

Installation des Clients

- Client unter Windows

Client unter Windows

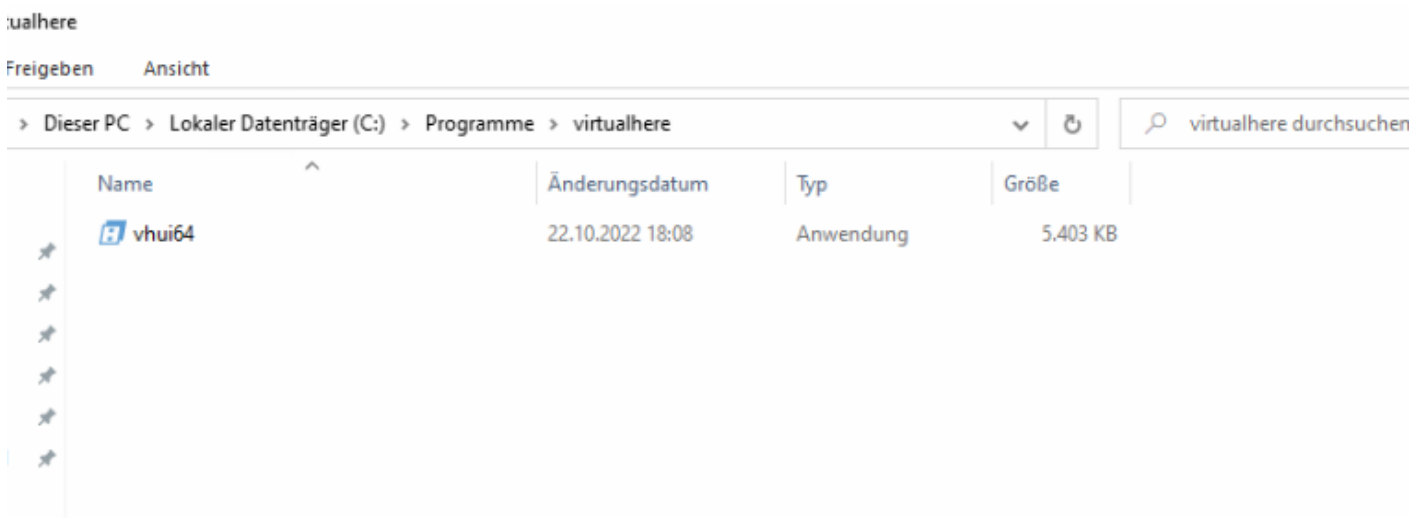
Unter https://www.virtualhere.com/usb_client_software

kannd er client downgeloaded werden.

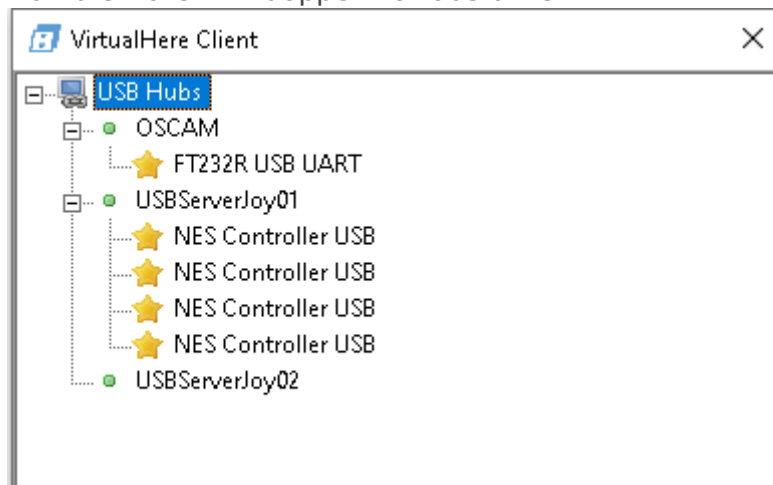
Der Client ist eine Datei und es ist kein Setup nötig

