, es können auch Kanäle selbst erstellt werden.

Hinweis:

Push Töne werden auf den Medianausgabe Streams ausgegeben

Push Töne funktionieren nicht im Lautlosmodus, selbst wenn bei Push Benachrichtung im Channel,

auch bei Bitte nicht stören, melden angehakt ist.

Wenn bitte nicht nicht stören angehakt ist lässt nur die Benachrichtigung dann anzeigen, den **Ton** hört man trotzdem **nicht!**

Workaround: Die Lautstärke per Befehl vorher hochstellen kommen wir später zu..

Hier schon mal der Befehl fürs laut stellen des Benachrichtigungs Media Stream

data:

message: command_volume_level

title: "100"

data:

channel: notification_stream

Als JSON Data für den Service in Node Red

```
{
  "message": "command_volume_level",
  "data": {
    "command": 100,
    "media_stream": "notification_stream"
  }
}
```

- Medien Ausgabe Kanäle für Akustik (Nur Android)
 - **alarm_stream**: Stelle die Lautstärke für den Alarm-Stream ein.
 - **alarm_stream_max**: Stelle die Lautstärke für den Alarm-Stream TTS ein (Aber nur wenn die MESSAGE TTS ist (TextToSpeech), bei allen anderen wirds ignoriert.
 - **call_stream**: Stelle die Lautstärke für den Anruf-Stream ein.
 - **dtmf_stream**: Stelle die Lautstärke für DTMF-Töne ein.
 - **music_stream**: Stelle die Lautstärke für den Musik-Stream ein.
 - **notification_stream**: Stelle die Lautstärke für den Benachrichtigungs-Stream ein.
 - **ring_stream**: Stelle die Lautstärke für den Klingel-Stream ein.
 - **system_stream**: Stelle die Lautstärke für den System-Stream ein.
 - **Anything else**: Die Benachrichtigung wird als normale Benachrichtigung gepostet und der Befehl wird nicht verarbeitet.

Kanäle für Benachrichtungen iOS

Auf iOS gibt es keine Kanäle in diesem Sinne wie bei Android. Hier können wir zwischen 3 Kategorien wählen

Die drei Kategorien sind:

1. **notification** (Standard)

- **Beschreibung:** Dies ist die Standardkategorie. Die Benachrichtigung wird in der Mitteilungszentrale angezeigt, spielt eventuell einen Ton ab (abhängig von den Geräteeinstellungen) und erscheint als Banner.
Wird keine Category angegeben, wird sowieo notification benutzt. Ist also Standard
- **Geeignet für:** Allgemeine Benachrichtigungen, die keine besondere Aufmerksamkeit erfordern.
- **Beispiel:**

```
{
  "message": "Neue Nachricht erhalten.",
  "data": {
    "push": {
      "category": "notification"
    }
  }
}
```

2. **alarm**

- **Beschreibung:** Diese Kategorie priorisiert die Benachrichtigung stark. Sie wird auch dann abgespielt, wenn der **Nicht stören**-Modus aktiv ist, und ein lauter Ton wird abgespielt (vorausgesetzt, die Benachrichtigung hat einen Ton definiert).
- **Geeignet für:** Kritische Alarmer wie Rauchmelder, Einbruchalarm oder medizinische Warnungen.
- **Beispiel:**

```
{
  "message": "Rauchmelder-Alarm! Bitte überprüfen!",
  "data": {
    "push": {
      "category": "alarm"
    }
  }
}
```

3. **silent**

- **Beschreibung:** Die Benachrichtigung wird **still** gesendet, ohne Banner, Ton oder Mitteilung in der Mitteilungszentrale. Sie wird nur in Home Assistant verarbeitet.
- **Geeignet für:** Hintergrundaufgaben, stille Benachrichtigungen oder Datenübertragungen an Home Assistant.
- **Beispiel:**

```
{  
  "message": "Daten aktualisiert.",  
  "data": {  
    "push": {  
      "category": "silent"  
    }  
  }  
}
```

Siehe auch Tabelle Beschreibung der Parameter [hier](#)

Benachrichtigung TTS Android only

Um TTS Benachrichtigungen zu senden, erstelle wir einen Service call.

Wählen notify bei Domäne aus und service wenn es ein rundruf an alle werden soll notify aus explicit das Gerät.

Über die 3 Punkte erstellen wir die Nachricht

Node 'call service' bearbeiten

Löschen Abbrechen Fertig

Eigenschaften ⚙️ 📄 🖨️

Name Benachrichtigung mit Buttons

Server Home Assistant ✎ +

Domain notify

Service mobile_app_gm1913

Data ▼ {} {"message": "Rauchmelder-Alarm! Bitte Ü ... ⋮

Use alternate template tags for the data field

Merge context lightOptions

Queue don't queue messages

Output properties

☰ ▼ msg. payload = ▼ sent data ✕

+ hinzufügen

Quelltext

```
{
  "message": "TTS",
  "data": {
    "priority": "high",
    "media_stream": "alarm_stream",
    "tts_text": "Rauchmelder Fahrradschuppen Rauch erkannt"
  }
}
```

Parameter

Parameter	Typ	Beschreibung	Beispiel
-----------	-----	--------------	----------

<code>message</code>	String	Der Haupttext der Benachrichtigung, der dem Benutzer angezeigt wird. Hier wird TTS als Befehl ausgewertet und es erscheint keine Benachrichtigung, da die TTS einfach abgespielt wird.	"TTS"
<code>data</code>	Objekt	Zusätzliche Daten und Einstellungen für die Benachrichtigung.	Siehe unten.
<code>priority</code>	String	Die Wichtigkeit der Benachrichtigung. <code>high</code> sorgt dafür, dass die Benachrichtigung mit hoher Priorität gesendet wird.	"high"
<code>media_stream</code>	String	Gibt an, welcher Audiokanal für die Benachrichtigung verwendet wird. <code>alarm_stream</code> spielt sie über den Alarmkanal ab. Dieser Kanal ist auch im Silent modus erreichbar und kann auch nicht gemuted werden.	"alarm_stream"
<code>tts_text</code>	String	Text, der über Text-to-Speech (TTS) wiedergegeben werden soll.	"Rauchmelder Fahrradschuppen Rauch erkannt"

Benachrichtigung TTS ios

Eigentlich ist es keine Benachrichtigung, aber es passt trotzdem hier her.

Denn iOS unterstützt keine TTS Push Benachrichtigung, aber mit einem trick können wir das über die App machen.

Mittels Plugin asu dem HACS Store.

Home Assistant Community Store

Filter

Q browser_mod

Repository-Name	Downloads	Sterne
<div style="display: flex; align-items: center;"> ^ Zum Download verfügbar </div>		
<div style="border: 1px solid red; padding: 5px; display: flex; align-items: center;"> <div> <p style="margin: 0;">browser_mod</p> <p style="margin: 0; font-size: 0.8em;">◆ A Home Assistant integration to turn your browser into a controllable entity and media player</p> </div> </div>	-	1354

Dann auf die 3 Punkte und auf Herunterladen klicken.

