

Installation

- [UT99 GOG installer mit Releases](#)

UT99 GOG installer mit Releases

Beschreibung:

Unreal Tournament, der Klassiker.
leider auf vielen Systemen nicht mehr lauffähig.
Bei GOG gabs ne Version die Komplett DRM free ist.

Wenn Ihrs gekauft habt erst einloggen im neuen Tab dann auf diesen link klicken, ansonsten gehts nicht ;-)

https://www.gog.com/downloads/unreal_tournament_goty/adcd92ad7e4086535c65c38f3d8e0ba8

Dieses ganz normal installieren.

Dann gibts hier eine Release Site, die hat Nativ releases für Linux , Mac, Windows.
Einfach entpacken und in das Spiele Verzeichnis reinkopieren und überschreiben.

Hier die Release Seite:

<https://github.com/OldUnreal/UnrealTournamentPatches>

Dort dann auf Releases gehen

No description, website, or topics provided.

- Readme
- View license
- Activity
- Custom properties
- 1.2k stars
- 34 watching
- 31 forks
- Report repository

Releases 13

Unreal Tournament v469e - R... Latest
on Jul 24

+ 12 releases

Sponsor this project

<https://www.paypal.com/donate?bus...>

patreon.com/OldUnreal

Packages

linux installation script	a94d958 · last month	178 Commits
Added Patreon		3 years ago
Added imagemagick license		11 months ago
Link to linux installation script		last month
469e RC9 updates		2 months ago

Repository for Unreal Tournament

[Unreal's](#) Unreal Tournament 99 patches. OldUnreal took over maintenance after reaching an agreement with [Epic Games](#) in 2019.

ty, security and performance problems in the game client, the server, and in rt for modern platforms and operating systems (such as macOS Catalina), drivers and minor features (such as raw input and high-resolution font/GUI abilities of modern gaming systems.











sidered stable enough for widespread use, but they are by no means a updates on a regular basis.

Nun die Version für euer Betriebssystem downloaden.

Da ich Linux habm hab ich die Linux Version genommen, aber ist bei allen gleich, einfach ins Verzeichnis extrahieren

- We fixed an input handling issue in IpServer.UdpServerQuery that could make clients render invalid properties in the server browser
- We fixed a bug that made Unreal Editor apply mover scales incorrectly while rendering ([#1785](#))
- We fixed a bug that made demo manager stop playing/recording the current demo when you closed its main window
- We fixed a bug that made D3D9Drv render lines incorrectly when shader-based gamma correction is enabled
- Mover selections now persist through map saving and loading
- Clicking on an editor viewport title bar will now activate that viewport ([#1769](#))

▼ **Assets** 11

 OldUnreal-UTPatch469e-Linux-amd64.tar.bz2	sha256:d611168948e0cddb66293b3fda...		71.8 MB	Jul 20
 OldUnreal-UTPatch469e-Linux-arm64.tar.bz2	sha256:6586f0c1e7e7e627f3cfd4e4c7...		71 MB	Jul 20
 OldUnreal-UTPatch469e-Linux-x86.tar.bz2	sha256:69fa43b65534d6d1291a77e089...		71.3 MB	Jul 20
 OldUnreal-UTPatch469e-macOS.dmg	sha256:ac56e049035e63081ddc3cecfc...		94.3 MB	Jul 20
 OldUnreal-UTPatch469e-SDK.tar.bz2	sha256:3122f6dcf742294f12e4f24ca8...		66.5 MB	Jul 20
 OldUnreal-UTPatch469e-SDK.zip	sha256:a7992bc2063f951c1b224623e7...		57.2 MB	Jul 20
 OldUnreal-UTPatch469e-Windows-x86.zip	sha256:7b11e4ecfe9f80ff4df5da610a...		101 MB	Jul 20
 OldUnreal-UTPatch469e-Windows.exe	sha256:80bffe5814d03d62ff3ac883e2...		248 MB	Jul 20
 OldUnreal-UTPatch469e-WindowsXP-x86.zip	sha256:024d56f6208a3082f97a74049a...		99 MB	Jul 20
 Source code (zip)				Jul 19
 Source code (tar.gz)				Jul 19

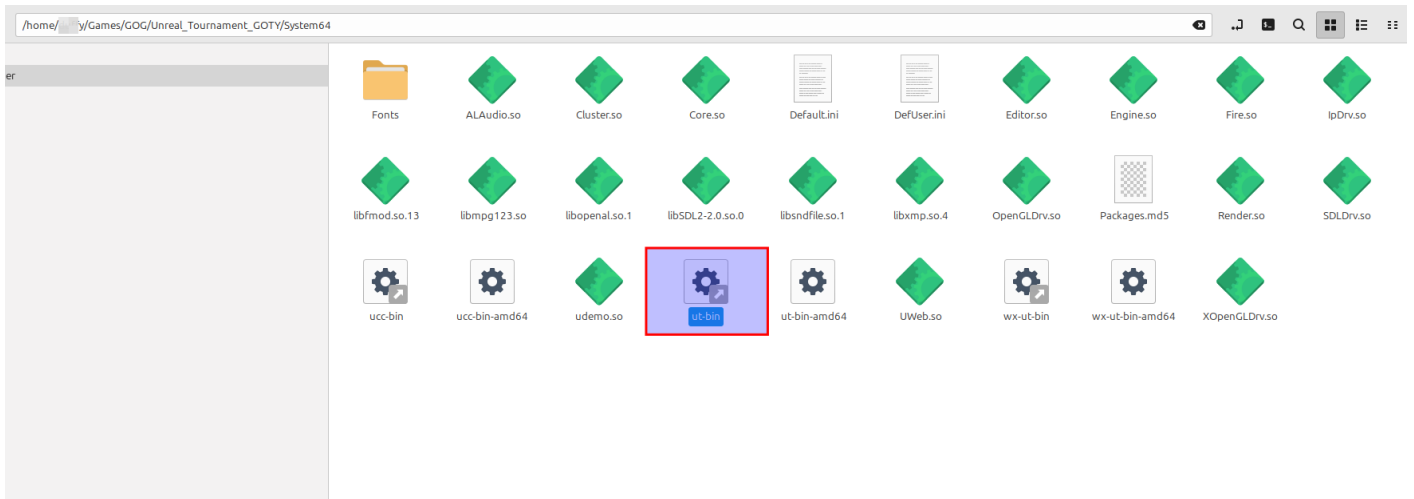
 22  12  16  7  5 36 people reacted

Ja aber wo liegen die Verzeichnisse:

Unter Linux hab ich den GOG installer mit Wine benutzt.

Betriebssystem	Verzeichnis
Linux	/home/<username>Games/GOG/Unreal_Tournament_GOT Y
Mac	Unter MAC extrahieren, denn da weiß ich nicht wie der Installer
Windows	C:\Program Files (x86)\GOG

Nachdem der Kram exhtrahiert ist gibbs ein neues Verzeichnis
System64



Sollte die Auflösung nicht passen.'

Einmal ALT+Enter drücken damit im Fenstermodus.

Nun die Auflösung anpassen.

um auf yes klicken zu können wieder ALT+Enter für Fullscreen und dann kann man auf YES klicken.

Leider muss man die Player Config nochmal machen, wie tastenbelegung etc.

Aber hey, man kann zocken ;-)

Viel Spaß