Wir erstellen ein neues Verzeichnis VirtualHere unter c:\Program Files

und kopieren die Datei dort hin



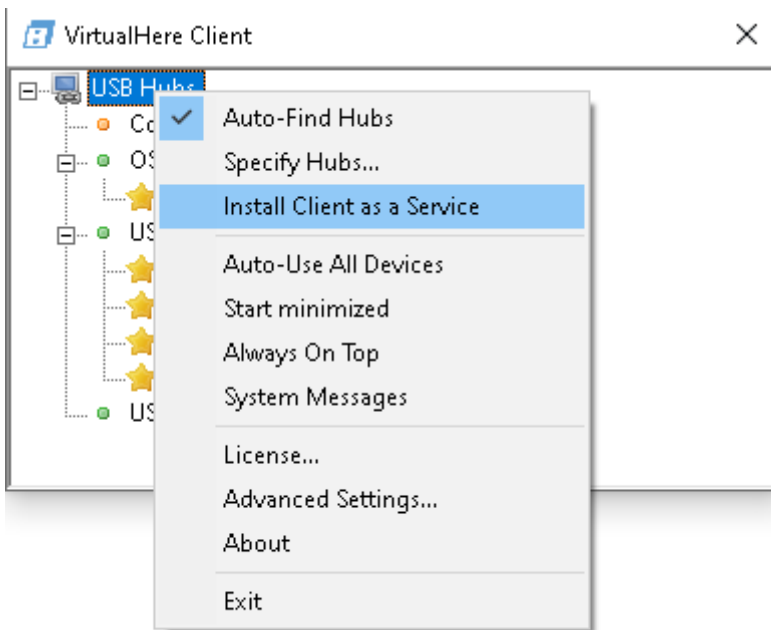
Nun die Datei mit doppelclick ausführen



Client als Systemdienst

Rechtsklick auf USB Hubs

Dann Install Client as Service

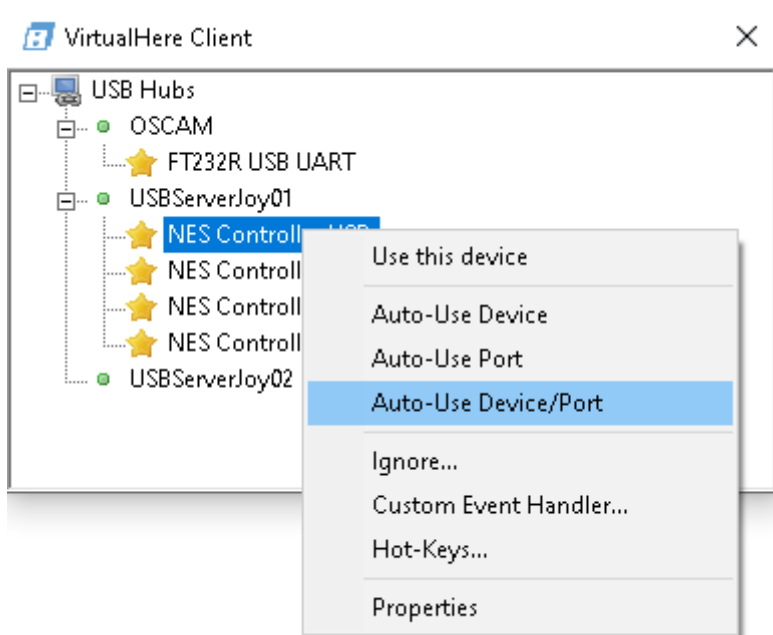


Danach schließt sich das VirtualHere Programm und Ihr müsst es nochmals starten.
Der Client kann nun immer mit x oben geschlossen werden, denn der Dienst läuft ja im Hintergrund weiter.
Denn nun verbindet sich die Oberfläche mit dem Dienst. Fertig nun können Geräte verbunden werden oder noch Lizenzen eingespielt werden. Siehe nächste Abschnitte