The screenshot shows the Home Assistant Community Store interface. The left sidebar contains navigation options like 'Karte', 'komplettneu', 'test', 'Test mit RASTER', 'test5', 'testneu', 'Energie', 'Logbuch', 'Verlauf', 'File editor', 'Filebrowser', 'HACS', 'Medien', 'Node-RED', 'Terminal', 'Entwicklerwerkzeuge', 'Einstellungen', 'Benachrichtigungen', and 'SH Stefan Hacker'. The main content area displays a table of integrations with columns for 'Repository-Name', 'Downloads', 'Sterne', 'Aktivität', and 'Typ'. The 'browser_mod' integration is highlighted, showing 1354 downloads and activity from 4 months ago. A red box highlights the three-dot menu icon in the 'Integration' column. A blue box highlights the 'Herunterladen' option in the dropdown menu.

Repository-Name	Downloads	Sterne	Aktivität	Typ
Zum Download verfügbar				
browser_mod		1354	vor 4 Monaten	Integration

- Details anzeigen
- Repository
- Informationen aktualisieren
- Herunterladen**
- Problem melden

Nun die letzte Version auswählen und herunterladen anklicken.

browser_mod

Version v2.3.1 wird heruntergeladen

Nach dem Herunterladen befindet sich dies in '/config/custom_components/browser_mod'

Denke daran, dass du Home Assistant neu starten musst, bevor Änderungen an Integrationen (custom_components) angewendet werden.

Benötigst du eine andere Version?

Es wird nicht empfohlen, diesen Abschnitt zum Zurücksetzen zu verwenden, sondern stattdessen ein Backup wiederherzustellen.

Release
v2.3.1

ABBRECHEN

HERUNTERLADEN

nachdem das heruntergeladen wurde auf Geräte gehen und auf integration hinzufügen klicken. Als Suchbegriff brow eingeben und die integration Browser mod auswählen.

The screenshot shows the Home Assistant interface with a search for integrations. A dialog box titled 'Anbieter auswählen' (Select provider) is open, displaying search results for 'brow'. The results list includes 'Browser mod', 'Radio Browser', 'Fully Kiosk Browser', and 'Browser'. The background shows the integration list with 'CalDAV' and 'Dwains Dashboard' highlighted.

Integration	Status	Entity Count
CalDAV	Einrichtungsfehler, wird erneut ver...	2 ENTITÄTEN
Dwains Dashboard		1 ENTITÄT
Mobile-App		2 GERÄTE
Node-RED Companion		1 ENTITÄT
Virtual Components		7 GERÄTE
Wyoming Protocol		1 ENTITÄT

Nun erscheint in der Seitenleiste Browser mod.

Dieses brauchen wir aber erst auf dem iPad. (Es sei denn Ihr seid schon auf dem iPad, dann machen wir da später weiter.

Jetzt muss noch die configuration.yaml angepasst werden.

Wir fügen folgende abschnitte hinzu.

Solltet ihr den google translate teil schon haben, weil ihr den für was anderes konfiguriert habt, könnt ihr den natürlich weg lassen.

```
...
# Text to speech
tts:
  - platform: google_translate
    language: de
...
#tatsächlich nur den namen, nichts mehr
browser_mod:
...
```

Danach Home Assistant neustarten (yaml neuladen reicht nicht)

Nun auf dem Gerät in den Reiter Browsermod gehen

Den haken zum Registrieren rein packen

- Übersicht
- Dwains Dashboard
- Irre
- Karte
- komplettneu
- test
- Test mit RASTER
- test5
- testneu
- Übersicht
- Energie
- Logbuch
- Verlauf
- Browser Mod**
- HACS
- Medien

- Entwicklerwerkzeuge
- Einstellungen

- Benachrichtigungen 1
- SH Stefan Hacker

This Browser

Register

Enable this browser as a Device in Home Assistant



Browser ID

A unique identifier for this browser-device combination.

072c890b-dc32e894

Registered Browsers

Auto-register

Automatically register all new Browsers



Lock register

Disable registering or unregistering of all Browsers



[REGISTER CAST BROWSER](#)

Frontend Settings

⚠ Please note:

The settings in this section severely change the way the Home Assistant frontend works and looks. It is very easy to forget that you made a setting here when you switch devices or user.

Do not report any issues to Home Assistant before clearing **EVERY** setting here and thoroughly clearing all your browser caches. Failure to do so means you risk wasting a lot of peoples time, and you will be severely and rightfully ridiculed.

Settings below are applied by first match. I.e. if a matching User setting exists, it will be applied. Otherwise any matching Browser setting and otherwise the GLOBAL setting if that differs from DEFAULT.

▼ Title template

Jinja template for the browser window/tab title

▼ Favicon template

Jinja template for the browser favicon

▼ Hide sidebar

Completely remove the sidebar from all panels

▼ Hide header

Completely remove the header from all panels

▼ Default dashboard

The dashboard that is shown when navigating to http://192.168.177.20:8123

▼ Sidebar order

Order and visibility of sidebar items.

▼ Sidebar title

Nun geben wir unserem gerät hinter der ID Namen zum identifizieren.

- Übersicht
- Dwains Dashboard
- Irre
- Karte
- komplettneu
- test
- Test mit RASTER
- test5
- testneu
- Übersicht
- Energie
- Logbuch
- Verlauf
- Browser Mod**
- HACS
- Medien

This Browser



It is strongly recommended to refresh your browser window after changing any of the settings in this box.

Register

Enable this browser as a Device in Home Assistant



Browser ID

A unique identifier for this browser-device combination.

072c890b-dc32e894-ipad



Auto closing connection

Home Assistant will close the websocket connection to the server automatically after 5 minutes of inactivity.

While decreasing network traffic and memory usage, this may cause problems for browser_mod operation.

If you find that some things stop working for this Browser after a time, try going to your [Profile Settings](#) and disabling the option "Automatically close connection".