Geräte einbinden

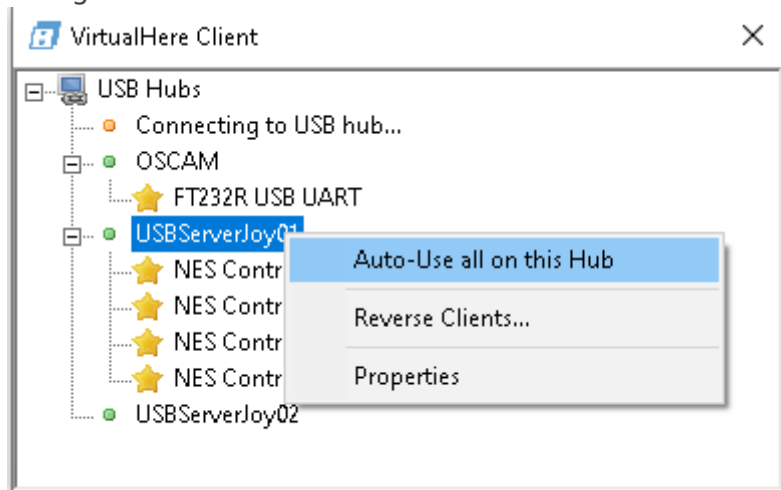
Bei einem Server werden alle Geräte aufgelistet.
Möchte man nur ein gerät verbinden doppel klick drauf.
Möchte man immer nur dieses Gerät Automatisch verbunden haben (Geht nur mit Lizenz)
Dann Rechtsklick drauf und auswählen was man möchte:

AutoUse device -> Immer dieses Gerät verwenden egal in welchem USB Port das ding steckt
AutoUse Port -> Immer diesen ort verwenden, egal was fürn Gerät drin ist
Auto-Use Device/Port -> Immer das Gerät verwenden, wenn angesteckt egal wo und gleichzeitig den Port verwenden falls das Gerät woanders dran ist, das dieser Prot zusätzlich auch zur Verfügung steht.



Möchte man generell alle Ports des Servers verbinden dann, rechtsklick auf den Server und Auto-Use all from this hub.

Fertig



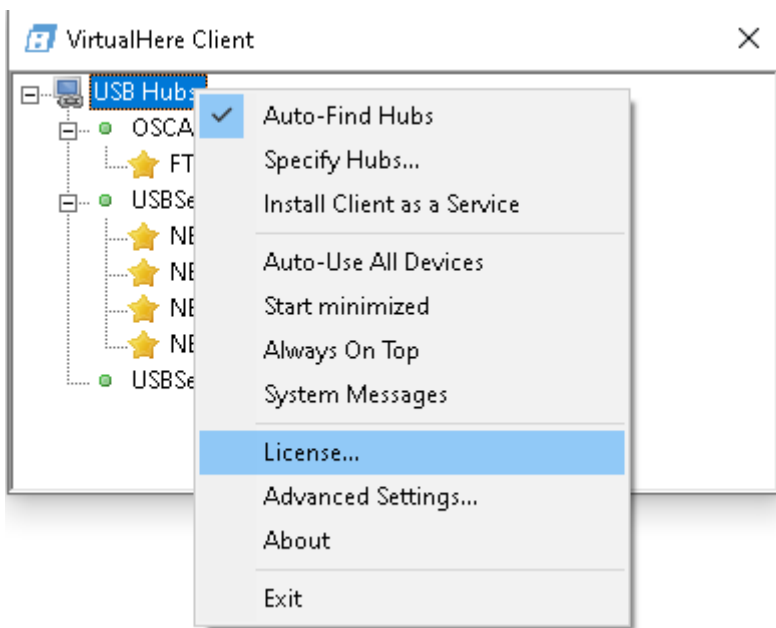
Server Lizenzsieren

Die Lizenz liegt auf dem Server, hat man keine Backup config zurück gespielt, dann rechtsklick auf USB Hubs und dann License... klicken.

Eine Lizenz kann unter <https://www.virtualhere.com> erworben werden bzw. über den purchase

button.

Diese natürlich nur wenn Ihr einen Server vorher aufgestet habt. Nur um einen weiteren Client zu installieren kann die Lizenz Geschichte übersprungen werden.



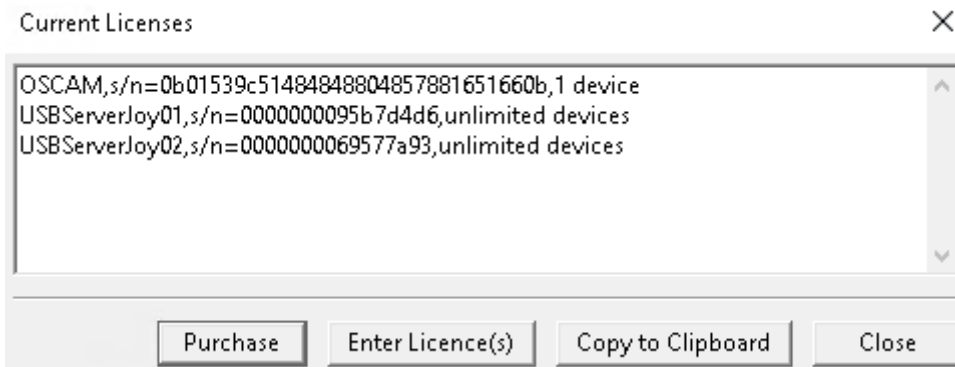
Nun aus der Liste den Server auswählen den man Lizensieren möchte.

Es steht auch in Klammern hinter ob Lizensiert oder nicht (Lizenz bedeutet unlimited Devices)

Nun über Purchase oder Lizenz eintargen eine Lizenz erwerben oder Lizenz eintragen

Bei purchase wird ein Server übertragen der nur 1 device hat auf die website.

in diesem Fall der OSCAM. Sollten mehre noch nicht Lizensiert sein, diesen vorgang wiederholen bis keineUnlizensierten Geräte mehr vorhanden sind



So sieht der Kauf aus. Die ID wird automatsich übermittelt

[Home](#)

Purchase

- A license is perpetual (i.e no monthly/yearly fees) - a single payment licenses the **server**
- Will remove all trial restrictions
- Includes free upgrades/bug fixes - download updated versions of the VirtualHere server or client at any time!
- A license is bound to the server hardware and cannot be moved or transferred
- There is no charge for the **client** software. You can install the client on any number of machines.
- There is a free trial and therefore no refunds - give it a try first if you haven't already
- VirtualHere does not support phone unlocking

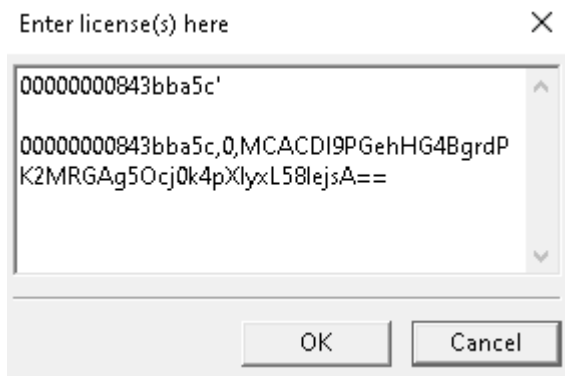
1. License ->

\$49 USD ▾

Nach Kauf gibts den Schlüssel, oder man hat den Schlüssel noch gespeichert, falls man kein Backup der Config hatte und trägt den dann über den Button Enter License ein.

Der key ist ein Beispiel.

Lizenzen lassen sich nicht übertragen und sind an die Hardware gebunden. Geht die Hardware kaputt muss auch eine neue Lizenz gekauft werden.



Nach dem OK. Ist der Server lizenziert und Autoconnect CPU verbesserung ist möglich, vorausgesetzt es wurde virtualhere mit Architektur und nicht standard installiert