Enable camera

Get camera input from this browser (hardware dependent)

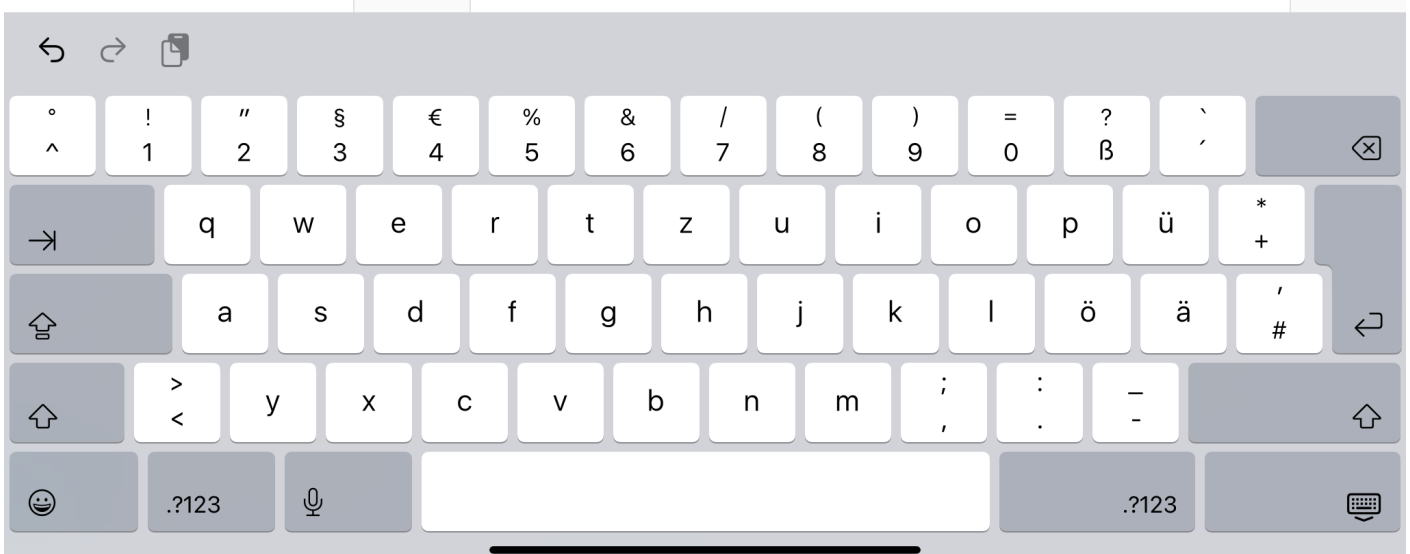


Interaction requirement

For privacy reasons many browsers require the user to interact with a webpage before allowing audio playback or video capture. This may affect the media_player and camera components of Browser Mod.

If you ever see a  symbol at the bottom right corner of the screen, please tap or click anywhere on the page. This should allow Browser Mod to work again.

Registered Browsers



Nun nach dem Speichern wird der Link zu den Profilen freigeschaltet, da drauf klicken nach unten scrollen

- Übersicht
- Dwains Dashboard
- Irre
- Karte
- komplettneu
- test
- Test mit RASTER
- test5
- testneu
- Übersicht
- Energie
- Logbuch
- Verlauf
- Browser Mod**
- File editor
- Filebrowser
- HACS
- Medien
- Node-RED
- Terminal
- Entwicklerwerkzeuge
- Einstellungen
- Benachrichtigungen
- SH Stefan Hacker

This Browser ✓

Register

Enable this browser as a Device in Home Assistant ☑

Browser ID

A unique identifier for this browser-device combination.

072c890b-dc32e894-ipad

⚠ Auto closing connection

Home Assistant will close the websocket connection to the server automatically after 5 minutes of inactivity.

While decreasing network traffic and memory usage, this may cause problems for browser_mod operation.

If you find that some things stop working for this Browser after a time, try going to your [Profile Settings](#) and disabling the option "Verbindung automatisch schließen".

Enable camera

Get camera input from this browser (hardware dependent) ☐

ℹ Interaction requirement

For privacy reasons many browsers require the user to interact with a webpage before allowing audio playback or video capture. This may affect the media_player and camera components of Browser Mod.

If you ever see a 🖱 symbol at the bottom right corner of the screen, please tap or click anywhere on the page. This should allow Browser Mod to work again.

Registered Browsers

Auto-register

Automatically register all new Browsers ☐

Lock register

Disable registering or unregistering of all Browsers ☐

CAST

Last connected: Niemals 📺 🔒 🗑

072c890b-dc32e894-ipad

Last connected: vor 1 Minute 📺 🔒 🗑

Frontend Settings

⚠ Please note:

Nun das Auto trennen raus nehmen.

Home Assistant

Allgemein

Sicherheit

- Übersicht
- Dwains Dashboard
- Irre
- Karte
- komplettneu
- test
- Test mit RASTER
- test5
- testneu
- Übersicht
- Energie
- Logbuch
- Verlauf
- Browser Mod
- File editor
- Filebrowser
- HACS
- Medien
- Node-RED
- Terminal
- Entwicklerwerkzeuge
- Einstellungen
- Benachrichtigungen
- SH Stefan Hacker

[Beim Übersetzen helfen](#)

Zahlenformat

Wähle aus, wie Zahlen formatiert werden sollen.

Zahlenformat

Auto (Spracheinstellur)

Uhrzeitformat

Wähle aus, wie Uhrzeiten formatiert werden sollen.

Uhrzeitformat

Auto (Spracheinstellur)

Datumsformat

Wähle aus, wie Datumsangaben formatiert werden.

Datumsformat

Auto (Spracheinstellur)

Zeitzone

Wähle die Zeitzone für Uhrzeitangaben.

Zeitzone

Deine lokale Zeitzone

Erster Tag der Woche

Wähle den Starttag für die Kalender.

Erster Tag der Woche

Auto (Spracheinstellur)

Erweiterter Modus

Schaltet erweiterte Funktionen frei. [Mehr erfahren](#)

Einstellungen der mobilen App

Die folgenden Einstellungen gelten nur lokal für diesen Client und werden möglicherweise beim Abmelden oder Löschen lokaler Daten auf die Standardwerte zurückgesetzt.

Theme

[Weitere Informationen zu Themes](#)

Theme

Standardthema verwei

 Automatisch Hell Dunkel

Primärfarbe

Akzentfarbe

Dashboard

Wähle ein Standard-Dashboard für dieses Gerät.

Dashboard

Übersicht (Standard)

Elemente der Seitenleiste ausblenden oder Reihenfolge ändern

Der Bearbeitungsmodus kann auch durch Gedrückhalten der Seitenleisten-Kopfzeile aktiviert werden.

BEARBEITEN

Seitenleiste immer ausblenden

Dies blendet die Seitenleiste standardmäßig aus, so wie in der mobilen App.



Verbindung automatisch schließen

Sollen wir die Verbindung zum Server schließen, nachdem sie 5 Minuten lang versteckt war?



Tastaturkürzel

Tastaturkürzel für Aktionen in der Benutzeroberfläche aktivieren oder deaktivieren.



Ein TTS Objekt in Node RED erstellen

Ein call service erstellen domain tts , service google translate, auswählen und als entity unser ipad (die Browser ID)

Node 'call service' bearbeiten

Löschen Abbrechen Fertig

Eigenschaften

Name: Play TTS auf iOS

Server: Home Assistant

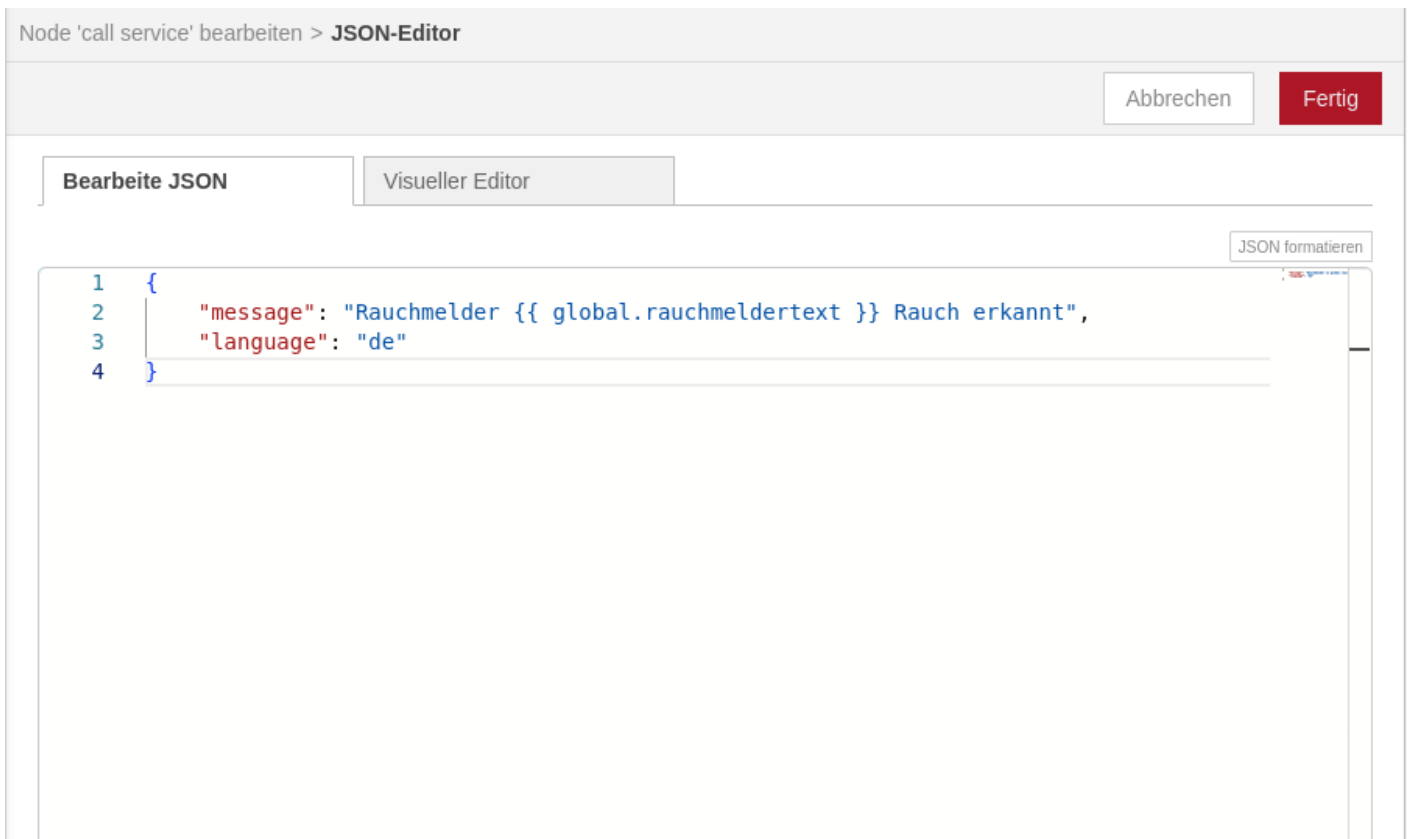
Domain: tts

Service: google_translate_say

Entity: 072c890b-dc32e894-ipad

Als json data haben wir nur Message und sprache

```
{
  "message": "Rauchmelder {{ global.rauchmeldertext }} Rauch erkannt",
  "language": "de"
}
```



Benachrichtung mit Aktionen

Man kann auch Benachrichtungen mit Buttons erstellen, die Aktionen ausführen wie Seiten öffnen oder variablen ändern in node red.

Dazu legen wir uns eine Benachrichtigung an mit zwei Buttons.

Dazu wieder einen call service reinziehen und vom typ notify auswählen.

Dann unter service notify für alle Geräte oder das Gerät an das gesendet werden soll, explicit auswählen.

Dann auf die 3 Punkte um unseren Inhalt der Benachrichtung zu definieren

Node 'call service' bearbeiten

Löschen Abbrechen Fertig

Eigenschaften ⚙️ 📄 🖨️

Name Benachrichtigung mit Buttons

Server Home Assistant ✎ +

Domain notify

Service mobile_app_gm1913

Data ▼ {} {"message": "Rauchmelder-Alarm! Bitte überprüf..."} ⋮

Use alternate template tags for the data field

Merge context lightOptions

Queue don't queue messages

Output properties

☰ ▼ msg. payload = ▼ sent data ✕

+ hinzufügen

Der Quelltext

```
{
  "message": "Rauchmelder-Alarm! Bitte überprüfen!",
  "data": {
    "channel": "Alarm",
    "priority": "high",
    "importance": "high",
    "ttl": 0,
    "push": {
      "category": "alarm",
      "interruption_level": "time-sensitive"
    },
    "actions": [
```

```

{
  "action": "SNOOZE",
  "title": "Rauchmelder Stoppen",
  "icon": "mdi:bell-alert"
},
{
  "action": "IRGENDWAS",
  "title": "IRGENDWAS Stoppen",
  "icon": "mdi:bell-alert"
}
]
}
}

```

Beschreibung der Parameter:

Parameter	Typ	Beschreibung	Beispiel
<code>message</code>	String	Die Hauptnachricht der Benachrichtigung, die dem Benutzer angezeigt wird.	"Rauchmelder-Alarm! Bitte überprüfen!"
<code>data</code>	Objekt	Enthält zusätzliche Informationen und Konfigurationen für die Benachrichtigung.	Siehe unten.
<code>channel</code>	String	Der Benachrichtigungskanal, der für Android verwendet wird. Kanäle steuern Benachrichtigungseigenschaften wie Ton oder Priorität.	"Alarm"
<code>priority</code>	String	<p><code>priority</code> ist ein älteres, legacy-Feld, das vor allem auf Android < 8.0 (NotificationCompat) greift.</p> <p>Auf neueren Geräten (ab Android 8.0) wird <code>priority</code> zwar noch akzeptiert, empfohlen wird aber, den Kanal per <code>importance</code> korrekt zu konfigurieren und <code>priority</code> nur als Fallback zu verwenden.</p> <p>Die Property <code>priority</code> legt fest, wie wichtig die Notification vom Betriebssystem eingestuft wird und beeinflusst vor allem auf Android, ob sie als Heads-Up-Popup aufplatzt oder eher still im Hintergrund landet.</p> <ul style="list-style-type: none"> <code>priority: "high"</code> ⇒ kurze Heads-Up-Notification oben am Bildschirm, mit Ton (vorausgesetzt der Kanal/Stream ist entsprechend konfiguriert) <code>priority: "default"</code> ⇒ normale Mitteilung ohne Popup <code>priority: "low"</code> oder <code>"min"</code> ⇒ möglichst unaufdringlich (kein Ton, kein Banner) <p>Tip: Für Alarm- oder TTS-Nachrichten immer <code>"high"</code> verwenden, damit die Nachricht wirklich direkt auffällt.</p>	"high"

Parameter	Typ	Beschreibung	Beispiel
importance	String	<p>Auf Android-Geräten (ab Version 8.0+) wird die Wichtigkeit eines Notification-Kanals über das <code>importance</code>-Feld gesteuert. Die möglichen Werte sind:</p> <ul style="list-style-type: none"> • <code>min</code> - <code>low</code> - <code>default</code> - <code>high</code> - <code>max</code> <p>Die Beschreibung der Werte Siehe Tabelle importance</p>	
<code>ttl</code>	Integer	<p><code>ttl</code> steht für Time To Live und bestimmt, wie lange eine Notification auf dem Server zwischengespeichert und immer wieder zugestellt wird, falls das Gerät gerade offline ist.</p> <ul style="list-style-type: none"> • <code>ttl: 0</code> → Nachricht wird sofort zugestellt und nicht zwischengespeichert. • <code>ttl: 3600</code> → Nachricht bleibt bis zu 1 Stunde aktiv und wird wiederholt, bis sie zugestellt oder die Stunde abgelaufen ist. <p>Merke: Ein hoher <code>ttl</code>-Wert sorgt dafür, dass du auch dann noch benachrichtigt wirst, wenn dein Handy gerade keine Verbindung hatte.</p>	<code>0</code>
<code>push</code>	Array	<p>Push ist ein Array für iOS, zum Verständnis sind bei den nächsten beiden Parametern das Wort push davor, damit man man weis wo zu es gehört. Der Typ String bezieht sich auf das Element in push</p>	

Parameter	Typ	Beschreibung	Beispiel
push.category	String	<p>Auf iOS gibt es kein Äquivalent zu den Android-Feldern <code>priority</code> oder <code>importance</code> – die werden von der Companion App schlicht ignoriert. Stattdessen steuerst du das Verhalten über zwei iOS-spezifische Felder in deinem Payload:</p> <p>push.category</p> <ul style="list-style-type: none"> Legt fest, in welche Kategorie (notification, alarm, silent) die Notification fällt. <p><code>alarm</code> spielt deinen definierten Ton auch im „Nicht stören“ ab.</p> <p>Es werden folgende Werte unterstützt:</p> <ul style="list-style-type: none"> notification (Standard) <ul style="list-style-type: none"> Anzeige: Banner in der Mitteilungszentrale und auf dem Sperrbildschirm Ton: Spielt einen Ton ab, sofern das Gerät nicht stumm geschaltet ist und der User es erlaubt Einsatz: Allgemeine Hinweise, Status-Updates, alles, was keine besondere Dringlichkeit hat alarm <ul style="list-style-type: none"> Anzeige: Banner und Mitteilung wie bei „notification“, selbst im „Nicht stören“-Modus Ton: Laut und durchdringend, auch wenn das Gerät stumm ist oder DND aktiv Einsatz: Kritische Warnungen (Rauchmelder, Einbruch, medizinische Notfälle), bei denen man sofortige Aufmerksamkeit benötigt silent <ul style="list-style-type: none"> Anzeige: Kein sichtbarer Banner, kein Ton, keine Badges Verarbeitung: Wird nur intern von der Companion App entgegengenommen und in Home Assistant verarbeitet Einsatz: Hintergrund-Signale, Status-Synchronisation, Updates ohne User-Unterbrechung (z. B. Daten-Refresh) 	<pre>"data": { "push": { "category": "alarm" } }</pre>

Parameter	Typ	Beschreibung	Beispiel
<code>push.interruption_level</code>	String	<ul style="list-style-type: none"> • notification (Standard) <ul style="list-style-type: none"> ◦ Anzeige: Banner in der Mitteilungszentrale und auf dem Sperrbildschirm ◦ Ton: Spielt einen Ton ab, sofern das Gerät nicht stumm geschaltet ist und der User es erlaubt ◦ Einsatz: Allgemeine Hinweise, Status-Updates, alles, was keine besondere Dringlichkeit hat • alarm <ul style="list-style-type: none"> ◦ Anzeige: Banner und Mitteilung wie bei „notification“, selbst im „Nicht stören“-Modus ◦ Ton: Laut und durchdringend, auch wenn das Gerät stumm ist oder DND aktiv ◦ Einsatz: Kritische Warnungen (Rauchmelder, Einbruch, medizinische Notfälle), bei denen man sofortige Aufmerksamkeit benötigt • silent <ul style="list-style-type: none"> ◦ Anzeige: Kein sichtbarer Banner, kein Ton, keine Badges ◦ Verarbeitung: Wird nur intern von der Companion App entgegengenommen und in Home Assistant verarbeitet ◦ Einsatz: Hintergrund-Signale, Status-Synchronisation, Updates ohne User-Unterbrechung (z. B. Daten-Refresh) 	<pre>"data": { "push": { "category": "alarm", "interruption_level": "time-sensitive" } }</pre>
<code>actions</code>	Array	Eine Liste von Aktionen, die in der Benachrichtigung angezeigt werden.	Siehe json Data
<code>action</code>	String	Der interne Schlüssel für die Aktion, der in Automatisierungen verwendet wird, wenn die Schaltfläche gedrückt wird. Das ist auch der Wert den wir dann auswerten.	<code>"SNOOZE"</code>
<code>title</code>	String	Der Text des Button, der in der Benachrichtigung angezeigt wird.	<code>"Rauchmelder Stoppen"</code>
<code>icon</code>	String	(Optional) Ein Icon, das mit der Aktion verknüpft ist. iOS unterstützt dies, aber Android zeigt normalerweise keine Icons an.	<code>"mdi:bell-alert"</code>

Tabelle importance Werte und unterschied zu Priority

Stufe	Konstante	Verhalten	Entspricht (Android 7.x priority)
None	<code>IMPORTANCE_NONE (0)</code>	Keine Anzeige, kein Ton, nicht im Benachrichtigungsbereich sichtbar	(kein Äquivalent)
Min	<code>IMPORTANCE_MIN (1)</code>	Kein Ton, kein Icon, nicht im Status-Bar-Bereich	<code>PRIORITY_MIN</code>
Low	<code>IMPORTANCE_LOW (2)</code>	Kein Ton, nur in der Benachrichtigungs-Leiste	<code>PRIORITY_LOW</code>
Default	<code>IMPORTANCE_DEFAULT (3)</code>	Ton, erscheint in Leiste	<code>PRIORITY_DEFAULT</code>

Stufe	Konstante	Verhalten	Entspricht (Android 7.x priority)
High	IMPORTANCE_HIGH (4)	Ton + Heads-Up-Popup (aufklappbar)	PRIORITY_HIGH / PRIORITY_MAX

“ Kurz erklärt:

- IMPORTANCE_HIGH erzeugt ein kurzes Popup (Heads-Up) und Ton.
- IMPORTANCE_DEFAULT spielt Ton, aber ohne Popup.
- IMPORTANCE_LOW / MIN sind ruhig, ohne Ton bzw. ohne Leisten-Icon.
- IMPORTANCE_NONE unterdrückt die Notification komplett. [Android Developers](#)

Unterschied zu `priority`:

- `priority` ist der ältere Parameter (Android $\leq 7.x$) und steuert ebenfalls Popup vs. stille Notification.
Am besten beide Parameter definieren `priority` und `importance` um maximale Kompatibilität zu gewährleisten

Notification, stehen lassen, nicht wegwischtbar, bei drauf tippen nicht auslösen:

Manchmal möchte man das die Notification ein Button gedrückt werden muss, mit drauf tippen soll auch nichts ausgelöst werden.

Sondern nur beim Button

Erklärung der Optionen:

- **`sticky: true`**: Die Benachrichtigung bleibt auf dem Bildschirm, bis eine Aktion ausgeführt wird oder sie manuell entfernt wird.
- **`persistent: true`**: Die Benachrichtigung kann nicht weggewischt werden, sondern verschwindet nur, wenn eine Aktion (wie `Stop`) ausgeführt wird.

Verhalten:

- Mit **`sticky` allein**: Die Benachrichtigung bleibt bestehen, aber der Benutzer kann sie durch Wischen entfernen.
- Mit **`sticky` + `persistent`**: Die Benachrichtigung kann nur durch eine Aktion (z. B. den `Stop`-Button) entfernt werden und ist nicht wegwischtbar.

Was solltest du verwenden?

- Wenn es dir wichtig ist, dass die Benachrichtigung **immer präsent bleibt**, bis der Benutzer aktiv darauf reagiert, ist `persistent: true` ideal.
- Falls es dem Benutzer erlaubt sein soll, die Benachrichtigung durch Wischen zu entfernen, dann verwende nur `sticky: true`.

Beides gibt dir Flexibilität, je nachdem, wie wichtig die Benachrichtigung in deinem Fall ist.

Android:

- **sticky**: Funktioniert einwandfrei, da Android-native Benachrichtigungen standardmäßig Sticky-Funktionalitäten unterstützen.
- **persistent**: Funktioniert ebenfalls, da Android es ermöglicht, Benachrichtigungen unentfernbar zu machen.
Es muss aber dazu ein Tag angegeben werden siehe iOS und Android weiter unten

iOS:

- **sticky**: **Nicht direkt unterstützt**, da iOS keine Sticky-Benachrichtigungen in der gleichen Weise wie Android bietet. Auf iOS werden Benachrichtigungen entweder im Benachrichtigungscenter angezeigt oder verschwinden nach einer festgelegten Zeit, wenn sie nicht persistent sind.
- **persistent**: **Wird unterstützt**, da die Home Assistant Companion App dies auf iOS nutzt, um kritische Benachrichtigungen (wie Rauchmelder) dauerhaft sichtbar zu halten, bis der Benutzer darauf reagiert.

iOS und Android:

- **tag** Wird benötigt um die Nachricht eine ID zu geben, denn mit der ID kann die Nachricht angesprochen werden, zum Beispiel um sie Programm technisch zu löschen, denn auf dem Smartphone lässt Sie sich nicht mehr löschen.
Auch wenn der Button ausgelöst wird, bleibt die Nachricht bestehen
Wichtig! Wird der Tag vergessen bleibt die Nachricht wegwischar!

Im Beispiel Quelltext, wir lassen sticky für Android einfach stehen.:

```
{
  "message": "Rauchmelder-Alarm! Bitte überprüfen!",
  "data": {
    "channel": "Alarm",
    "priority": "high",
    "importance": "high",
    "ttl": 0,
    "sticky": true,
  }
}
```

```
"persistent": true,  
"tag": "android_phone_anna",  
"actions": [  
  {  
    "action": "SNOOZE",  
    "title": "Rauchmelder Stoppen",  
    "icon": "mdi:bell-alert"  
  },  
  {  
    "action": "IRGENDWAS",  
    "title": "IRGENDWAS Stoppen",  
    "icon": "mdi:bell-alert"  
  }  
]  
}  
}
```

Den Button druck auswerten

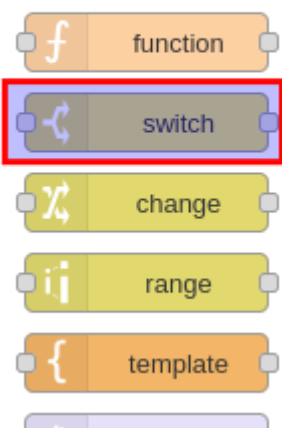
Dazu brauchen wir ein Alle Events Node

▼ home assistant



Dann eine Switch Node zum auswerten

▼ Funktion



Nun können wir die Events node mit der Switch node verbinden.
Der Oberste Ausgang der Switchnode wird true, also wenn der button gedrückt wurde.



Die Eigenschaft der Events Node

Node 'events: all' bearbeiten

Löschen
Abbrechen
Fertig

Eigenschaften ⚙️ 📄 🖨️

Name

Server ✎️ +

Event type

Event data ⋮

Output properties

☰ ▼ msg. payload = ▼ event data ✕

+ hinzufügen

Output only after Home Assistant is running
 Expose to Home Assistant

Die Eigenschaft der Switch node

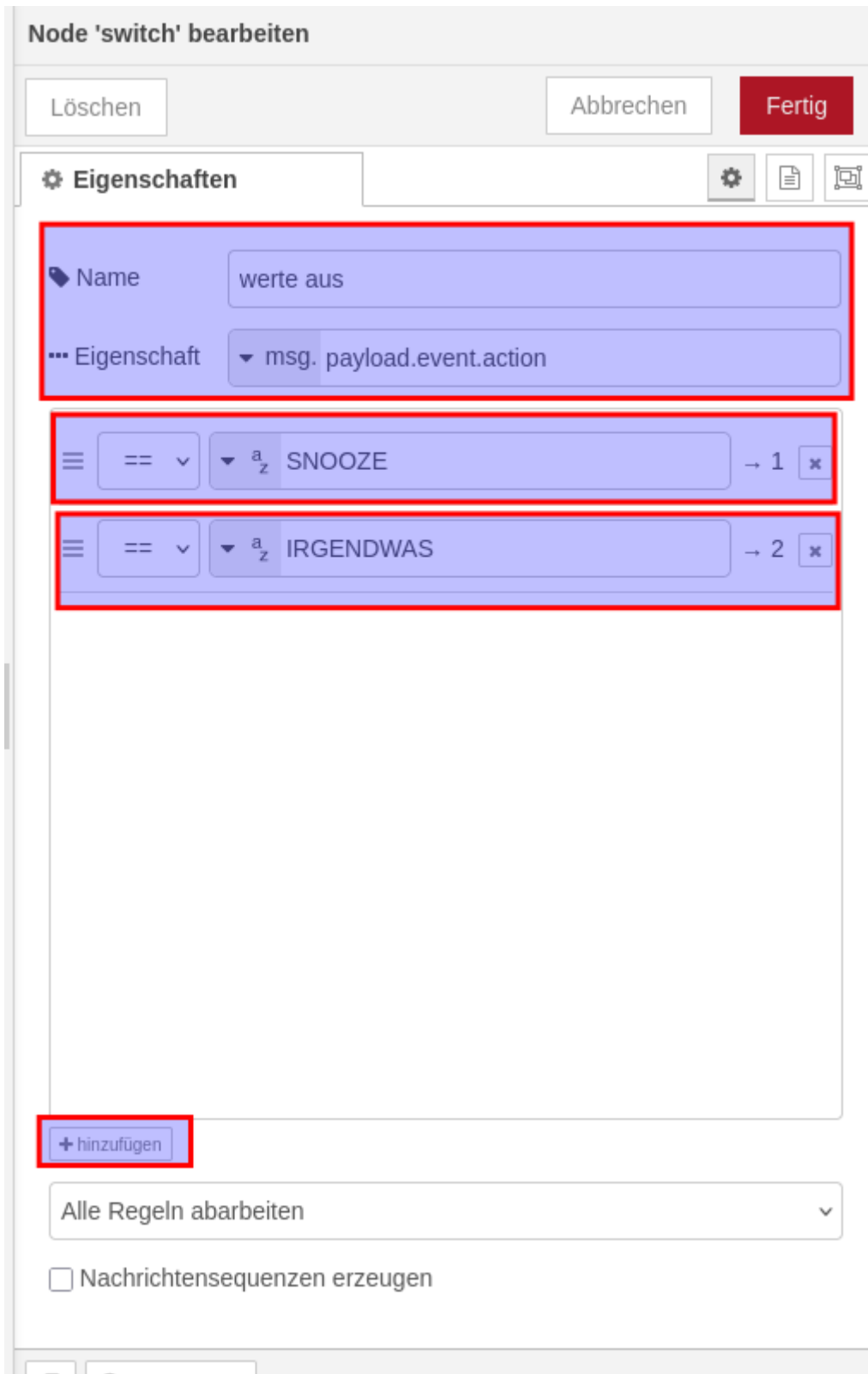
Namen vergeben

Wir wollen msg.payload.event.action auswerten, den Button

Und nun die Werte als string rein.

Über hinzufügen können mehrer Werte angegeben werden, jeder ausgang ist für den jeweiligen Wert.

Hier snooze PIN1 IRGENDWAS PIN2



Node 'switch' bearbeiten

Löschen Abbrechen Fertig

Eigenschaften

Name werte aus

Eigenschaft msg.payload.event.action

SNOOZE → 1

IRGENDWAS → 2

+ hinzufügen

Alle Regeln abarbeiten

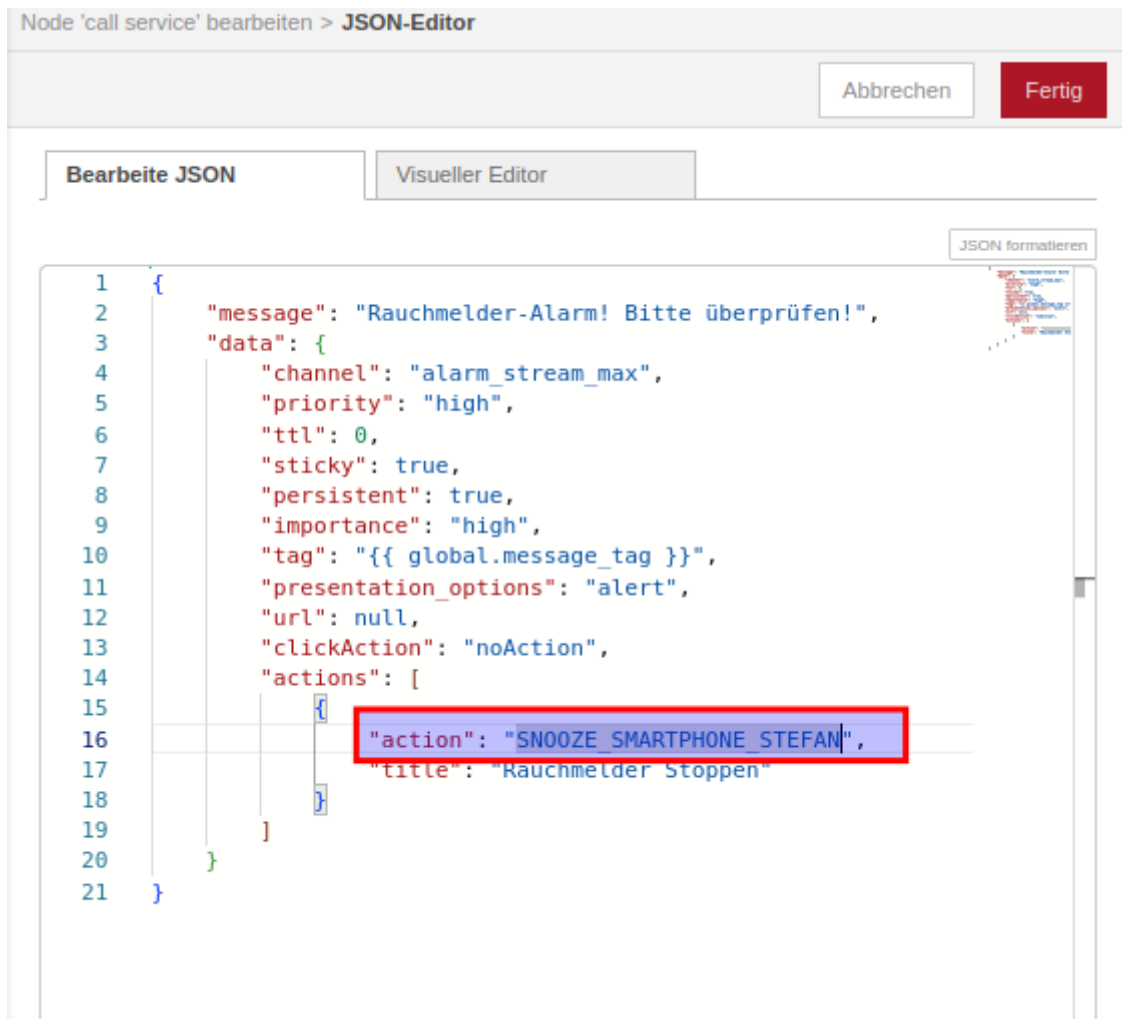
Nachrichtensequenzen erzeugen

Sollten mehrer buttons vorhanden zein können die pin zwei und soweit für weitere Buttons benutzt werden.

Tip, wenn auf verschiedenenen Geräten Buttons Ausgewertet werden sollen, die in verschiedenen Flows drin sind.

Macht es Sinn die Werte der Buttons unique für jedes Gerät zu machen. Sprich beim Send button den Button unique definieren und beim Auswerten diesen wieder zu nehmen.

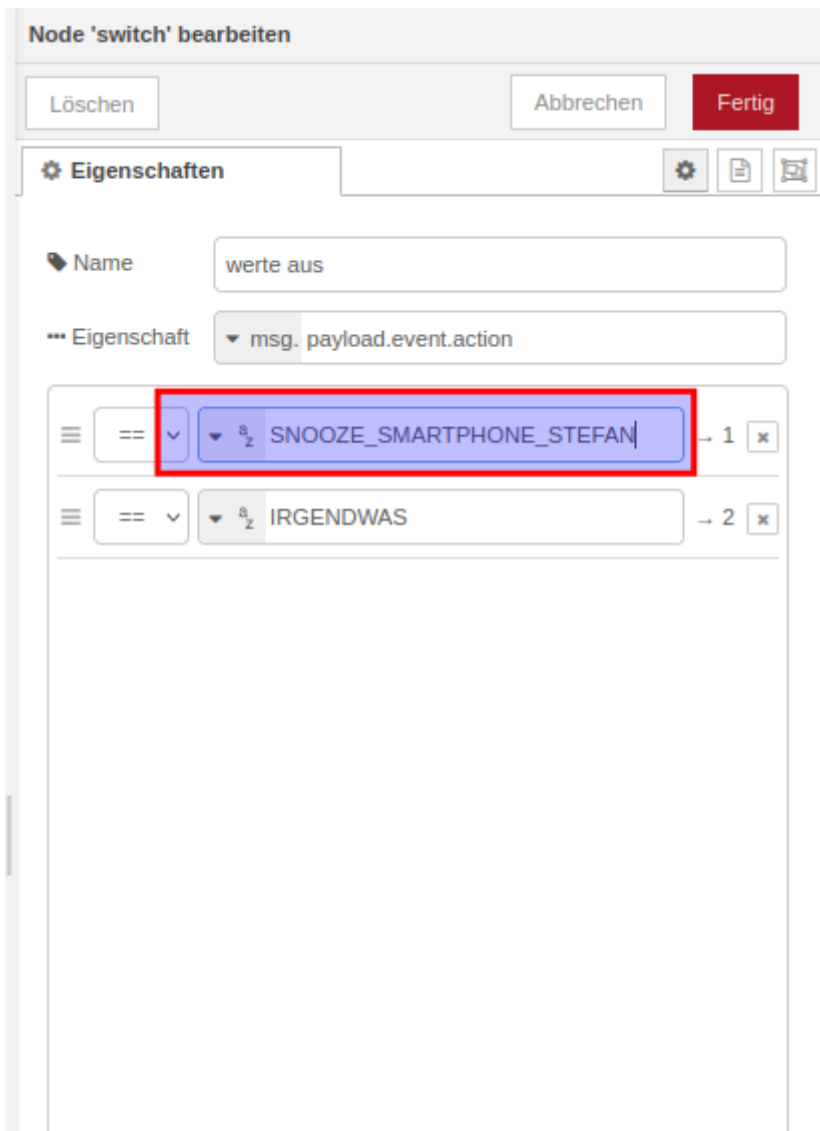
Beispiel beim Button senden



The screenshot shows a JSON-Editor window titled "Node 'call service' bearbeiten > JSON-Editor". It has two tabs: "Bearbeite JSON" (active) and "Visueller Editor". A "JSON formatieren" button is in the top right. The JSON content is as follows:

```
1 {
2   "message": "Rauchmelder-Alarm! Bitte überprüfen!",
3   "data": {
4     "channel": "alarm_stream_max",
5     "priority": "high",
6     "ttl": 0,
7     "sticky": true,
8     "persistent": true,
9     "importance": "high",
10    "tag": "{{ global.message_tag }}",
11    "presentation_options": "alert",
12    "url": null,
13    "clickAction": "noAction",
14    "actions": [
15      {
16        "action": "SNOOZE SMARTPHONE STEFAN",
17        "title": "Rauchmelder Stoppen"
18      }
19    ]
20  }
21 }
```

Und dann beim Button empfangen



Bei den anderen Flows würde man dann andere namen nehmen.
fertig

Nicht weg wischbare Nachricht über den Tag wieder löschen.

message, der Befehl das eine Notification entfernt werden soll, hier "clear_notification"
Als data muss nur der tag der zu löschenden Notification übergeben werden
Hier : "tag": "android_phone_anna"

```
{
  "message": "clear_notification",
  "data": {
    "tag": "android_phone_anna"
  }
}
```

Das die Home Assistant App nicht geöffnet wird, wenn die Nachricht angeklickt wird.

Für iOS wird URL verwendet mit dem Wert null,

Für Android wird clickAction mit noAction verwendet

```
{
  "message": "Rauchmelder-Alarm! Bitte überprüfen!",
  "data": {
    "channel": "Alarm",
    "priority": "high",
    "ttl": 0,
    "sticky": true,
    "persistent": true,
    "tag": "android_phone_anna",
    "url": null,
    "clickAction": "noAction",
    "actions": [
      {
        "action": "SNOOZE",
        "title": "Rauchmelder Stoppen"
      },
      {
        "action": "IRGENDWAS",
        "title": "IRGENDWAS Stoppen"
      }
    ]
  }
}
```

NUR iOS Push Benachrichtung auch anzeigen, wenn die Home assistant APP im vordergrund also geöffnet ist:

Das Feld `presentation_options` betrifft nur die **iOS**-App und steuert, **wie Notifications angezeigt werden, wenn die Companion-App im Vordergrund läuft**. Standardmäßig blendet iOS eingehende Pushes aus, sobald die App aktiv ist – mit `presentation_options` kannst du das ändern.

Mögliche Werte (als Array oder einzelner String):

- `alert` → zeigt ein Banner/Popup
- `sound` → spielt den definierten Ton ab
- `badge` → aktualisiert das App-Icon-Badge

Du kannst mehrere Optionen kombinieren, z. B.:

```
{
  "message": "Rauchmelder-Alarm!",
  "data": {
    "push": {
      "category": "alarm",
      "presentation_options": ["alert","sound"]
    }
  }
}
```

Version #29

Erstellt: 13 Oktober 2024 09:08:28 von Admin

Zuletzt aktualisiert: 21 April 2025 21:27:47 von Admin